

Manual de utilizare

43PUS6412
49PUS6412
50PUS6412
55PUS6412
65PUS6412

PHILIPS

Cuprins

1 Configurarea	4
1.1 Citiți despre siguranță	4
1.2 Suportul televizorului și montarea pe perete	4
1.3 Sugestii de poziționare	4
1.4 Cablul de alimentare	4
1.5 Cablul antenei	5
2 Telecomandă	6
2.1 Prezentare generală a tastelor	6
2.2 Căutare vocală	7
2.3 Senzor IR	7
2.4 Baterii	8
2.5 Curățarea	8
3 Pornire și oprire	9
3.1 Pornit sau în modul standby	9
3.2 Butoane de pe televizor	9
4 Canale	10
4.1 Instalare canale	10
4.2 Liste de canale	10
4.3 Vizionarea canalelor	11
4.4 Canale favorite	13
4.5 Text/Teletext	14
5 Instalare canal	17
5.1 Instalare sateliți	17
5.2 Instalare antenă/cablul	20
5.3 Copiere listă canale	22
6 Conectarea dispozitivelor	25
6.1 Despre conexiuni	25
6.2 CAM cu Smart Card - CI+	26
6.3 Sistem Home Theatre - HTS	27
6.4 Smartphone-uri și tablete	27
6.5 Player Blu-ray	27
6.6 DVD player	27
6.7 Bluetooth	28
6.8 Căști	28
6.9 Consolă de jocuri	29
6.10 Hard disk USB	29
6.11 Tastatură USB	30
6.12 Memorie flash USB	30
6.13 Cameră foto	30
6.14 Cameră video	31
6.15 Calculator	31
7 Conectarea televizorului Android	32
7.1 Rețea și Internet	32
7.2 Cont Google	34
8 Aplicații	35
8.1 Despre Aplicații	35
8.2 Google play	35
8.3 Galerie de aplicații	36
8.4 Pornirea sau oprirea unei aplicații	36
8.5 Blocarea aplicațiilor	37
8.6 Gestionare aplicații	38
8.7 Stocare	38
9 Internet	39
9.1 Pornire Internet	39
9.2 Opțiuni pe internet	39
10 MENIUL TV	40
10.1 Despre meniul TV	40
10.2 Deschideți meniul TV	40
11 Surse	41
11.1 Comutarea la un dispozitiv	41
11.2 Opțiunile pentru o intrare TV	41
11.3 Numele și tipul dispozitivului	41
11.4 Rescanarea conexiunilor	41
12 Rețele	43
12.1 Rețea	43
12.2 Bluetooth	43
13 Setări	44
13.1 Imagine	44
13.2 Sunet	47
13.3 Setările Ambilight	49
13.4 Setări ecologice	50
13.5 Setări generale	51
13.6 Setările pentru ceas, regiune și limbă	53
13.7 Setări Android	54
13.8 Setări de acces universal	54
13.9 Setări de blocare	54
14 Clipuri video, fotografiile și muzică	56
14.1 De pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea	56
14.2 Meniul Programe favorite	56
14.3 Meniul Cele mai populare și meniul Ultimele redate	56
14.4 De pe o conexiune USB	56
14.5 Redarea clipurilor video	57
14.6 Vizualizarea fotografiilor	57
14.7 Redarea muzicii	58
15 Ghid TV	60
15.1 De ce aveți nevoie?	60
15.2 Datele din Ghid TV	60
15.3 Utilizarea ghidului TV	60
16 Înregistrare și Pauză TV	62
16.1 Înregistrare	62
16.2 Pauză TV	63
17 Smartphone-uri și tablete	65
17.1 Aplicația Philips TV Remote	65
17.2 Google Cast	65
17.3 Airplay	65
17.4 MHL	65
18 Primele selecții	66
18.1 Despre primele selecții	66
18.2 Acum pe televizorul dvs.	66
18.3 TV online	66
18.4 Magazine video	67
19 Meniu Acasă	68
19.1 Deschiderea meniului Acasă	68
19.2 Profil restricționat	68
20 Netflix	69
21 Software	70
21.1 Actualizare software	70
21.2 Versiune software	70
21.3 Actualizarea automată a software-ului	70
21.4 Software open source	71
21.5 Licența open source	71
22 Specificații	99

22.1	Protecția mediului	99
22.2	Alimentare	99
22.3	Sistem de operare	99
22.4	Recepție	99
22.5	Rezoluție ecran	99
22.6	Rezoluție intrare ecran	100
22.7	Conectivitate	100
22.8	Sunet	100
22.9	Multimedia	100
23	Ajutor și asistență	101
23.1	Înregistrați televizorul	101
23.2	Utilizarea asistenței	101
23.3	Probleme	101
23.4	Asistență online	103
23.5	Asistență și reparații	103
24	Siguranța și întreținerea	104
24.1	Siguranță	104
24.2	Întreținerea ecranului	105
25	Condiții de utilizare	106
25.1	Condiții de utilizare - televizorul	106
25.2	Condiții de utilizare - televizorul	106
26	Drepturi de autor	108
26.1	MHL	108
26.2	Ultra HD	108
26.3	HDMI	108
26.4	Dolby Audio	108
26.5	DTS Premium Sound™	108
26.6	Wi-Fi Alliance	108
26.7	Kensington	108
26.8	Alte mărci comerciale	109
Index	110	

Configurarea

Citiți despre siguranță

Înainte de a folosi televizorul, citiți instrucțiunile de siguranță.

Pentru a citi instrucțiunile, în **Asistență**, apăsați tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați **Instrucțiuni de siguranță**.

Suportul televizorului și montarea pe perete

Suportul televizorului

Puteți găsi instrucțiunile de montare a standul TV în Ghidul de pornire rapidă care însoțește televizorul. În cazul pierderii acestui ghid, îl puteți descărca de la adresa www.philips.com.

Utilizați codul de produs al televizorului pentru a căuta **Ghidul de inițiere rapidă** de descărcat.

Montarea pe perete

Televizorul dvs. este, de asemenea, pregătit pentru o consolă de montare pe perete compatibil VESA (vândut separat).

Folosii următorul cod VESA la achiziționarea suportului pentru montare pe perete . . .

• 43PUS6412

VESA MIS-F 200x200, M6

• 49PUS6412

VESA MIS-F 200x200, M6

• 55PUS6412

VESA MIS-F 300x200, M6

• 65PUS6412

VESA MIS-F 400x200, M6

Pregătirea

Mai întâi demontați cele 4 capace din plastic de pe bușoanele filetate situate în partea din spate a televizorului.

Verificați dacă șuruburile metalice, furnizate pentru montarea televizorului pe consola compatibilă VESA, intră aproximativ 10 mm în interiorul bușoanelor filetate ale televizorului.

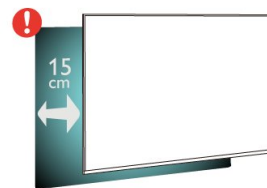
Atenție

Montarea pe perete a televizorului necesită o tehnică specială și trebuie să fie efectuată numai de către personal calificat. Montarea pe perete a televizorului trebuie să respecte standardele de siguranță aplicabile conform greutății televizorului. Citiți și precauțiile de siguranță înainte să poziționați televizorul.

TP Vision Europe B.V. nu își asumă nicio responsabilitate pentru montarea incorectă sau orice tip de montare care poate produce accidente sau vătămări corporale.

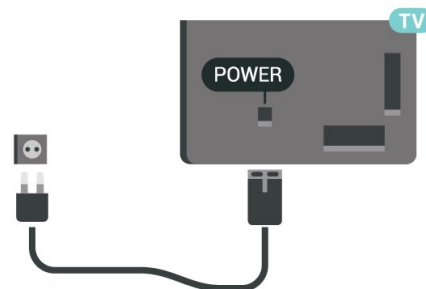
Sugestii de poziționare

- Poziționați televizorul astfel încât lumina să nu cadă direct pe ecran.
- Reduceți iluminarea din cameră pentru un efect Ambilight optim.
- Poziționați televizorul la o distanță de până la 15 cm de perete.
- Distanța ideală pentru vizionarea la televizor este de 3 ori dimensiunea diagonalei ecranului. Când stați jos, ochii dvs. trebuie să se afle la nivelul centrului ecranului.



Cablul de alimentare

- Introduceți cablul de alimentare în conectorul **POWER** din partea posterioară a televizorului.
- Asigurați-vă de introducerea cablului de alimentare în conector, în condiții de siguranță.
- Asigurați-vă că ștecărul din priza de perete este accesibil în orice moment.
- Când deconectați cablul de alimentare, trageți întotdeauna de ștecăr, niciodată de cablu.



Deși acest televizor are un consum foarte redus de

energie în modul standby, pentru a economisi energia, scoateți ștecherul din priză dacă nu utilizați televizorul o durată îndelungată de timp.

Pentru mai multe informații, în **Asistență**, apăsați tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați **Pornire**, pentru mai multe informații despre pornirea sau oprirea televizorului.

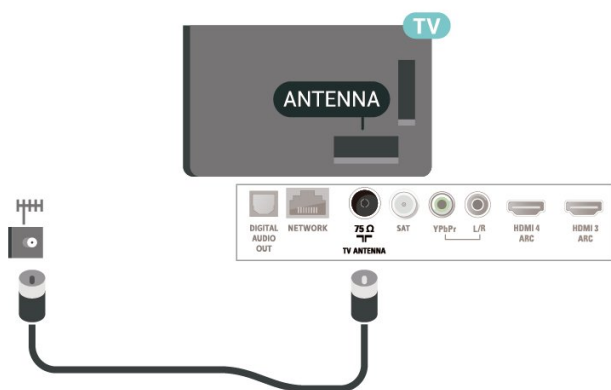
1.5

Cablul antenei

Introduceți bine mufa antenei în intrarea pentru **Antenă** din partea posterioară a televizorului.

Puteți conecta propria antenă sau vă puteți conecta la un semnal de antenă de la un sistem de distribuție de antenă. Utilizați un conector IEC de antenă RF coaxial de 75 ohmi.

Utilizați această conexiune de antenă pentru semnalele de intrare DVB-T și DVB-C.



Telecomandă

Prezentare generală a tastelor

Tabel de pagini



1 - Standby / Pornit

Pentru a comuta televizorul din standby sau înapoi în standby.

2 - AMBILIGHT

Pentru a selecta unul dintre stilurile Ambilight.

3 - TOP PICKS

Pentru a deschide meniul cu programele recomandate, Video la cerere (Video de închiriat) sau TV online (Catch Up TV).
Dacă este disponibil.

4 - TV GUIDE

Pentru a deschide sau a închide ghidul TV.

5 - SOURCES

Pentru a deschide sau a închide meniul Surse.

6 - SETTINGS

Pentru a deschide Setări frecvente.

7 - TV EXIT

Pentru a reveni la modul de vizionare. Pentru a părăsi o aplicație TV interactivă.

8 - SEARCH

Pentru a deschide pagina Căutări.

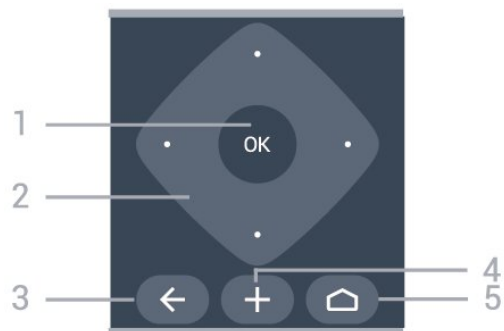
9 - LIST

Pentru a deschide sau a închide lista de canale.

10 - Meniu TV

Pentru a deschide meniul TV cu funcțiile TV tipice.

Mijloc



1 - Tasta OK

Pentru a confirma selecția sau setarea.

2 - Tastele / de navigare

Pentru a naviga în sus, în jos, la stânga sau la dreapta.

3 - BACK

Pentru a reveni la canalul selectat anterior.

Pentru a reveni la meniul precedent.

Pentru a merge la pagina Aplicație/Internet anterioară.

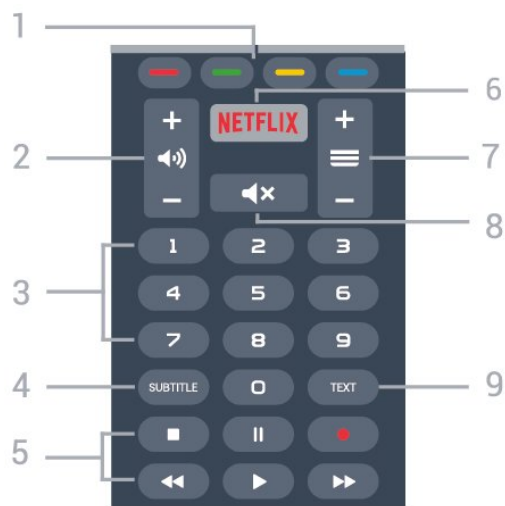
4 - OPTIONS

Pentru a deschide sau a închide meniul Opțiuni.

5 - HOME

Pentru a deschide meniul Acasă.

Partea inferioară



1 - Taste colorate

Selectarea directă a opțiunilor.

2 - Volum

Pentru a regla nivelul volumului.

3 - Taste numerice

Pentru selectarea directă a unui canal.

4 - SUBTITLE

Pentru a activa sau a dezactiva opțiunea Subtitrări

sau pentru a activa subtitrările pe durata opririi sunetului.

5 - taste de redare și înregistrare

- Redare ►, pentru redare
- Pauză ||, pentru întreruperea redării
- Oprire ■, pentru oprirea redării
- Derulare înapoi ◀◀, pentru derulare înapoi
- Derulare înainte ▶▶, pentru a derula rapid înainte.
- Înregistrare ●, pentru a începe înregistrarea

6 - **NETFLIX**

Pentru a deschide aplicația Netflix direct. Cu televizorul TV pornit sau din standby.

7 - ≡ Canal

Pentru a merge la canalul următor sau anterior din lista de canale. Pentru a deschide pagina următoare sau anterioară din Text/Teletext. Pentru a începe capitolul următor sau anterior de pe un disc.

8 - ✖ Dezactivare sunet

Pentru a dezactiva sunetul sau a-l restabili.

9 - TEXT

Pentru a închide sau a deschide Text/Teletext.

2.2

Căutare vocală

Descărcați aplicații din Google Play

Folosiți smartphone-ul sau tableta Android ca telecomandă pentru televizorul Android. Comutați cu ușurință între modurile d-pad, touchpad și gamepad pentru a naviga prin conținut și a juca jocuri pe dispozitivul Android TV. Atingeți microfonul pentru a începe o căutare vocală sau folosiți tastatura pentru a introduce text pe Android TV.

Pentru a începe, conectați-vă telefonul Android sau tableta la aceeași rețea ca și dispozitivul dvs. Android TV sau găsiți Android TV prin intermediul Bluetooth.

Funcționează cu toate dispozitivele Android TV.

*Aveți nevoie de un telefon sau de o tabletă cu Android 4.3 sau o versiune mai recentă pentru a utiliza aplicația Telecomandă Android TV.

Căutare vocală

Sincronizarea cu televizorul

Nu există microfon pe telecomandă; dacă doriți să folosiți căutarea vocală, trebuie mai întâi să instalați aplicația Telecomandă Android TV pe smartphone-ul sau tableta dvs. Android.

1 - Pe smartphone-ul sau tableta Android, căutați „Telecomandă Android TV” în magazinul Google Play.

2 - Descărcați și instalați aplicația Telecomandă Android TV* pe smartphone-ul sau tableta Android.


3 - Conectați smartphone-ul sau tableta Android la aceeași rețea ca și dispozitivul Android TV.

4 - Selectați „PhilipsTV”** pe smartphone-ul sau tableta Android, apoi televizorul Android va afișa un cod pe ecran.


5 - Introduceți codul pe smartphone-ul sau tableta Android pentru a realiza sincronizarea cu televizorul Android.

*Aveți nevoie de un telefon sau de o tabletă cu Android 4.3 sau o versiune mai recentă pentru a utiliza aplicația Telecomandă Android TV.

**Numele televizorului Android este în funcție de numele pe care l-ați setat în Nume rețea TV. Numele presetat este numele de model al acestui televizor.

Pentru mai multe informații, în Asistență, apăsați tasta colorată  Cuvinte cheie și căutați Rețea, Nume rețea TV.

Utilizarea căutării vocale

Puteți căuta înregistrări video, muzică sau orice altceva pe internet cu pictograma  din partea de sus a meniului Acasă. Puteți începe utilizarea Căutării vocale în orice moment. Alternativ, puteți folosi tastatura telecomenzii pentru a introduce text.

Pentru a utiliza Căutarea vocală...

1 - Atingeți pictograma  pe smartphone pentru a începe o căutare vocală.

2 - Pictograma  este roșie pe ecran, microfonul este activ.

3 - Rostiți clar ce căutați. Este posibil să dureze un timp până când vor apărea rezultatele.

4 - În ecranul cu rezultatele căutării, puteți selecta elementul pe care îl doriți.

Consultați și www.support.google.com/androidtv


Setările pentru Căutare vocală

Puteți seta limba pe care doriți să o utilizați cu căutarea vocală.



Pentru a seta limba pentru Căutarea vocală...

1 - Apăsați , selectați Toate setările și apăsați OK.

2 - Selectați Setări Android și apăsați OK.

3 - Selectați Preferințe >  Vorbire și apăsați OK.

4 - Selectați limba pe care doriți să o folosiți și apăsați pe OK.

5 - Apăsați  BACK pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  EXIT pentru a închide meniul.

Senzor IR

Televizorul poate primi comenzi de la o telecomandă care utilizează IR (infraroșu) pentru trimiterea de comenzi. Dacă utilizați o asemenea telecomandă, asigurați-vă întotdeauna că îndreptați telecomanda spre senzorul de infraroșii situat în partea din față a televizorului.

Avertizare

Nu amplasați obiecte în fața senzorului IR al televizorului, deoarece semnalul IR poate fi obstrucționat.

Baterii

Dacă televizorul nu reacționează la apăsarea unei taste a telecomenzii, este posibil ca bateriile să se fi descărcat.

Pentru înlocuirea bateriilor, deschideți compartimentul pentru baterii situat pe partea frontală de jos a telecomenzii.

1 - Glisați capacul compartimentului în direcția indicată de săgeată.

2 - Înlocuiți bateriile vechi cu 2 baterii de tip **AAA-R03 de 1,5 V**. Verificați dacă ați aliniat corect extremitățile + și - ale bateriilor.

3 - Repoziționați capacul compartimentului pentru baterii și glisați-l la loc până când se aude un clic.

Scoateți bateriile dacă nu utilizați telecomanda o perioadă lungă de timp.

Aruncați bateriile uzate conform indicațiilor referitoare la scoaterea din uz a acestora.

Pentru mai multe informații, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie și căutați** **Scoatere din uz**.

Curățarea

Telecomanda este tratată cu un strat anti-zgâriere.

Pentru a curăța telecomanda, utilizați o cârpă moale și umedă. Nu utilizați niciodată alcool, substanțe chimice sau agenți de curățare de uz casnic pentru curățarea telecomenzii.



Pornire și oprire

3.1


Pornit sau în modul standby

Verificați dacă televizorul este conectat la sursa de alimentare rețea CA. Conectați cablul de alimentare inclus la conectorul de intrare CA din spatele televizorului. Indicatorul luminos din partea de jos a televizorului se aprinde.

Pornire

Apăsați butonul  de pe telecomandă, pentru a porni televizorul. Alternativ, apăsați pe  HOME . De asemenea, puteți apăsa pe mica tastă joystick din spatele televizorului, pentru a porni televizorul, în cazul în care nu găsiți telecomanda sau aceasta are bateriile descărcate.

Comutarea în modul standby

Pentru a trece televizorul în modul standby, apăsați pe butonul  de pe telecomandă. De asemenea, puteți apăsa pe mica tastă joystick din spatele televizorului.



În modul standby, televizorul este conectat în continuare la rețeaua de electricitate, însă consumă foarte puțin curent.





Pentru a opri televizorul complet, deconectați-l de la priza de alimentare.


La deconectarea mufei de alimentare, trageți întotdeauna de mufă, niciodată de cablu. Asigurați-vă că în orice moment aveți acces deplin la mufa de alimentare, la cablul de alimentare și la priză.

Butoane de pe televizor

Dacă pierdeți telecomanda sau dacă bateriile sunt descărcate, încă mai puteți efectua anumite operații de bază.

Pentru a deschide meniul de bază...

- 1 - Cu televizorul pornit, apăsați tasta joystick din partea din spate a televizorului pentru a afișa meniul de bază.
- 2 - Apăsați în stânga sau în dreapta pentru a selecta  Volum,  Canal sau  Surse. Selectați  Demo, pentru a începe clipul demonstrativ.
- 3 - Apăsați sus sau jos pentru a regla volumul sau pentru a comuta la canalul următor sau la canalul anterior. Apăsați sus sau jos pentru a parcurge lista de surse, inclusiv selectarea tunerului. Apăsați tasta joystick pentru a începe clipul demonstrativ.
- 4 - Meniul dispare automat.

Pentru a comuta televizorul în modul standby, selectați butonul  și apăsați tasta joystick.



Canale

4.1

Instalare canale

Pentru mai multe informații, în **Asistență**, apăsați pe tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați **Canal**, instalare antenă sau **Canal instalare cablu**.

4.2

Liste de canale

Despre listele de canale

După instalarea canalelor, toate canalele apar în lista de canale. Canalele apar cu numele și logo-urile lor dacă aceste informații sunt disponibile.

Cu o listă de canale selectată, apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a selecta un canal, apoi apăsați **OK** pentru a viziona canalul selectat. Reglați pe canalele din acea listă numai când utilizați tastele **≡ +** sau **≡ -**.

Pictograme canale

După o Actualizare automată canal din lista de canale, canalele nou găsite sunt marcate cu o **★** (stea).

Dacă blocați un canal, aceasta va fi marcat cu **🔒** (blocare).

Posturi radio

Dacă este disponibilă transmisia digitală, în timpul configurării se instalează posturi de radio digitale. Schimbați canalele radio exact ca și canalele TV. Instalarea unui canal prin cablu (DVB-C) plasează, în general, posturile de radio începând de la numărul de canal 1001.

Acest televizor poate recepționa conținut utilizând standardul de televiziune digitală DVB. Este posibil ca televizorul să nu funcționeze corespunzător cu unii operatori de televiziune digitală, datorită nerespectării în totalitate a cerințelor standardului.

Deschiderea unei liste de canale

Lângă lista cu toate canalele, puteți selecta o listă filtrată sau puteți selecta una dintre listele favorite pe care le-ați creat.

Pentru a deschide lista de canale curentă...

- 1 - Apăsați **TV**, pentru a comuta la TV.
- 2 - Apăsați **OK** pentru a deschide lista de canale curentă.

3 - Apăsați pe **←** **BACK** pentru a închide lista de canale.

Pentru a selecta una dintre listele de canale...

- 1 - Cu o listă de canale deschisă pe ecran, apăsați pe **+** **OPTIONS**.
- 2 - Selectați **Selectare listă de canale** și apăsați pe **OK**.
- 3 - În meniul listă, selectați una dintre listele de canale disponibile și apăsați **OK**.

Alternativ, puteți selecta numele listei din vârful listei de canale și apăsați **OK** pentru a deschide meniul listă.

Filtrarea unei liste de canale

Puteți filtra o listă cu toate canalele. Puteți seta lista de canale pentru a afișa numai canalele TV sau numai posturile radio. Pentru canalele antenă/cablu puteți seta lista pentru a afișa canalele fără restricții sau canalele cu restricții.

Pentru a seta un filtru pe o listă cu toate canalele...

- 1 - Apăsați **TV**.
- 2 - Apăsați **OK** pentru a deschide lista de canale curentă.
- 3 - Apăsați **+** **OPTIONS**.
- 4 - Selectați **Selectare listă de canale** și apăsați pe **OK**.
- 5 - Selectați **Filtrare canale prin antenă** sau **Filtrare canale prin cablu** în funcție de lista pe care doriți să o filtrați, apoi apăsați **OK**.
- 6 - În meniul **Opțiuni**, selectați filtrul pe care îl doriți și apăsați **OK** pentru a-l activa. Numele filtrului apare ca parte a numelui listei de canale în vârful listei de canale.
- 7 - Apăsați **←** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **←** pentru a închide meniul.

Căutarea unui canal

Puteți căuta un canal pentru a-l găsi într-o listă lungă de canale.

Televizorul poate căuta un canal în cadrul uneia dintre principalele 2 liste de canale - listă de canale prin antenă sau cablu.

Pentru căutarea unui canal...

- 1 - Apăsați **TV**.
- 2 - Apăsați **OK** pentru a deschide lista de canale curentă.
- 3 - Apăsați **+** **OPTIONS**.
- 4 - Selectați **Selectare listă de canale** și apăsați pe **OK**.
- 5 - Selectați **Filtrare canale prin antenă** sau **Filtrare**

canale prin cablu și apăsați **OK**.

6 - Selectați **Căutare canal** și apăsați **OK** pentru a deschide un câmp de text. Puteți utiliza tastatura telecomenzii sau tastatura de pe ecran pentru a introduce text.

7 - Introduceți un număr, un nume sau o parte a unui nume și selectați **Aplică** și apăsați **OK**. Televizorul va căuta nume de canale care se potrivesc în lista pe care ați selectat-o.

Rezultatele căutării sunt listate ca listă de canale - a se vedea numele listei din vârful. Rezultatele căutării dispar după ce ați selectat o altă listă de canale sau după ce închideți lista cu rezultatele căutării.

4.3

Vizionarea canalelor

Comutare la un canal

Pentru vizionarea canalelor TV, apăsați pe **TV**. Televizorul se reglează pe frecvența canalului TV pe care l-ați vizionat ultima dată.

Schimbarea canalelor

Pentru a schimba canalele, apăsați **≡ +** sau **≡ -**. Dacă știți numărul canalului, tastează numărul cu ajutorul tastelor numerice. După ce tastează numărul, apăsați pe **OK** pentru a schimba imediat canalul.

Dacă informațiile sunt disponibile de pe Internet, televizorul afișează denumirea și detaliile programului curent, urmate de denumirea și detaliile programului următor.

Canalul anterior

Pentru a reveni la canalul acordat anterior, apăsați pe **← BACK**.

Puteți comuta canalele și din **Lista de canale**.

Blocarea unui canal

Blocarea și deblocarea unui canal

Pentru a bloca accesul copiilor la un canal, îl puteți bloca. Pentru a viziona un canal blocat, trebuie să introduceți mai întâi codul PIN din 4 cifre **Blocaj copii**. Nu puteți bloca programele de pe dispozitive conectate.

Pentru blocarea unui canal...

- 1 - Apăsați **TV**.
- 2 - Apăsați pe **OK** pentru a deschide Lista de canale. Dacă este necesar, modificați lista de canale.
- 3 - Selectați canalul pe care doriți să-l blocați.
- 4 - Apăsați **+ OPTIUNI** și selectați **Blocare canal** și apăsați **OK**.

5 - Introduceți codul dvs. PIN de 4 cifre dacă televizorul îl cere. Un canal blocat este marcat cu **🔒** (lacăt).

6 - Apăsați **←** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **← BACK** pentru a închide meniul.

Pentru a debloca un canal...

- 1 - Apăsați **TV**.
- 2 - Apăsați pe **OK** pentru a deschide Lista de canale. Dacă este necesar, modificați lista de canale.
- 3 - Selectați canalul pe care doriți să-l deblocați.
- 4 - Apăsați **+ OPTIONS** și selectați **Deblocare canal** și apăsați **OK**.
- 5 - Introduceți codul dvs. PIN de 4 cifre dacă televizorul îl cere.
- 6 - Apăsați **←** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **← BACK** pentru a închide meniul.

Dacă blocați sau deblocați canale într-o listă de canale, trebuie numai să introduceți codul PIN o singură dată până când închideți lista de canale.

Pentru mai multe informații, în **Asistență**, apăsați tasta colorată **—** **Cuvinte cheie** și căutați **Blocaj copii** pentru mai multe informații.

Control parental

Pentru a nu permite copiilor să vizioneze un program care nu este potrivit vârstei lor, puteți folosi o blocare în funcție de vârstă.

Canalele digitale pot clasifica programele în funcție de vârstă. Când vârsta alocată unui program este egală cu vârsta setată de dvs. pentru copil sau mai mare, programul se blochează. Pentru a viziona un program blocat, trebuie să introduceți mai întâi codul pentru **Control parental**.

Pentru a seta o clasificare în funcție de vârstă...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Blocaj copii > Control parental** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Introduceți codul pentru Blocaj copii, alcătuit din 4 cifre. Dacă nu ați setat încă un cod, selectați **Setare cod** în **Blocaj copii**. Introduceți un cod de blocare din 4 cifre și confirmați. Acum puteți seta o clasificare în funcție de vârstă.
- 4 - Înapoi la **Control parental**, selectați vârsta și apăsați pe **OK**.
- 5 - Apăsați **←** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a dezactiva blocarea în funcție de vârstă, selectați **Fără**. Cu toate acestea, în anumite țări trebuie să setați o clasificare în funcție de vârstă.

În cazul anumitor furnizori/operatori, televizorul blochează numai programele clasificate pentru o vârstă mai mare. Blocarea în funcție de vârstă se setează pentru toate canalele.

Opțiuni canale

Deschiderea opțiunilor

În timp ce vizionați un canal, puteți seta câteva opțiuni.

În funcție de tipul de canal pe care îl vizionați (analogic sau digital) sau de setările televizorului, sunt disponibile anumite opțiuni.

Pentru a deschide meniul de opțiuni...

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați **+** **OPTIONS**.
- 2 - Apăsați din nou pe **+** **OPTIONS** pentru a închide.

Subtitrări

Pornire

Transmisiiile digitale pot avea subtitrări pentru programele incluse.

Pentru a afișa subtitrările...

Apăsați **SUBTITRARE**.

Puteți comuta subtitrările la **Activat** sau **Oprit**. Alternativ, puteți selecta **Automat**.

Automat

Dacă informațiile privind limba sunt parte a transmisiunii digitale și programul transmis nu este în limba dvs. (limba setată pe televizor), televizorul poate afișa subtitrări automat într-una dintre limbile dvs. preferate de subtitrare. Una dintre aceste limbi de subtitrare trebuie de asemenea să fie parte a transmisiunii.

Puteți selecta limbile dvs. preferate de subtitrare în **Limbă subtitrări**.

Subtitrări de la serviciile Text

Când comutați la un canal analogic, trebuie să activați subtitrările manual pentru fiecare canal.

- 1 - Comutați la un canal și apăsați pe **TEXT** pentru a deschide paginile de Text.
- 2 - Introduceți numărul de pagină pentru subtitrare, de regulă **888**.
- 3 - Apăsați din nou **TEXT**, pentru a închide pagina Text.

Dacă selectați **Pornit** în meniul **Subtitrări** când vizionați acest canal analogic, se afișează subtitrările, dacă sunt disponibile.

Pentru a afla dacă un canal este analogic sau digital, comutați la canalul respectiv și deschideți **Informații** în meniul **+** **OPTIONS**.

Limbă subtitrări

Limbi preferate pentru subtitrări

O transmisiune digitală poate oferi mai multe limbi de subtitrare pentru un program. Puteți seta o limbă principală și una secundară pentru subtitrări. Dacă sunt disponibile subtitrări într-una din aceste limbi, televizorul le afișează.

Pentru setarea limbii principale și a limbii secundare a subtitrărilor...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune** și **limbă** > **Limbi** > **Subtitrări-Principal** sau **Subtitrări - Secundar**.
- 3 - Selectați limba de care aveți nevoie și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați **⬅** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **⬅** **BACK** pentru a închide meniul.

Selectați o limbă de subtitrare

Dacă niciuna dintre limbile de subtitrare preferate nu este disponibilă, puteți selecta o altă limbă de subtitrare, dacă este disponibilă. Dacă nu sunt disponibile limbi de subtitrare, nu puteți selecta această opțiune.

Pentru a selecta limba subtitrărilor când nu este disponibilă niciuna dintre limbile preferate...

- 1 - Apăsați **+** **OPTIONS**.
- 2 - Selectați **Limbă subtitrări** și selectați una dintre limbi ca limbă de subtitrare temporar.

Limbă audio

Limbă audio preferată

O transmisiune digitală poate oferi mai multe limbi audio (limbi vorbite) pentru un program. Puteți seta o limbă audio preferată principală și una secundară. Dacă este disponibil sunetul într-una dintre aceste limbi, televizorul va comuta la limba audio.

Pentru setarea limbii audio principale sau secundare...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune** și **limbă** și selectați **Limbi** > **Audio - Principal** sau **Audio - Secundar**.
- 3 - Selectați limba de care aveți nevoie și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați **⬅** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **⬅** **BACK** pentru a închide meniul.

Selecțați o limbă audio

Dacă niciuna dintre limbile audio preferate nu este disponibilă, puteți selecta o altă limbă audio care este disponibilă. Dacă nu sunt disponibile limbi audio, nu puteți selecta această opțiune.

Pentru a selecta o limbă audio când nu este disponibilă niciuna dintre limbile preferate...

- 1 - Apăsăți **+** **OPTIONS**.
- 2 - Selecțați **Limbă audio** și selecțați una dintre limbi ca limbă audio temporar.

Interfață comună

Dacă instalați un CAM într-una dintre fantele interfeței comune, puteți vizualiza CAM și informațiile operatorului sau puteți face unele setări legate de CAM.

Pentru a vizualiza informațiile CAM...

- 1 - Apăsăți pe **SOURCES**.
- 2 - Selecțați tipul de canal pentru care utilizați modulul CAM **Vizionare la TV**.
- 3 - Apăsăți **+** **OPTIONS** și selecțați **Interfață comună**.
- 4 - Selecțați fanta corespunzătoare a interfeței comune și apăsați **>** (dreapta).
- 5 - Selecțați operatorul TV al CAM și apăsați **OK**. Următoarele ecrane provin de la operatorul de televiziune.

HbbTV pe acest canal

Dacă doriți să evitați accesul la paginile HbbTV de pe un anumit canal, puteți bloca numai paginile HbbTV pentru acest canal.

Pornirea HbbTV

Meniu TV > **Setări** > **Setări generale** > **Setări avansate** > **Setări HbbTV** > **HbbTV** > **Activ**.

Informații

Puteți vizualiza caracteristicile tehnice ale unui anumit canal, cum ar fi digital sau analogic, tipul de sunet, etc.

Pentru a vizualiza informațiile tehnice pe un canal...

- 1 - Reglați televizorul pe frecvența canalului.
- 2 - Apăsăți **+** **OPTIONS**, selecțați **Informații** și apăsați **OK**.
- 3 - Pentru a închide acest ecran, apăsați **OK**.

Mono/Stereo

Puteți comuta sunetul unui canal analogic la Mono sau Stereo.

Pentru a comuta la Mono sau Stereo...

- 1 - Comutați la un canal analogic.
- 2 - Apăsăți **+** **OPTIONS**, selecțați **Mono/Stereo** și apăsați **>** (dreapta).
- 3 - Selecțați **Mono** sau **Stereo** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsăți **<** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **<** **BACK** pentru a închide meniul.

Reordonarea canalelor

Numai într-o **Listă de preferate** puteți schimba ordinea canalelor (reordona canalele).

Pentru a schimba ordinea canalelor...

- 1 - Deschideți **Lista de preferate** pe care doriți să o reordonați.
- 2 - Apăsăți **+** **OPTIONS**, selecțați **Reordonare canale** și apăsați **OK**.
- 3 - În **Lista de preferate**, selecțați canalul pe care doriți să-l reordonați și apăsați **OK**.
- 4 - Cu tastele **▲** (sus) sau **▼** (jos) mutați canalul acolo unde îl doriți.
- 5 - Apăsăți **OK** pentru a confirma noul loc.
- 6 - Puteți reordona canalele cu aceeași metodă până când închideți **Lista de preferate** cu tasta **<** **BACK**.

4.4

Canale favorite

Despre canale favorite

Într-o listă de canale favorite, puteți colecta canalele pe care le doriți.

Puteți crea 4 liste diferite de canale favorite pentru schimbarea ușoară a canalelor. Puteți numi fiecare listă de preferate individual. Numai într-o listă preferate puteți reordona canale.

Cu o listă de preferate selectată, apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a selecta un canal, apoi apăsați **OK** pentru a viziona canalul selectat. Reglați pe canalele din acea listă numai când utilizați tastele **≡ +** sau **≡ -**.

Crearea unei liste de preferate

Pentru a crea o listă de canale preferate...

- 1 - Apăsati **TV**, pentru a comuta la TV.
- 2 - Apăsati **OK** pentru a deschide lista de canale curentă.
- 3 - Apăsati **+ OPTIONS**.
- 4 - Selectați **Creare listă de preferate** și apăsați **OK**.
- 5 - În lista de pe partea stângă, selectați un canal pe care îl doriți ca preferat și apăsați **OK**. Canalele vor fi în lista de pe partea dreaptă în ordinea în care le adăugați. Pentru a anula, selectați canalul din lista de pe partea dreaptă și apăsați **OK** din nou.
- 6 - Dacă este necesar, puteți continua selectând și adăugând canale ca favorite.
- 7 - Pentru a termina adăugarea canalelor, apăsați **← BACK**.

Televizorul va solicita să redenumiți **Lista de preferate**. Puteți folosi tastatura de pe ecran.

- 1 - Utilizați tastatura de pe ecran pentru a șterge denumirea curentă și a introduce una nouă.
- 2 - Când ați terminat, selectați **Închis** și apăsați **OK**.

Televizorul va comuta la **Lista de preferate** nou creată.

Puteți adăuga o gamă de canale dintr-o singură mișcare sau începe o **Listă de preferate** prin duplicarea listei de canale cu toate canalele și ștergerea canalelor pe care nu le doriți.

Canalele din **Listă de preferate** sunt renumerotate.

Adăugați o gamă de canale

Pentru a adăuga o gamă de canale consecutivă unei **Liste de preferate** dintr-o singură mișcare, puteți utiliza **Selectare interval**.

Pentru a adăuga o gamă de canale...

- 1 - Deschideți **Listă de preferate** unde doriți să adăugați o gamă de canale.
- 2 - Apăsati **+ OPȚIUNI**, selectați **Selectare interval** și apăsați **OK**.
- 3 - În lista din partea stângă, selectați primul canal din gama pe care doriți să o adăugați și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsati **▼** (jos) pentru a selecta ultimul canal din gama pe care doriți să o adăugați. Canalele sunt marcate pe partea stângă.
- 5 - Apăsati **OK** pentru a adăuga această gamă de canale și a confirma.

De asemenea, puteți începe să creați o **Listă de preferate** din **Selectare interval**.

Redenumirea unei Liste de preferate

Puteți redenumi numai o **Listă de preferate**.

Pentru a redenumi o **Listă de preferate**...

- 1 - Deschideți **Listă de preferate** pe care doriți să o redenumiți.
- 2 - Apăsati **+ OPȚIUNI**, selectați **Redenumire listă de preferate** și apăsați **OK**.
- 3 - Utilizați tastatura de pe ecran pentru a șterge denumirea curentă și a introduce una nouă.
- 4 - Când ați terminat, selectați **Închis** și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsati pe **← BACK** pentru a închide lista de canale.

Ștergerea unei liste de preferate

Puteți șterge numai o **Listă de preferate**.

Pentru a șterge o **Listă de preferate**...

- 1 - Deschideți **Listă de preferate** pe care doriți să o ștergeți.
- 2 - Apăsati **+ OPTIONS**, selectați **Ștergere listă de preferate** și apăsați **OK**.
- 3 - Confirmați ștergerea listei.
- 4 - Apăsati pe **← BACK** pentru a închide lista de canale.

Reordonarea canalelor

Numai într-o **Listă de preferate** puteți schimba ordinea canalelor (reordona canalele).

Pentru a schimba ordinea canalelor...

- 1 - Deschideți **Listă de preferate** pe care doriți să o reordonați.
- 2 - Apăsati **+ OPTIONS**, selectați **Reordonare canale** și apăsați **OK**.
- 3 - În **Listă de preferate**, selectați canalul pe care doriți să-l reordonați și apăsați **OK**.
- 4 - Cu tastele **▲** (sus) sau **▼** (jos) mutați canalul acolo unde îl doriți.
- 5 - Apăsati **OK** pentru a confirma noul loc.
- 6 - Puteți reordona canalele cu aceeași metodă până când închideți **Listă de preferate** cu tasta **← BACK**.

4.5

Text/Teletext

Pagini teletext

Pentru a deschide Text/Teletext, apăsați pe **TEXT** în timp ce vizionați canalele TV.

Pentru a închide textul, apăsați **TEXT** din nou.

Selectați o pagină teletext

Pentru a selecta o pagină . . .

- 1 - Introduceți numărul paginii, utilizând tastele numerice.
- 2 - Folosiți tastele săgeată pentru a naviga.
- 3 - Apăsați o tastă color pentru a selecta unul dintre subiectele codificate prin culori din partea inferioară a ecranului.

Subpagini teletext

Un număr de pagină de teletext poate conține mai multe subpagini. Numerele subpaginilor sunt afișate pe o bară de lângă numărul paginii principale. Pentru a selecta o subpagină, apăsați **<** sau **>**.

Pagini de Teletext T.O.P.

Unele televiziuni oferă teletext T.O.P. Pentru a deschide T.O.P. Din Teletext, apăsați **+** **OPTIONS** și selectați **T.O.P. Prezentare generală**.

Pagini favorite

Televizorul întocmește o listă a ultimelor 10 Pagini teletext deschise. Acestea pot fi redeschise cu ușurință din coloana de Pagini teletext favorite.

- 1 - În Text, selectați **♥** (inimă) din colțul din stânga sus al ecranului pentru afișarea coloanei de pagini favorite.
 - 2 - Apăsați **▼** (jos) sau **▲** (sus) pentru a selecta numărul unei pagini și apăsați **OK** pentru a deschide pagina.
- Puteți șterge lista cu ajutorul opțiunii **Ștergere pagini favorite**.

Căutare teletext

Puteți selecta un cuvânt și scana Textul pentru a găsi toate secvențele în care apare acest cuvânt.

- 1 - Deschideți o pagină teletext și apăsați pe **OK**.
- 2 - Selectați un cuvânt sau un număr cu ajutorul tastelor săgeată.
- 3 - Apăsați din nou pe **OK** pentru a trece imediat la următoarea apariție a acestui cuvânt sau număr.
- 4 - Apăsați din nou pe **OK** pentru a trece la următoarea apariție.
- 5 - Pentru a opri căutarea, apăsați **▲** (sus) până când nu mai este selectat nimic.

Teletext de la un dispozitiv conectat

Unele dispozitive care recepționează canale TV pot oferi, de asemenea, funcția Text. Pentru a deschide Textul de la un dispozitiv conectat . . .

1 - Apăsați **➔ SOURCES** selectați dispozitivul și apăsați pe **OK**.

2 - În timp ce vizionați un canal pe dispozitiv, apăsați **+** **OPTIONS**, selectați **Afișare taste dispozitiv** și tasta **⏏**, apoi apăsați **OK**.

3 - Apăsați pe **← BACK** pentru a ascunde tastele dispozitivului.

4 - Pentru a închide funcția Text, apăsați din nou pe **← BACK**.

Text digital (numai în Marea Britanie)

Anumiți furnizori de televiziune digitală oferă Text Digital sau televiziune interactivă dedicată pe canalele digitale. Aceasta include Textul normal prin utilizarea tastelor numerice, colorate și cu săgeți pentru selectare și navigare.

Pentru a închide funcția Text digital, apăsați pe **← BACK**.

Opțiuni de teletext

În funcția Text/Teletext, apăsați pe **+** **OPTIONS** pentru a selecta următoarele...




- **Înghetare pagină**
Pentru a opri rotirea automată a subpaginilor.
- **Ecran dual/Ecran întreg**
Pentru a afișa canalul TV și Textul unul lângă celălalt.
- **Prezentare generală T.O.P.**
Pentru a deschide T.O.P. T.O.P.
- **Mărire**
Pentru a mări pagina de Text, pentru o lectură mai ușoară.
- **Redare**
Pentru a afișa informațiile de pe o pagină.
- **Derulare subpagini**
Pentru a trece prin subpagini, atunci când acestea sunt disponibile.
- **Asc./Afișare pag. favorite**
Pentru a ascunde sau afișa lista cu pagini favorite.
- **Ștergere pagini favorite**
Pentru a șterge lista cu pagini favorite.
- **Limbă**
Pentru a activa grupul de caractere folosit de Text pentru o afișare corectă.
- **Teletext 2.5**
Pentru a activa Textul 2.5 pentru mai multe culori și o grafică mai bună.

Configurare teletext

Limbă teletext

Unele televiziuni digitale oferă serviciul de Teletext în mai multe limbi.



Pentru setarea limbii principale și secundare pentru Text . . .

- 1 - Apăsați , selectați Toate setările și apăsați OK.
- 2 - Selectați Regiune și limbă și apăsați  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați Limbă > Teletext - Principal sau Teletext - Secundar și apăsați pe OK.
- 4 - Selectați limbile preferate pentru Teletext.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Teletext 2.5

Dacă este disponibil, Teletext 2.5 oferă mai multe culori și grafică mai bună. Teletext 2.5 este activat ca setare standard din fabrică.

Pentru a dezactiva Text 2.5...

- 1 - Apăsați pe TEXT.
- 2 - Având Text/Teletext deschis pe ecran, apăsați pe  OPTIONS.
- 3 - Selectați Teletext 2.5 > Oprit și apăsați OK.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Instalare canal

5.1

Instalare sateliți

Despre instalarea sateliților

Acest televizor este prevăzut cu două tunere DVB-S/DVB-S2 încorporate.

Până la 4 sateliți

Puteți instala până la 4 sateliți (4 dispozitive LNB) pe acest televizor. Când începeți instalarea, selectați numărul exact de sateliți pe care doriți să-i instalați. Acest lucru va accelera procesul de instalare.

Unicable

Puteți folosi un sistem Unicable pentru a conecta antena de satelit la televizor. Puteți selecta Unicable pentru 1 sau pentru 2 sateliți la începutul instalării.

MDU - Unitate Multi-Dwelling

Tunerele de satelit încorporate ale acestui televizor acceptă MDU pe sateliții Astra și pentru Digiturk pe satelitul Eutelsat. Pe Türksat MDU nu este acceptat.

Începerea instalării

Înainte de a începe instalarea, verificați dacă antena de satelit este conectată corect și este aliniată perfect.

Pentru a începe instalarea sateliților...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare sateliți** și apăsați **OK**. Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.
- 3 - Selectați **Căutare satelit** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Căutare** și apăsați **OK**. Televizorul va căuta sateliți.
- 5 - Selectați **Instalare** și apăsați pe **OK**. Televizorul afișează configurarea curentă a instalării sateliților. Dacă doriți să modificați această configurare, selectați **Setări**. Dacă nu doriți să modificați configurarea, selectați **Căutare**. Treceți la pasul 5.

6 - În **Sistem instalare**, selectați numărul de sateliți pe care doriți să îi instalați sau selectați unul dintre sistemele Unicable. Atunci când selectați Unicable, puteți alege numerele pentru opțiunea Număr de bandă utilizator și puteți introduce frecvențele pentru opțiunea Frecvență de bandă utilizator, pentru fiecare tuner. În anumite țări, puteți modifica unele dintre setările pentru experți pentru fiecare LNB în **Mai multe setări**.

7 - Televizorul va căuta sateliții disponibili pe alinierea antenei dvs. de satelit. Această acțiune poate dura câteva minute. Dacă se găsește un satelit, numele și puterea semnalului acestuia sunt afișate pe ecran.

8 - Când televizorul a găsit sateliții necesari, selectați **Instalare**.


9 - Dacă satelitul oferă **Pachete de canale**, televizorul va afișa pachetele disponibile. Selectați pachetul de care aveți nevoie. Unele pachete oferă o instalare **Rapidă** sau **Completă** a canalelor disponibile, selectați una dintre cele două opțiuni. Televizorul instalează canalele și posturile de radio prin satelit.

10 - Pentru a memora configurarea satelitului și canalele și posturile de radio instalate, selectați **Finalizare**.

Setări instalare sateliți

Setările pentru instalarea sateliților sunt presetate conform țării dvs. Aceste setări determină modul cum televizorul caută și instalează sateliții și canalele sale. Puteți schimba aceste setări oricând.

Pentru a schimba setările de instalare a sateliților...

- 1 - Porniți instalarea sateliților.
- 2 - Pe ecranul pe care puteți începe căutarea de sateliți, selectați **Setări** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați numărul de sateliți pe care doriți să îi instalați sau selectați unul dintre sistemele Unicable. Atunci când selectați Unicable, puteți alege numerele pentru opțiunea Număr de bandă utilizator și puteți introduce frecvențele pentru opțiunea Frecvență de bandă utilizator, pentru fiecare tuner.
- 4 - Când ați terminat, selectați **Înainte** și apăsați **OK**.
- 5 - În meniul **Setări**, apăsați tasta colorată  **OK** pentru a reveni la ecran pentru a începe căutarea de sateliți.

Transponder de localizare și LNB

În unele țări, puteți ajusta setările pentru experți pentru transponderul de localizare și fiecare LNB. Utilizați și schimbați aceste setări numai atunci când o instalare normală eșuează. Dacă aveți echipament de satelit non-standard, puteți utiliza aceste setări pentru a suprascrie setările standard. Este posibil ca unii furnizori să vă dea un emițător-receptor sau valori LNB pe care le puteți introduce aici.

Module CAM pentru satelit

Dacă folosiți un modul CAM – Modul de acces condiționat cu un Smart Card – pentru a viziona canale prin satelit, vă recomandăm să efectuați instalarea sateliților cu modulul CAM introdus în televizor.

Cele mai multe module CAM se folosesc pentru decodarea canalelor.

Noile modele de module CAM (CI+ 1.3 cu Profilul operatorului) pot instala singure canalele prin satelit pe televizorul dvs. Modulul CAM vă solicită să îi instalați satelitul/sateliții și canalele. Aceste module CAM nu realizează doar instalarea și decodificarea canalelor, ci efectuează și actualizarea periodică a canalelor.

Pachete de canale

Operatorii de sateliți pot oferi pachete de canale care conțin canale gratuite (fără restricții) și oferă o selecție corespunzătoare unei țări. Unii sateliți oferă pachete de abonamente – o selecție de canale pentru care trebuie să plătiți.

Dacă alegeți un pachet de abonamente, este posibil ca televizorul să vă solicite să selectați o Instalare rapidă sau completă.

Selectați **Rapidă** pentru a instala numai canalele pachetului sau **Integrală** pentru a instala pachetul și toate celelalte canale disponibile. Vă recomandăm o instalare rapidă pentru pachetele de abonamente. Dacă aveți și alți sateliți care nu sunt incluși în pachetul ales, vă recomandăm o instalare integrală. Toate canalele instalate sunt introduse în lista de canale Toate.

Configurare Unicable

Sistemul Unicable

Puteți folosi un sistem cu un singur cablu, MDU sau sistem Unicable, pentru a conecta antena de satelit la televizor. Sistemul cu un singur cablu utilizează un singur cablu pentru a conecta antena de satelit la toate receptoarele de satelit din sistemul său.

Sistemul cu un singur cablu se folosește de obicei atunci când locuiți la bloc. Dacă folosiți un sistem Unicable, televizorul vă va solicita să alocați un număr de bandă de utilizator și frecvența corespunzătoare, în timpul procesului de instalare. Cu sistemul Unicable, puteți instala 1 sau 2 sateliți pe acest televizor.

Dacă observați că anumite canale lipsesc după instalarea Unicable, este posibil ca o altă instalare să fi fost făcută în același moment pe sistemul Unicable.

Efectuați instalarea din nou pentru a instala canalele lipsă.

Număr de bandă utilizator

Într-un sistem Unicable, fiecare tuner de satelit trebuie să fie numerotat (de exemplu: 0, 1, 2 sau 3 etc.).

Puteți găsi benzile de utilizator disponibile, precum și numerele acestora pe comutatorul Unicable. Banda de utilizator este uneori prescurtată ca UB. Există comutatoare Unicable care oferă 4 sau 8 benzi de utilizator. Dacă selectați Unicable în setări, televizorul vă va solicita să alocați fiecărui tuner de satelit încorporat numărul unic de bandă de utilizator. Un tuner de satelit nu poate avea același număr de bandă de utilizator cu un alt tuner de satelit din sistemul Unicable.


Frecvență de bandă utilizator

Pe lângă numărul unic de bandă de utilizator, receptorul de satelit încorporat are nevoie de frecvența numărului de bandă de utilizator selectat. În general, aceste frecvențe sunt indicate lângă numărul de bandă de utilizator de pe comutatorul Unicable.

Actualizarea manuală a canalelor

Puteți efectua oricând actualizarea canalelor personal.

Pentru a efectua o actualizare manuală a canalelor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare satelit** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Căutare canale** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Actualizare canale** și apăsați **OK**. Televizorul va începe să se actualizeze. Actualizarea poate dura câteva minute.
- 5 - Urmați instrucțiunile de pe ecran. Actualizarea poate dura câteva minute.
- 6 - Selectați **Finalizare** și apăsați pe **OK**.

Adăugarea unui satelit

Puteți adăuga un satelit suplimentar la instalarea actuală. Sateliții instalați și canalele acestora nu se vor modifica. Unii operatori de sateliți nu permit adăugarea unui satelit.


Satelitul suplimentar ar trebui să fie perceput ca unul adițional; acesta nu reprezintă principalul dvs. abonament de satelit sau satelitul principal, al cărui

pachet de canale îl utilizați. În mod normal, ați adăuga un al 4-lea satelit atunci când aveți deja 3 sateliți instalați. Dacă aveți 4 sateliți instalați, trebuie să luați în calcul posibilitatea eliminării unuia pentru a putea adăuga un satelit nou.

Configurare

Dacă în momentul de față aveți numai 1 sau 2 sateliți instalați, este posibil ca setările actuale de instalare să nu permită adăugarea unui satelit suplimentar. Dacă este necesar să modificați setările de instalare, trebuie să reluați întregul proces de instalare a sateliților. Nu puteți folosi opțiunea **Adăugare satelit** dacă este necesară modificarea unei setări.



Pentru adăugarea unui satelit...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare satelit** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Căutare satelit** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Adăugare satelit** și apăsați pe **OK**. Sunt afișați sateliții curenți.
- 5 - Selectați **Căutare** și apăsați **OK**. Televizorul caută sateliți noi.
- 6 - Dacă televizorul a identificat unul sau mai mulți sateliți, selectați **Instalare** și apăsați pe **OK**. Televizorul instalează canalele sateliților găsiți.
- 7 - Selectați **Finalizare** și apăsați pe **OK** pentru a memora canalele și posturile de radio.

Eliminarea unui satelit

Puteți elimina unul sau mai mulți sateliți din instalarea dvs. curentă. Veți elimina atât satelitul, cât și canalele acestuia. Unii operatori de sateliți nu permit eliminarea unui satelit.

Pentru eliminarea sateliților...






- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare satelit** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Căutare satelit** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Eliminare satelit** și apăsați pe **OK**. Sunt afișați sateliții curenți.
- 5 - Selectați un satelit și apăsați pe **OK** pentru bifare sau debifare în vederea eliminării.
- 6 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Instalare manuală

Instalarea manuală se adresează utilizatorilor experți.

Puteți folosi funcția de Instalare manuală pentru a adăuga rapid canale noi de la un emițător-receptor de satelit. Trebuie să știți care este frecvența și polarizarea emițător-receptorului. Televizorul va instala toate canalele emițător-receptorului respectiv. Dacă emițător-receptorul a mai fost instalat anterior, toate canalele acestuia - cele vechi și cele noi - vor fi mutate la sfârșitul listei de canale **Toate**. Nu puteți folosi funcția de Instalare manuală dacă trebuie să modificați numărul de sateliți. Dacă acest lucru este necesar, trebuie să faceți o instalare completă cu ajutorul funcției **Instalare sateliți**.

Pentru instalarea unui emițător-receptor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare satelit** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Instalare manuală** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Dacă aveți mai mult de 1 satelit instalat, selectați **LNB** pentru care doriți să adăugați canale.
- 5 - Setati **Polarizarea** de care aveți nevoie. Dacă setati **Mod Rată simbol** pe **Manual**, puteți introduce manual rata de simbol în **Rată simbol**.
- 6 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla frecvența și selectați **OK**.
- 7 - Selectați **Căutare** și apăsați **OK**. Puterea semnalului este afișată pe ecran.
- 8 - Dacă doriți să memorați canalele unui nou emițător-receptor, selectați **Memo** și apăsați pe **OK**.
- 9 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Transponder de localizare și LNB

În unele țări, puteți ajusta setările pentru experți pentru transponderul de localizare și fiecare LNB. Utilizați și schimbați aceste setări numai atunci când o instalare normală eșuează. Dacă aveți echipament de satelit non-standard, puteți utiliza aceste setări pentru a suprascrive setările standard. Este posibil ca unii furnizori să vă dea un emițător-receptor sau valori LNB pe care le puteți introduce aici.

Energie LNB

Setarea din fabrică pentru Energie LNB este Pornit.

Ton 22 kHz

Setarea din fabrică pentru Ton este Auto.

Frecvență LO joasă/Frecvență LO înaltă

Frecvențele oscilatorului local sunt setate la valori standard. Modificați valorile numai în cazul

echipamentelor speciale, pentru care este nevoie de valori diferite.

Depanare

Televizorul nu poate identifica sateliții pe care îi doresc sau instalează același satelit de două ori

- Asigurați-vă că setați numărul corect de sateliți în Setări, la începutul procesului de instalare. Puteți seta televizorul să caute Unul, Doi sau 3/4 sateliți.

Un dispozitiv LNB cu cap dublu nu poate găsi un al doilea satelit

- Dacă televizorul găsește un satelit dar nu reușește să găsească un al doilea, rotiți antena la câteva grade. Aliniați antena pentru a obține semnalul cel mai bun pentru primul satelit. Verificați indicatorul de semnal de pe ecran, pentru primul satelit. Cu primul satelit setat la semnalul cel mai puternic, selectați Repetare căutare pentru a găsi cel de-al doilea satelit.
- Asigurați-vă că ați selectat Doi sateliți în setări.

Modificarea setărilor de instalare nu a rezolvat problema

- Toate setările, sateliții și canalele sunt memorate doar după finalizarea procesului de instalare.

Toate canalele prin satelit au dispărut

- Dacă folosiți un sistem Unicable, asigurați-vă că ați alocat două numere unice de bandă utilizator pentru ambele tunere în setările Unicable. Este posibil ca un alt receptor de satelit să folosească același număr de bandă de utilizator.

Unele canale prin satelit par să fi dispărut din lista de canale

- Dacă unele canale par să fi dispărut sau să fi fost mutate, este posibil ca furnizorul să fi modificat locația emițător-receptorului pentru aceste canale. Pentru a restaura poziția canalelor în lista de canale, puteți încerca să actualizați pachetul de canale.

Nu pot elimina un satelit

- Pachetele de abonamente nu permit eliminarea unui satelit. Pentru a elimina satelitul, trebuie să faceți din nou o instalare completă și să selectați un alt pachet.

Uneori recepția este de slabă calitate

- Verificați dacă antena de satelit este fixată ferm. Vântul puternic poate mișca antena.
- Ninsoarea și ploaia pot degrada recepția.

5.2

Instalare antenă/cablu

Actualizare canale

Actualizare automată canal

Dacă recepționați canale digitale, puteți seta televizorul să actualizeze automat aceste canale.

Zilnic, la ora 6 a.m., televizorul actualizează canalele și memorează canalele noi. Canalele noi sunt memorate în Lista de canale și sunt marcate cu *****. Canalele fără semnal sunt eliminate. Televizorul trebuie să fie în standby pentru a putea actualiza automat canalele. Puteți dezactiva Actualizarea automată a canalelor.

Pentru dezactivarea actualizării automate...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu** și apăsați **OK**.
- 3 - Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.
- 4 - Selectați **Actualizare automată canal** și apăsați **OK**.
- 5 - Selectați **Oprit** și apăsați **OK**.
- 6 - Apăsați **⬅** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **⬅** BACK pentru a închide meniul.

Dacă sunt găsite canale noi sau dacă se execută actualizarea sau eliminarea canalelor, se afișează un mesaj la pornirea televizorului. Pentru a nu se afișa acest mesaj, îl puteți dezactiva.

Pentru dezactivarea mesajului...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu** și apăsați **OK**.
- 3 - Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.
- 4 - Selectați **Mesaj actualizare canal** și apăsați pe **OK**.
- 5 - Selectați **Oprit** și apăsați **OK**.
- 6 - Apăsați **⬅** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **⬅** BACK pentru a închide meniul.

În anumite țări, actualizarea automată a canalelor se execută în timpul vizionării unui program TV sau în orice moment în care televizorul se află în standby.

Actualizarea manuală a canalelor

Puteți efectua oricând actualizarea canalelor personal.

Pentru a efectua o actualizare manuală a canalelor...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu** și

apăsați **OK**.

3 - Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.

4 - Selectați **Căutare canale** și apăsați pe **OK**.

5 - Selectați **Pornire** și apăsați pe **OK**.

6 - Selectați **Actualizare canale digitale**, selectați **Înainte** și apăsați **OK**.

7 - Selectați **Pornire** și apăsați **OK** pentru a actualiza canalele digitale. Această acțiune poate dura câteva minute.

8 - Apăsați **←** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **←** **BACK** pentru a închide meniul.

Reinstalare canale

Reinstalarea tuturor canalelor

Puteți reinstala toate canalele și puteți lăsa la fel toate celelalte setări ale televizorului.

Dacă este setat un cod PIN, va trebui să introduceți acest cod înainte de a putea reinstala canalele.

Pentru reinstalarea canalelor...

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu** și apăsați **OK**.

3 - Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.

4 - Selectați **Căutare canale** și apăsați pe **OK**.

5 - Selectați **Pornire** și apăsați pe **OK**.

6 - Selectați **Reinstalare canale**, selectați **Înainte** și apăsați **OK**.

7 - Selectați țara în care sunteți acum și apăsați **OK**.

8 - Selectați **Înainte** și apăsați pe **OK**.

9 - Selectați tipul de instalare pe care îl doriți, **Antenă (DVB-T)** sau **Cablu (DVB-C)** și apăsați **OK**.

8 - Selectați **Înainte** și apăsați pe **OK**.

11 - Selectați tipul de canale pe care îl doriți, **Canale digitale și analogice** sau **Numai canale digitale** și apăsați **OK**.

8 - Selectați **Înainte** și apăsați pe **OK**.

13 - Selectați **Pornire** și apăsați **OK** pentru a actualiza canalele digitale. Această acțiune poate dura câteva minute.

14 - Apăsați **←** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **←** **BACK** pentru a închide meniul.

Instalare TV

Puteți efectua o reinstalare completă a televizorului. Televizorul este reinstalat complet.

Pentru a efectua o reinstalare completă a televizorului...

1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Setări generale > Reinstalare televizor** și

apăsați pe **OK**.

3 - Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.

4 - Selectați **Da** și apăsați **OK** pentru a confirma.

5 - Televizorul se va reinstala complet. Toate setările vor fi resetate și canalele instalate vor fi înlocuite. Instalarea poate dura câteva minute.

6 - Apăsați **←** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **←** **BACK** pentru a închide meniul.

DVB-T sau DVB-C

Recepție DVB-T sau DVB-C

În timpul instalării canalelor, chiar înainte de a le căuta, ați selectat **Antenă (DVB-T)** sau **Cablu (DVB-C)**. Antena DVB-T/T2 caută canale analogice terestre și canale DVB-T/T2 digitale. Cablu DVB-C caută canale analogice și digitale disponibile de la furnizorul de televiziune prin cablu DVB-C.

Instalare canal DVB-C

Pentru ușurință în utilizare, toate setările DVB-C sunt configurate la valoarea **Automat**.

Dacă operatorul dvs. de canale DVB-C v-a specificat anumite valori pentru DVB-C, pentru ID-ul de rețea sau pentru frecvența rețelei, introduceți aceste valori când vă sunt solicitate pe durata instalării.

Conflicte între numerele de canale

În unele țări, canale TV (televiziuni) diferite pot avea același număr de canal. La instalare, televizorul prezintă lista cu numerele de canale conflictuale. Trebuie să selectați canalul TV pe care doriți să-l instalați pe un număr de canal cu mai multe canale TV.

Setările DVB

Mod Frecvență rețea

Dacă intenționați să folosiți metoda **Scanare rapidă** din meniul **Scanare frecvență** pentru a căuta canale, selectați **Automat**. Televizorul va folosi una dintre frecvențele de rețea predefinite (sau HC - homing channel) folosite de majoritatea operatorilor de cablu din țara dvs.

Dacă ați primit o anumită valoare a frecvenței de rețea pentru a căuta canale, selectați **Manual**.

Frecvență rețea

Cu **Mod Frecvență rețea** setat pe **Manual**, puteți introduce aici valoarea frecvenței de rețea primită de la operatorul dvs. de cablu. Pentru a introduce valoarea, utilizați tastele numerice.

Scanare frecvență

Selectați metoda de căutare a canalelor. Puteți selecta metoda **Scanare rapidă**, care este mai rapidă, și puteți folosi setările predefinite folosite de majoritatea operatorilor de cablu din țara dvs.

Dacă rezultatul scanării arată că nu există niciun canal instalat sau că anumite canale lipsesc, puteți selecta metoda extinsă **Scanare integrală**. Această metodă va lua mai mult timp pentru căutarea și instalarea canalelor.

Dimensiune pas frecvență

Televizorul caută canale în pași de frecvență de **8 MHz**.

Dacă rezultatul este că nu există niciun canal instalat sau anumite canale lipsesc, puteți căuta cu pași mai mici, de **1 MHz**. Folosirea pașilor de frecvență de **1 MHz** va lua mai mult timp pentru căutarea și instalarea canalelor.

Canale digitale

Dacă știți că operatorul dvs. de cablu nu oferă canale digitale, puteți omite căutarea canalelor digitale.

Canale analogice

Dacă știți că operatorul dvs. de cablu nu oferă canale analogice, puteți omite căutarea canalelor analogice.

Fără restricții/Cu restricții

Dacă aveți un abonament și un modul CAM – modul de acces condiționat – pentru servicii Pay TV, selectați **Fără restricții + cu restricții**. Dacă nu sunteți abonat la canale sau servicii Pay TV, puteți selecta **Numai canale fără restricții**.

Pentru mai multe informații, în **Asistență**, apăsați pe tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați **CAM, Modul de acces condiționat**.

Calitatea recepției

Puteți verifica puterea semnalului și calitatea unui canal digital. Dacă dețineți propria dvs. antenă, o puteți re poziționa, pentru a încerca să îmbunătățiți recepția.

Pentru verificarea calității recepției unui canal digital...

- 1 – Reglați televizorul pe frecvența canalului.
- 2 – Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

3 – Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu** și apăsați **OK**. Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.

4 – Selectați **Digital: Test de recepție** și apăsați **OK**.

5 – Selectați **Căutare** și apăsați **OK**. Pentru acest tip de canal, este afișată frecvența digitală.

6 – Selectați **Căutare din nou** și apăsați **OK** pentru a verifica calitatea semnalului pe această frecvență. Rezultatul testului este afișat pe ecran. Puteți re poziționa antena sau verifica conexiunile pentru a încerca să îmbunătățiți recepția.

7 – De asemenea, puteți schimba frecvența dvs. înșivă. Selectați numărul frecvenței unul câte unul și utilizați tastele **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a schimba valoarea. Selectați **Căutare** și apăsați **OK** pentru a testa din nou recepția.

8 – Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Instalare manuală

Canalele TV analogice pot fi instalate în mod manual, canal după canal.

Pentru instalarea manuală a canalelor analogice...

1 – Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 – Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu** și apăsați **OK**. Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.

3 – Selectați **Analogic: Instalare manuală** și apăsați **OK**.

• Sistem

Pentru a configura sistemul TV, selectați **Sistem**. Selectați țara sau acea parte a lumii în care vă aflați și apăsați **OK**.

• Căutare canal

Pentru a găsi un canal, selectați **Căutare canal** și apăsați **OK**. Puteți introduce o frecvență dvs. înșivă pentru a găsi un canal sau puteți lăsa televizorul să caute un canal. Apăsați **▶** (dreapta) pentru a selecta **Căutare** și apăsați **OK** pentru a căuta un canal automat. Canalul găsit este afișat pe ecran și dacă recepția este slabă, apăsați **Căutare din nou**. Dacă doriți să memorați canalul, selectați **OK** și apăsați pe **OK**.

• Memorare

Puteți memora canalul pe numărul de canal curent sau pe un număr de canal nou. Selectați **Salvare canal curent** sau **Salvare program nou** și apăsați **OK**. Noul număr de canal este afișat pentru scurt timp.

Puteți reface acești pași până când găsiți toate canalele TV analogice disponibile.

Copiere listă canale

Introducere

Funcția Copiere listă canale este destinată distribuitorilor și utilizatorilor experți.


Funcția Copiere listă canale permite copierea canalelor instalate pe un televizor pe un alt televizor Philips din aceeași categorie. Cu funcția Copiere listă canale se evită căutarea consumatoare de timp a canalelor, prin încărcarea pe un televizor a unei liste de canale predefinite. Folosiți o unitate flash USB de cel puțin 1 GB.

Condiții

- Ambele televizoare sunt din aceeași gamă.
 - Ambele televizoare au același tip de hardware.
- Verificați tipul de hardware pe plăcuța cu date tehnice a televizorului de pe spatele acestuia. De obicei, acesta este notat sub forma Q . . . LA
- Ambele televizoare au versiuni de software compatibile.


Versiune curentă canal

Pentru a verifica versiunea curentă a listei de canale...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale**, selectați **Copiere listă canale**, selectați **Versiune curentă** și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați **OK** pentru a închide.


Versiune software curentă

Pentru a verifica versiunea curentă a software-ului televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare Software** și apăsați **>** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Informații despre progr. curent** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Sunt afișate versiunea, notele de difuzare și data creării. De asemenea, este afișat numărul Netflix ESN, dacă este disponibil.
- 5 - Apăsați **<** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Copierea unei liste de canale

Pentru a copia o listă de canale...

- 1 - Porniți televizorul. Acesta ar trebui să aibă canale instalate.
- 2 - Conectați o unitate flash USB.
- 3 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Canale > Copiere listă canale** și apăsați pe **OK**.

5 - Selectați **Copiere pe USB** și apăsați **OK**. Este posibil să vi se ceară codul PIN pentru funcția Blocaj copii.


6 - După finalizarea copierii, deconectați unitatea flash USB.

7 - Apăsați **<** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Acum puteți încărca lista de canale copiată pe alt televizor Philips.

Versiunea listei de canale

Verificați versiunea curentă a listei de canale...


- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale** și apăsați pe **>** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Copiere listă canale** și selectați **Versiune curentă**, apoi apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați **<** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Încărcarea unei liste de canale

Pe televizoare neinstalate

După cum televizorul este instalat sau nu, trebuie să utilizați o modalitate diferită de încărcare a unei liste de canale.

La un televizor care nu este încă instalat


- 1 - Conectați ștecărul pentru a începe instalarea și selectați limba și țara. Puteți omite opțiunea Căutare canale. Finalizați instalarea.
- 2 - Conectați unitatea flash USB care conține lista de canale a celui alt televizor.
- 3 - Pentru a începe încărcarea listei de canale, apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Canale > Copiere listă canale > Copiere pe TV** și apăsați **OK**. Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.
- 5 - Televizorul anunță dacă lista de canale este copiată cu succes pe televizor. Deconectați unitatea flash USB.

Pe televizoare instalate

După cum televizorul este instalat sau nu, trebuie să utilizați o modalitate diferită de încărcare a unei liste de canale.

La un televizor deja instalat


- 1 - Verificați setarea de țară a televizorului. (Pentru a verifica această setare, consultați capitolul Reinstalarea tuturor canalelor. Începeți această procedură până când ajungeți la setarea țării. Apăsați

pe  BACK pentru a anula instalarea.)

Dacă țara este corect specificată, continuați cu pasul 2.

Dacă țara este incorect specificată, trebuie să începeți o reinstalare. Consultați capitolul Reinstalarea tuturor canalelor și începeți instalarea. Selectați corect țara și ignorați opțiunea Căutare canale. Finalizați instalarea. Când ați terminat, continuați cu pasul 2.

2 - Conectați unitatea flash USB care conține lista de canale a celui alt televizor.

3 - Pentru a începe încărcarea listei de canale, apăsați , selectați Toate setările și apăsați OK.

4 - Selectați Canale > Copiere listă canale > Copiere pe TV și apăsați OK. Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.

5 - Televizorul anunță dacă lista de canale este copiată cu succes pe televizor. Deconectați unitatea flash USB.

Conectarea dispozitivelor

Despre conexiuni

Ghid de conectivitate

Întotdeauna conectați la televizor dispozitivul care dispune de conexiunea cu calitatea cea mai bună. De asemenea, utilizați cabluri de calitate pentru a asigura transferul adecvat al imaginilor și sunetului.

Când conectați un dispozitiv, televizorul recunoaște tipul acestuia și atribuie fiecărui dispozitiv un nume de tip corect. Dacă doriți, puteți modifica numele tipului. Dacă se setează un nume de tip corect, televizorul comută automat la setările TV ideale când comutați la acest dispozitiv în meniul Surse.

Dacă aveți nevoie de ajutor pentru a conecta mai multe dispozitive la televizor, puteți vizita Ghidul de conectivitate al televizoarelor Philips. Ghidul oferă informații privind modul de conectare și cablurile care trebuie utilizate.

Vizitați www.connectivityguide.philips.com

Port de antenă


Dacă dispuneți de o cutie set-top (receptor digital) sau de un recorder, conectați cablurile de antenă pentru a trece semnalul de antenă mai întâi prin cutia set-top și/sau prin recorder înainte de a ajunge la televizor. Astfel, antena și cutia set-top pot trimite posibile canale suplimentare la recorder, în vederea înregistrării.

Porturi HDMI

Calitate HDMI

Conexiunea de tip HDMI dispune de cea mai bună calitate a imaginii și a sunetului. Un cablu HDMI combină semnalele audio și video. Utilizați un cablu HDMI pentru semnal TV.

Pentru un transfer de cea mai bună calitate a semnalului, utilizați un cablu HDMI de mare viteză și nu folosiți un cablu HDMI mai lung de 5 m.

Dacă un dispozitiv conectat cu HDMI nu funcționează corespunzător, verificați dacă o altă setare HDMI Ultra HD poate soluționa problema. În Asistență, apăsați tasta colorată  Cuvinte cheie și căutați

HDMI Ultra HD.

Protecție la copiere

Cablurile HDMI acceptă HDCP 2.2 (High-bandwidth Digital Contents Protection – Protecție conținut digital pentru lățime de bandă mare). HDCP este un semnal de protecție la copiere, care nu permite copierea conținutului de pe un disc DVD sau Blu-ray. Se mai numește și DRM (Digital Rights Management – Managementul drepturilor digitale).

HDMI ARC

Toate conexiunile HDMI de pe televizor sunt prevăzute cu **tehnologia HDMI ARC** (Audio Return Channel).

Dacă dispozitivul, de obicei un Home Theatre (HTS), dispune și de conexiunea HDMI ARC, conectați-l la oricare dintre mufele HDMI ale acestui televizor. Datorită conexiunii HDMI ARC, nu este necesară conectarea cablului audio suplimentar care trimite la HTS sunetul aferent imaginii de la televizor. Conexiunea HDMI combină ambele semnale.

Puteți utiliza orice conexiune HDMI de la acest televizor pentru a conecta sistemul HTS, dar conexiunea ARC este disponibilă numai pentru 1 dispozitiv/conexiune la un moment dat.

HDMI MHL

Prin **HDMI MHL**, puteți trimite ceea ce vedeți pe smartphone-ul sau tableta Android pe un ecran TV.

Conexiunea **HDMI 1** de pe acest televizor încorporează **MHL 2,0** (Mobile High-Definition Link – legătură mobilă de înaltă definiție).

Această conexiune prin cablu oferă o stabilitate și o lățime de bandă mari, latență redusă, lipsa interferenței wireless și o reproducere a sunetului de bună calitate. Pe lângă aceasta, conexiunea MHL va încărca bateria smartphone-ului sau tabletei dvs. Deși conectat, dispozitivul dvs. mobil nu se va încărca atunci când televizorul este în standby.

Informați-vă în privința a ce tip de cablu MHL pasiv care este potrivit pentru dispozitivul dvs. mobil. În particular, cu conectorul HDMI pentru TV pe o parte, tipul de conector de care aveți nevoie pentru a vă conecta la smartphone sau tabletă.

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale MHL, LLC.



HDMI CEC – EasyLink

Conexiunea de tip HDMI dispune de cea mai bună calitate a imaginii și a sunetului. Un cablu HDMI combină semnalele audio și video. Utilizați un cablu HDMI pentru a obține semnale TV de înaltă definiție (HD). Pentru un transfer de cea mai bună calitate a semnalului, utilizați un cablu HDMI de mare viteză și nu folosiți un cablu HDMI mai lung de 5 m.



Conectați dispozitive compatibile HDMI CEC la televizor; le puteți controla de la telecomanda televizorului.

EasyLink HDMI CEC trebuie să fie pornit pe televizor și pe dispozitivul conectat.

Pornirea EasyLink

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > EasyLink > EasyLink > Pornit.

Controlarea dispozitivelor compatibile HDMI CEC de la telecomanda televizorului

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > EasyLink > Telecomandă cu EasyLink > Pornit.

Notă:

- Este posibil ca EasyLink să nu funcționeze cu dispozitive de alte mărci.
- Funcționalitatea HDMI CEC are diferite nume, în funcție de marcă. Unele exemple sunt: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink și Viera Link. Nu toate mărcile sunt complet compatibile cu EasyLink. Numele de mărci HDMI CEC indicate ca exemple reprezintă proprietatea deținătorilor respectivi.

6.2

CAM cu Smart Card – CI+

CI+

Acest televizor este compatibil cu accesul condiționat CI+.

Cu ajutorul CI+ puteți urmări programe HD premium, de exemplu filme și emisiuni sportive, oferite de operatorii de televiziune digitală din regiunea dvs. Aceste programe sunt codate de operatorul de televiziune, fiind ulterior decodate de un modul CI+ preplătit.

Operatorii de televiziune digitală oferă un modul CI+ (modul de acces condiționat – CAM) și un Smart Card atunci când vă abonați la programele premium ale acestora. Programele sunt prevăzute cu un grad

ridicat de protecție la copiere.

Contactați un operator de televiziune digitală pentru mai multe informații despre termeni și condiții.



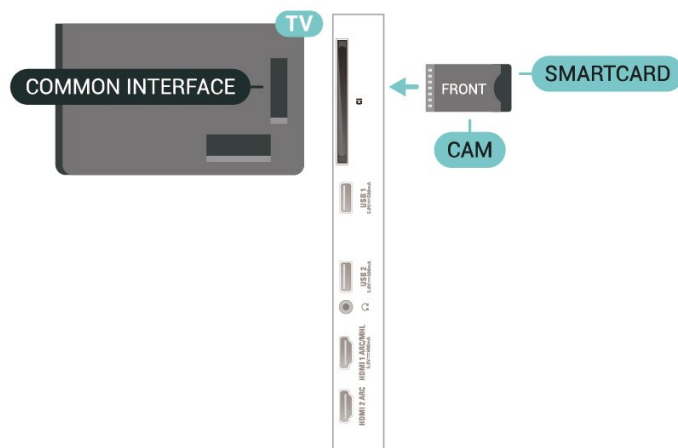
Smart Card

Operatorii de televiziune digitală oferă un modul CI+ (modul de acces condiționat – CAM) și un Smart Card atunci când vă abonați la programele premium ale acestora.

Introduceți cardul Smart Card în modulul CAM. Consultați instrucțiunile primite de la operatorul de televiziune.

Pentru a introduce modulul CAM în televizor...

- 1 - Uitați-vă atent la CAM pentru a vă da seama de metoda de introducere corectă. Introducerea incorectă poate deteriora modulul CAM și televizorul.
- 2 - Privind spre partea din spate a televizorului, cu partea din față a modulului CAM îndreptată către dvs., introduceți ușor modulul CAM în slotul **COMMON INTERFACE**.
- 3 - Împingeți cardul CAM cât de mult este posibil. Lăsați-l în fantă în permanență.



Când porniți televizorul, pot trece câteva minute înainte ca modulul CAM să se activeze. Dacă se introduce un modul CAM și au fost achitate tarifele de abonament (este posibil ca metodele de abonare să difere), puteți viziona canalele codate acceptate de cardul Smart Card al modulului CAM.

Modulul CAM și cardul Smart Card sunt concepute exclusiv pentru televizorul dvs. Dacă scoateți modulul, nu veți mai putea viziona canalele codate acceptate de acesta.

Sistem Home Theatre - HTS

Conectare cu HDMI ARC

Utilizați un cablu HDMI pentru conectarea unui sistem Home Theatre (HTS) la televizor. Puteți conecta un sistem Philips SoundBar sau HTS cu player de discuri încorporat.

HDMI ARC

Dacă Sistemul Home Theatre dispune de o conexiune HDMI, puteți utiliza orice conexiune HDMI de la televizor pentru a vă conecta. Cu HDMI ARC nu trebuie să conectați cablul audio suplimentar. Conexiunea HDMI combină ambele semnale. Toate conexiunile HDMI de la televizor pot asigura semnal Audio Return Channel (ARC). Însă, odată ce conectați Sistemul Home Theatre, televizorul nu poate trimite semnalul ARC decât acestei conexiuni HDMI.

Sincronizarea semnalului audio cu semnalul video

Dacă sunetul nu se sincronizează cu imaginea de pe ecran, puteți seta o întârziere la majoritatea Sistemelor Home Theatre cu un player, pentru a sincroniza sunetul cu imaginea.

Conectare cu HDMI

Utilizați un cablu HDMI pentru conectarea unui sistem Home Theatre (HTS) la televizor. Puteți conecta un sistem Philips SoundBar sau HTS cu player de discuri încorporat.

Dacă sistemul Home Theatre nu dispune de o conexiune HDMI ARC, adăugați un cablu audio optic (Toslink) pentru a trimite sunetul aferent imaginii TV la Sistemul Home Theatre.


Sincronizarea semnalului audio cu semnalul video

Dacă sunetul nu se sincronizează cu imaginea de pe ecran, puteți seta o întârziere la majoritatea Sistemelor Home Theatre cu un player, pentru a sincroniza sunetul cu imaginea.

Probleme cu sunetul din HTS

Sunet cu zgomot puternic

Dacă urmăriți un clip video de pe o unitate flash USB conectată sau de pe un calculator conectat, sunetul sistemului Home Theatre poate fi distorsionat. Acest zgomot se aude când fișierul audio sau video dispune de sunet DTS, dar sistemul Home Theatre nu are procesare de sunet DTS. Puteți rezolva această problemă setând opțiunea **Format ieșire digitală** a televizorului la **Stereo**.

Apăsați  pentru **Toate setările > Sunet > Setări avansate > Format ieșire digitală**.

Fără sunet

Dacă nu se aude sunetul de la televizor pe sistemul Home Theatre, verificați dacă ați conectat cablul HDMI la o conexiune **HDMI ARC** de pe sistemul Home Theatre. Toate conexiunile HDMI ale televizorului sunt conexiuni HDMI ARC.

Smartphone-uri și tablete

Pentru a conecta un smartphone sau tabletă la televizor, puteți utiliza o conexiune wireless sau cu cablu.

Wireless

Pentru o conexiune wireless, pe smartphone-ul sau tableta dvs., descărcați Philips TV Remote App din magazinul dvs. de aplicații favorit.


Cu cablu

Pentru o conexiune cu cablu, folosiți conexiunea HDMI 1 MHL din spatele televizorului.

Player Blu-ray

Utilizați un cablu **HDMI de mare viteză** pentru conectarea playerului de discuri Blu-ray la televizor.

Dacă playerul Blu-ray dispune de tehnologie EasyLink HDMI CEC, îl puteți controla prin intermediul telecomenzii televizorului.

În **Asistență**, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **EasyLink HDMI CEC** pentru mai multe informații.

Semnalul video pe componente - **YPbPr** este o conexiune de calitate superioară.

Conexiunea YPbPr se poate folosi pentru semnale TV de înaltă definiție (HD).

DVD player

Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta DVD playerul la televizor.

Dacă playerul DVD este conectat la HDMI și dispune de tehnologia EasyLink CEC, îl puteți controla prin intermediul telecomenzii televizorului.

Pentru mai multe informații despre EasyLink, în **Asistență**, apăsați tasta colorată **■** Cuvinte cheie și căutați **EasyLink HDMI CEC**.

Semnalul video pe componente - YPbPr este o conexiune de calitate superioară.

Conexiunea YPbPr se poate folosi pentru semnale TV de înaltă definiție (HD).

Bluetooth

Sincronizarea unui dispozitiv

Pentru informații detaliate despre sincronizare și raza de acțiune a funcției wireless, consultați manualul de utilizare al dispozitivului. Asigurați-vă că setarea Bluetooth de pe televizor este activată.

După ce un gamepad wireless este sincronizat, îl puteți folosi. Când un dispozitiv este sincronizat, nu trebuie să-l sincronizați din nou dacă nu îndepărtați dispozitivul.

Pentru a sincroniza un dispozitiv Bluetooth cu televizorul...

- 1 - Porniți dispozitivul Bluetooth și așezați-l în raza televizorului.
- 2 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Bluetooth > Căutare dispozitiv Bluetooth** și apăsați **OK**.
- 5 - Selectați **Pornire** și apăsați pe **OK**. Urmați instrucțiunile de pe ecran. Veți sincroniza dispozitivul cu televizorul și televizorul va memora conexiunea. Dacă a fost atins numărul maxim de dispozitive sincronizate, va trebui să desincronizați mai întâi un dispozitiv sincronizat.
- 6 - Selectați tipul de dispozitiv și apăsați **OK**.
- 7 - Apăsați **⬅️** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

* Televizorul nu acceptă subwoofere și boxe Bluetooth

Selectați un dispozitiv

Pentru a selecta un dispozitiv wireless...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Bluetooth > Căutare dispozitiv** și apăsați **OK**.
- 4 - Din listă, selectați dispozitivul wireless și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați **⬅️** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Eliminați un dispozitiv

Puteți conecta sau deconecta un dispozitiv Bluetooth wireless. De asemenea, puteți elimina un dispozitiv Bluetooth wireless. Dacă eliminați un dispozitiv Bluetooth, dispozitivul va fi nesincronizat.

Pentru a elimina sau deconecta un dispozitiv wireless...

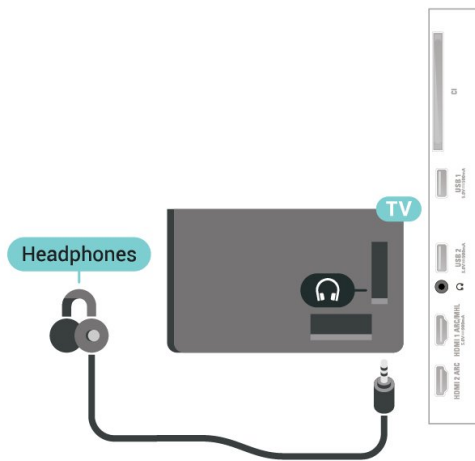
- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Bluetooth > Eliminare dispozitiv Bluetooth** și apăsați **OK**.
- 4 - Din listă, selectați dispozitivul wireless și apăsați **OK**.
- 5 - Selectați **Deconectare sau Eliminare** și apăsați **OK**.
- 6 - Selectați **OK** și apăsați **OK** pentru a confirma.
- 7 - Apăsați **⬅️** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Căști

Puteți conecta un set de căști la conexiunea **🎧** situată în partea din spate a televizorului. Conexiunea este asigurată printr-un mini jack de 3,5 mm. Puteți regla volumul căștilor separat.

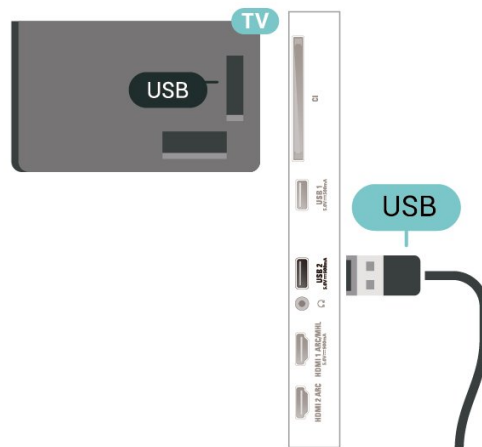
Pentru reglarea volumului...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Volum căști** și apăsați **OK**.
- 2 - Apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a regla valoarea.
- 3 - Apăsați **⬅️** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.



Urmați instrucțiunile de pe ecran.

În timpul formătării hard disk-ului USB, lăsați-l conectat în permanență.



6.9

Consolă de jocuri

6.10

Hard disk USB

De ce aveți nevoie?

În cazul în care conectați un hard disk USB, puteți întrerupe sau înregistra transmisii TV digitale (transmisii DVB sau similare).

Spațiu minim pe hard disk

- Pentru a întrerupe

Pentru a întrerupe o transmisie, aveți nevoie de un hard disk compatibil USB 2.0 cu minim 4 GB de spațiu pe disc.

- Pentru a înregistra

Pentru a întrerupe și a înregistra o transmisie, aveți nevoie de un spațiu pe disc de minimum 250 GB.

Pentru mai multe informații despre modul de instalare a unui hard disk USB, în **Asistență** apăsați tasta colorată **■** **Cuvinte cheie** și căutați **Hard disk USB, instalare**.

Instalare

Pentru a putea întrerupe sau înregistra o transmisie, trebuie să conectați și să formatați un hard disk USB. Prin formatare se elimină toate fișierele de pe hard disk-ul USB conectat.

- 1 - Conectați hard diskul USB la una dintre conexiunile **USB** ale televizorului. Nu conectați un alt dispozitiv USB la celelalte porturi USB în timp ce formatați.
- 2 - Porniți hard diskul USB și televizorul.
- 3 - Când televizorul este acordat pe un canal TV digital, apăsați pe **||** (Pauză). Încercarea de a pune pauză inițiază formatarea.

Avertisment

Hard disk-ul USB este formatat exclusiv pentru acest televizor; nu puteți utiliza înregistrările stocate pe alt televizor sau pe PC. Nu copiați și nu modificați fișierele cu înregistrări de pe Hard disk-ul USB cu nicio aplicație de pe PC. Aceasta vă va distruge înregistrările. Atunci când formatați un alt Hard disk USB, conținutul de pe hard disk-ul anterior se va pierde. Un Hard disk USB instalat la televizor va necesita reformatare pentru a putea fi utilizat la un calculator.

Formatarea

Pentru a putea întrerupe sau înregistra o emisiune sau stoca aplicații, trebuie să conectați și să formatați un hard disk USB. Prin formatare se elimină toate fișierele de pe hard disk-ul USB conectat. Dacă doriți să înregistrați emisiuni cu date din ghidul TV preluate de pe Internet, trebuie să configurați mai întâi conexiunea la Internet, înainte de a instala hard disk-ul USB.

Avertisment

Hard disk-ul USB este formatat exclusiv pentru acest televizor; nu puteți utiliza înregistrările stocate pe alt televizor sau pe PC. Nu copiați și nu modificați fișierele cu înregistrări de pe Hard disk-ul USB cu nicio aplicație de pe PC. Aceasta vă va distruge înregistrările. Atunci când formatați un alt Hard disk USB, conținutul de pe hard disk-ul anterior se va pierde. Un Hard disk USB instalat la televizor va necesita reformatare pentru a putea fi utilizat la un calculator.

Pentru a formata un hard disk USB..

- 1 - Conectați hard diskul USB la unul dintre porturile

- USB ale televizorului. Nu conectați un alt dispozitiv USB la celelalte porturi USB în timp ce formatați.
- 2 - Porniți hard diskul USB și televizorul.
 - 3 - Selectați **Înregistrări** dacă doriți să efectuați Pause TV și înregistrare sau selectați **Aplicații** pentru a stoca aplicații. Urmați instrucțiunile de pe ecran.
 - 4 - Toate fișierele și datele vor fi eliminate după formatare.
 - 5 - În timpul formătării hard disk-ului USB, lăsați-l conectat în permanență.

Pentru mai multe informații, în **Asistență**, apăsați tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați **Pauză TV**, **Înregistrare** sau **Aplicații**.

6.11

Tastatură USB

Conectare

Conectați o tastatură USB (de tip USB-HID) pentru a introduce text la televizor.

Folosiți una dintre conexiunile USB pentru a realiza conexiunea.

Configurare

Instalarea tastaturii

Pentru a instala tastatura USB, porniți televizorul și conectați tastatura USB la una dintre conexiunile USB ale televizorului. Când televizorul detectează tastatura pentru prima dată, puteți selecta aspectul dorit al tastaturii și puteți testa selecția. Dacă selectați mai întâi o configurație cu caractere chirilice sau grecești, puteți selecta o a doua configurație cu caractere latine.

Pentru a schimba configurația tastaturii când este selectată deja o configurație...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări tastatură USB** și apăsați pe **OK** pentru a începe configurarea tastaturii.

Taste speciale

Taste pentru introducerea textului

- Tasta Enter = OK
- Backspace = ștergeți caracterul aflat înaintea cursorului
- Tastele săgeată = navigați într-un câmp de text
- Pentru a comuta între configurațiile tastaturii, dacă s-a setat o a doua configurație, apăsați simultan tastele

Ctrl + Bara de spațiu.

Chei pentru aplicații și pagini de internet

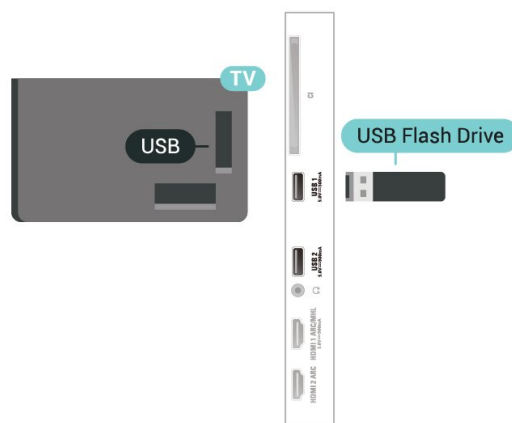
- Tab și Shift + Tab = următorul și anteriorul
- Home = derulați până la partea de sus a paginii
- End = derulați până la partea de jos a paginii
- Page Up = deplasați-vă cu o pagină în sus
- Page Down = deplasați-vă cu o pagină în jos
- + = mărire cu un pas
- - = micșorare cu un pas
- * = încadrați pagina Web pe lățimea ecranului

6.12

Memorie flash USB

Puteți să vizualizați fotografiile sau să redați muzică și clipuri video de pe o unitate flash USB conectată.

Introduceți o unitate flash USB într-una din conexiunile USB din televizor când televizorul este pornit.



Televizorul detectează unitatea flash și deschide o listă care îi afișează conținutul.

Dacă lista de conținut nu apare automat, apăsați pe **➤ SOURCES** și selectați **USB**.

Pentru a opri urmărirea conținutului unității flash USB, apăsați pe **TV EXIT** sau selectați o altă activitate. Pentru deconectarea unității flash USB, o puteți extrage în orice moment.

Ultra HD pe USB

Puteți vizualiza fotografiile la rezoluție Ultra HD de la un dispozitiv USB sau flash drive conectat. Televizorul va reduce rezoluția la Ultra HD, dacă rezoluția fotografiei este mai mare. Nu puteți reda un clip video HD original pe niciuna dintre conexiunile USB.

⚠️ Dacă rezoluția imaginii este mai mare decât rezoluția televizorului, rezoluția imaginii va fi redusă la rezoluția televizorului. Dacă rezoluția imaginii este mai mică decât rezoluția televizorului, rezoluția imaginii va fi mărită la rezoluția televizorului. Dacă rezoluția imaginii este aceeași cu rezoluția televizorului, rezoluția imaginii va fi păstrată la rezoluția televizorului.

Cameră foto

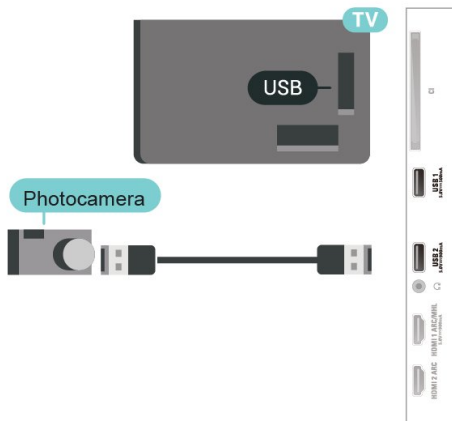
Pentru vizualizarea fotografiilor conectate la camera foto digitală, puteți conecta camera direct la televizor.

Utilizați una dintre conexiunile **USB** ale televizorului pentru a vă conecta. Porniți camera după ce ați realizat conexiunea.

Dacă lista de conținut nu apare automat, apăsați pe **SOURCES** și selectați **USB**. Este posibil să fie necesară setarea camerei pentru transferul conținutului cu ajutorul PTP (Picture Transfer Protocol - Protocol de transfer imagini). Citiți manualul de utilizare al camerei foto digitale.

Ultra HD pe USB

Puteți vizualiza fotografii la rezoluție Ultra HD de la un dispozitiv USB sau flash drive conectat. Televizorul va reduce rezoluția la Ultra HD, dacă rezoluția fotografiei este mai mare. Nu puteți reda un clip video HD original pe niciuna dintre conexiunile USB.



Pentru mai multe informații despre vizualizarea fotografiilor, în **Help**, apăsați pe tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați **Fotografii**, clipuri video și muzică.

Cameră video

Calculator

Conectare

Vă puteți conecta calculatorul la televizor și utiliza televizorul ca monitor PC.

Cu HDMI

Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta calculatorul la televizor.

Cu DVI la HDMI

Alternativ, puteți utiliza un adaptor DVI la HDMI (se comercializează separat) pentru conectarea calculatorului la intrarea HDMI, respectiv un cablu audio S/D (mini jack 3,5 mm) pentru conectarea la intrarea AUDIO IN L/R din partea din spate a televizorului.

Setarea ideală

Dacă conectați un calculator, vă recomandăm să dați conexiunii la care este conectat calculatorul numele corect al tipului de dispozitiv din meniul Sursă. Dacă apoi comutați la **Calculator** în meniul Sursă, televizorul este configurat automat la setarea ideală a calculatorului.

Pentru configurarea televizorului la setarea ideală...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate > Calculator** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **Pornit** sau **Oprit** și apăsați pe **OK**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Conectarea televizorului Android

7.1

Rețea și Internet

Rețea la domiciliu

Pentru a vă bucura de toate capacitățile televizorului dvs. Philips Android, televizorul dvs. trebuie conectat la Internet.

Conectați televizorul la o rețea de domiciliu cu o conexiune la internet de mare viteză. Puteți conecta televizorul dvs. wireless sau prin cablu de conectare la routerul de rețea.

Conectare la rețea

Conexiune wireless



De ce aveți nevoie?

Pentru a conecta televizorul la Internet fără a folosi un cablu, aveți nevoie de un router Wi-Fi cu conexiune la Internet.

Utilizați un router cu o conexiune de mare viteză (bandă largă) la Internet.

Realizarea conexiunii

Realizarea conexiunii - Wireless



 (Meniu TV) >  Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea > Wireless.

1 - În lista cu rețelele găsite, selectați rețeaua dvs. wireless. Dacă rețeaua dvs. nu este în listă deoarece numele rețelei este ascuns (ați oprit difuzarea SSID la router), selectați Adăugarea unei rețele noi pentru a introduce personal numele rețelei.

2 - În funcție de tipul routerului, puteți să introduceți cheia de criptare (WEP, WPA sau WPA2). Dacă ați introdus anterior cheia de criptare pentru această rețea, puteți face clic pe OK pentru a realiza imediat conexiunea.

3 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

Realizarea conexiunii - WPS

 (Meniu TV) >  Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea > WPS.



Dacă routerul este prevăzut cu WPS, puteți conecta routerul direct, fără a efectua scanarea pentru căutarea rețelelor. Dacă în rețeaua dvs. wireless există dispozitive care utilizează sistemul de criptare de securitate WEP, utilizarea WPS nu este posibilă.

1 - Accesați routerul, apăsați pe butonul WPS și reveniți la televizor în 2 minute.

2 - Faceți clic pe Conectare pentru a realiza conexiunea.

3 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

Realizarea conexiunii - WPS cu cod PIN

 (Meniu TV) >  Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea > WPS cu cod PIN.

Dacă routerul este prevăzut cu WPS cu cod PIN, puteți conecta routerul direct, fără a efectua scanarea pentru căutarea rețelelor. Dacă în rețeaua dvs. wireless există dispozitive care utilizează sistemul de criptare de securitate WEP, utilizarea WPS nu este posibilă.

1 - Notați-vă codul PIN de 8 cifre afișat și introduceți-l în software-ul routerului, de la calculator. Consultați manualul routerului cu privire la modul de introducere a codului PIN în software-ul routerului.

2 - Faceți clic pe Conectare pentru a realiza conexiunea.

3 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

Depanare

Rețeaua wireless nu este găsită sau este distorsionată.

- Cuptoarele cu microunde, telefoanele DECT sau alte dispozitive Wi-Fi 802.11b/g/n din imediata apropiere pot perturba rețeaua fără fir.

- Asigurați-vă că firewall-urile din rețeaua dvs. permit accesul la conexiunea TV fără fir.

- Dacă rețeaua fără fir nu funcționează corect la domiciliul dvs., încercați instalarea rețelei cu fir.

Internetul nu funcționează

- În cazul în care conexiunea la router este în bune condiții, verificați conexiunea routerului la Internet.

PC-ul și conexiunea la Internet sunt lente

- Consultați manualul de utilizare al routerului fără fir pentru informații privind raza de acțiune în interior, rata de transfer și alți factori de calitate a semnalului.

- Aveți nevoie de o conexiune de Internet de mare

viteză (de bandă largă) pentru routerul dvs.

DHCP

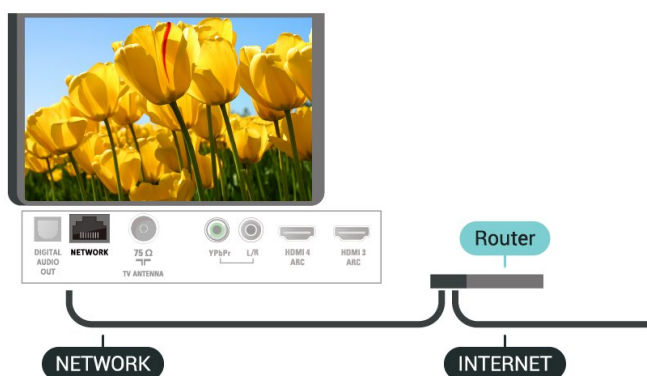
• În cazul în care conectarea eșuează, puteți verifica setarea DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol - protocolul de configurare dinamică a gazdei) a routerului. DHCP trebuie să fie setat la Pornit.

În Ajutor, apăsați tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **Depanare** pentru mai multe informații.

Conexiune cu cablu

De ce aveți nevoie?

Pentru a conecta televizorul la Internet aveți nevoie de un router de rețea cu conexiune la Internet. Utilizați un router cu o conexiune de mare viteză (bandă largă) la Internet.



Realizarea conexiunii

☰ (Meniu TV) > ⚙ Setări > Rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea > Cu cablu.

- 1 - Conectați routerul la televizor cu ajutorul unui cablu de rețea (cablu Ethernet**).
- 2 - Asigurați-vă că routerul este pornit.
- 3 - Televizorul caută constant conexiunea la rețea.
- 4 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

În cazul în care conectarea eșuează, puteți verifica setarea DHCP a routerului. DHCP trebuie să fie setat la Pornit.

**Pentru a respecta reglementările CEM, utilizați un cablu Ethernet FTP Cat. 5E ecranat.

Setări rețea

Vizualizați setările rețelei

☰ (Meniu TV) > ⚙ Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Vizualizare setări de rețea.

Aici puteți vizualiza toate setările curente ale rețelei. Adresele IP și MAC, puterea semnalului, viteza, metoda de criptare etc.

Configurare rețea - IP static

☰ (Meniu TV) > ⚙ Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Configurare rețea > IP static.

Dacă sunteți un utilizator cu experiență și doriți să instalați rețeaua cu adresă IP statică, setați televizorul la IP static.

Configurare rețea - Configurare IP static

☰ (Meniu TV) > ⚙ Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Configurare rețea > Config. IP static.

- 1 - Selectați Config. IP static și configurați conexiunea.
- 2 - Puteți seta numărul pentru Adresă IP, Mască net, Poartă, DNS 1, or DNS 2.

Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)

☰ (Meniu TV) > ⚙ Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN).

Puteți porni acest televizor cu smartphone-ul sau cu tableta dacă televizorul este în standby. Setarea Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN) trebuie să fie setată la Pornit.

Activarea conexiunii Wi-Fi

☰ (Meniu TV) > ⚙ Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Activare/Dezactivare Wi-Fi.

Puteți să activați sau să dezactivați conexiunea Wi-Fi pe televizorul dvs.

DMR - Digital Media Renderer

☰ (Meniu TV) > ⚙ Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR.

Dacă fișierele media nu sunt redade pe televizor,

asigurați-vă că funcția Digital Media Renderer este activată. Ca setare din fabrică, funcția DMR este activată.

Nume rețea TV

 (Meniu TV) >  Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Nume rețea TV.

Dacă aveți mai multe televizoare în rețeaua de la domiciliu, puteți alocă televizorului un nume unic.

Ștergere memorie Internet

 (Meniu TV) >  Setări > Wireless și rețele > Cu cablu sau Wi-Fi > Ștergere memorie Internet.

Cu opțiunea Ștergere memorie Internet puteți șterge datele de înregistrare de pe serverul Philips și setările de control parental, datele de conectare la aplicația magazin video, toate aplicațiile preferate Galeria Philips App, semnele pentru paginile de Internet și istoriul de navigare pe Internet. Aplicațiile MHEG interactive pot, de asemenea, salva așa-numite fișiere „cookie” pe televizor. Și aceste fișiere se șterg.

7.2

Cont Google

Conectare

Pentru a vă bucura de toate capacitățile televizorului dvs. Philips Android, vă puteți conecta la Google cu contul dvs. Google.

Conectându-vă, veți putea să jucați jocurile dvs. preferate pe telefon, tabletă și TV. De asemenea, veți primi recomandări personalizate de clipuri video și muzică pe ecranul Acasă al televizorului dvs., ca și acces la YouTube, Google Play și alte aplicații.


Conectare

Folosiți-vă contul Google existent pentru a vă conecta la Google pe televizor. Un cont Google constă dintr-o adresă de e-mail și o parolă. Dacă încă nu aveți un cont Google, folosiți-vă calculatorul sau tableta pentru a crea unul (accounts.google.com). Pentru a juca jocuri cu Google Play, aveți nevoie de un profil Google+. Dacă nu v-ați conectat la prima instalare a televizorului, vă puteți conecta ulterior, oricând.

Pentru a vă conecta după ce ați făcut instalarea televizorului...

1 - Apăsați , selectați Toate setările și apăsați OK.

2 - Selectați Setări Android și apăsați OK.


3 - Apăsați  (jos) și

selectați Personal > Adăugare cont și apăsați OK.

4 - Apăsați OK la CONECTARE.

5 - De la tastatura de pe ecran, introduceți adresa de e-mail și apăsați OK.

6 - Introduceți-vă parola și apăsați aceeași mică tastă OK pentru a vă conecta.

7 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă doriți să vă conectați cu un alt cont Google, mai întâi deconectați-vă și conectați-vă cu celălalt cont.

Setări Android


Puteți seta sau vizualiza mai multe setări sau informații specifice Android. Puteți găsi lista aplicațiilor instalate pe televizorul dvs. și spațiul de stocare de care au nevoie. Puteți seta limba pe care doriți să o utilizați cu căutarea vocală. Puteți configura tastatura de pe ecran sau permite aplicațiilor să vă utilizeze locația. Explorați diferitele setări Android. Puteți accesa www.support.google.com/androidtv pentru mai multe informații despre aceste setări.

Pentru a deschide aceste setări...

1 - Apăsați , selectați Toate setările și apăsați OK.

2 -   Android  OK.


3 - Explorați diferitele setări Android.

4 - Apăsați pe  BACK dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Aplicații

8.1

Despre Aplicații

Puteți găsi toate aplicațiile instalate în  secțiunea **Aplicații** din meniul Home.

La fel ca aplicațiile de pe smartphone sau de pe tabletă, cele de pe televizor conțin funcții speciale care fac ca vizionarea la televizor să fie o experiență și mai plăcută. Aplicații precum YouTube, jocuri, magazine video sau prognoze meteo (etc.). Puteți folosi aplicația Internet pentru a naviga pe internet.

Aplicațiile pot fi furnizate de **galeria Philips App** sau de magazinul **Google Play™**. Pentru a vă ajuta, câteva aplicații practice sunt preinstalate pe televizor.

Pentru a instala Aplicații din galeria Philips App sau din magazinul Google Play, televizorul trebuie să fie conectat la Internet. Trebuie să fiți de acord cu Termenii de utilizare pentru a utiliza aplicații din galeria de aplicații. Trebuie să vă conectați la un cont Google pentru a folosi aplicațiile Google Play și magazinul Google Play.

8.2

Google play



Filme și TV

Cu **Google Play Movies & TV**, puteți închiria sau cumpăra filme și emisiuni TV pentru a le viziona pe televizor.



De ce aveți nevoie?

- Televizorul trebuie să fie conectat la internet
- trebuie să vă conectați la contul Google pe televizor
- adăugați un card de credit la contul dvs. Google pentru a cumpăra filme și emisiuni TV

Pentru a închiria sau cumpăra un film sau o emisiune TV...





- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos și selectați  Aplicații > **Google Play Movies & TV** și apăsați OK.
- 3 - Selectați un film sau o emisiune TV și apăsați OK.
- 4 - Selectați ceea ce doriți să cumpărați și apăsați OK. Veți fi ghidat prin procedura de cumpărare.

Pentru a vizualiza un film sau o emisiune TV închiriate sau cumpărată...

- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos și selectați  Aplicații > **Google Play Movies & TV** și apăsați OK.
- 3 - Selectați filmul sau serialul TV din biblioteca

aflată în cadrul aplicației, selectați titlul și apăsați OK.

4 - Puteți folosi

tastele  (stop),  (pauză),  (derulare rapidă înapoi) sau  (derulare rapidă înainte) de pe telecomandă.

5 - Pentru a opri aplicația Movies &

TV, apăsați  BACK de mai multe ori sau

apăsați  EXIT.

Unele produse și caracteristici Google Play nu sunt disponibile în toate țările.

Găsiți mai multe informații pe support.google.com/androidtv

Muzică





Cu **Google Play Music**, puteți să redați pe televizor muzica dvs. preferată.

Cu **Google Play Music** puteți cumpăra muzică nouă pe calculator sau pe dispozitivul dvs. mobil. Sau, pe televizorul dvs., vă puteți conecta la All Access, abonamentul **Google Play Music**. Alternativ, puteți reda muzica pe care deja o dețineți, memorată pe calculatorul dvs.

De ce aveți nevoie?

- Televizorul trebuie să fie conectat la internet
- trebuie să vă conectați la contul Google pe televizor
- să adăugați un card de credit la contul dvs. Google pentru a obține un abonament la muzică

Pentru a porni **Google Play Music**...

- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos și selectați  Aplicații > **Google Play Music** și apăsați OK.
- 3 - Selectați muzica dorită și apăsați OK.
- 4 - Pentru a opri aplicația Music, apăsați  BACK de mai multe ori sau apăsați  EXIT.

Unele produse și caracteristici Google Play nu sunt disponibile în toate țările.

Găsiți mai multe informații pe support.google.com/androidtv

Jocuri

Cu **Google Play Games**, puteți juca jocuri pe televizor. Online sau deconectat.

Puteți vedea ce joacă prietenii dvs. în acel moment sau puteți să vă alăturați jocului și să concurați. Vă puteți urmări realizările sau puteți începe de oriunde ați rămas.

De ce aveți nevoie?

- Televizorul trebuie să fie conectat la internet
- trebuie să vă conectați la contul Google pe


televizor

• adăugați un card de credit la contul Google pentru a cumpăra jocuri noi

Porniți aplicația Google Play Games pentru a selecta și instala noi aplicații de jocuri pe televizorul dvs. Unele jocuri sunt gratuite. Apare un mesaj dacă pentru un anumit joc este nevoie de un gamepad pentru a fi jucat.


Pentru a porni sau opri un joc Google Play...

1 - Apăsați  HOME.

2 - Derulați în jos și selectați  Aplicații > Google Play Games și apăsați OK.

3 - Selectați un joc pentru a-l juca sau selectați un joc nou pentru a-l instala și apăsați OK.

4 - Când ați terminat, apăsați  BACK de mai multe ori sau apăsați  EXIT sau opriți aplicația cu butonul său de ieșire/oprire dedicat.

Jocurile pe care le instalați vor apărea de asemenea în rândul de  Jocuri din meniul Acasă

Unele produse și caracteristici Google Play nu sunt disponibile în toate țările.

Găsiți mai multe informații pe support.google.com/androidtv

Magazinul Google Play


Din magazinul Google Play puteți descărca și instala aplicații noi. Unele aplicații sunt gratuite.

De ce aveți nevoie?



• Televizorul trebuie să fie conectat la internet
• trebuie să vă conectați la contul Google pe televizor
• adăugați un card de credit la contul dvs. Google pentru a cumpăra aplicații noi

Pentru a instala o aplicație nouă...

1 - Apăsați  HOME.

2 - Derulați în jos și selectați  Aplicații > magazinul Google Play și apăsați OK.

3 - Selectați elementul pe care doriți să îl vizualizați și apăsați OK.


4 - Pentru a închide magazinul Google, apăsați  BACK de mai multe ori sau apăsați  EXIT.

Control parental

În magazinul Google Play, puteți ascunde aplicații conform maturității utilizatorilor/cumpărătorilor. Trebuie să introduceți un cod PIN pentru a selecta sau modifica un nivel de maturitate.

Pentru a seta controlul parental ...

1 - Apăsați  HOME.



2 - Derulați în jos și selectați  Aplicații > magazinul Google Play și apăsați OK.

3 - Selectați Setări > Control parental și

apăsați OK.

4 - Selectați nivelul de maturitate dorit.

5 - La cerere, introduceți codul PIN.

6 - Pentru a închide magazinul Google, apăsați  BACK de mai multe ori sau apăsați  EXIT.

Unele produse și caracteristici Google Play nu sunt disponibile în toate țările.

Găsiți mai multe informații

pe support.google.com/androidtv

Plăți

Pentru a face o plată pe Google Play pe televizor, trebuie să adăugați o formă de plată - un card de credit (din afara Statelor Unite) - la contul dvs. Google. Atunci când cumpărați un film sau o emisiune TV, vi se va opri costul de pe acest card de credit.

Pentru a adăuga un card de credit ...

1 - Pe calculator, mergeți la accounts.google.com și conectați-vă cu contul Google pe care îl veți utiliza cu Google Play pe televizor.

2 - Accesați wallet.google.com pentru a adăuga un card la contul dvs. Google.

3 - Introduceți datele de pe card și acceptați termenii și condițiile.

8.3


Galerie de aplicații


Conectați televizorul la Internet pentru a vă bucura de aplicațiile selectate de Philips. Aceste aplicații sunt concepute special pentru televizor. Galeria **Philips App** oferă o diversitate mare de aplicații. Pentru unele țări, puteți instala aplicații ale unui magazin video local sau aplicații ale furnizorilor de televiziune din țara dvs. Ultima variantă poate oferi servicii Catch-Up TV. Descărcarea și instalarea aplicațiilor din galeria de aplicații este gratuită.

Colecția de aplicații a galeriei Philips App poate varia în funcție de țară sau regiune.

Unele aplicații ale galeriei de aplicații sunt preinstalate pe televizorul dvs. Pentru a instala alte aplicații din galeria de aplicații, vi se va cere să fiți de acord cu Termenii de utilizare. Puteți configura Setările de confidențialitate conform preferințelor dvs.

Pentru a instala o aplicație din galeria de aplicații...

1 - Apăsați  HOME.

2 - Derulați în jos și selectați  Colecție Philips >  Galerie de aplicații și apăsați OK.





3 - Selectați o pictogramă de aplicație și apăsați OK.

4 - Selectați Instalare și apăsați OK.

Pornirea sau oprirea unei aplicații

Puteți porni o aplicație din meniul Acasă.

Pentru pornirea unei aplicații...

- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos la  Aplicații și selectați aplicația pe care o doriți și apăsați OK.
- 3 - Pentru a opri o aplicație, apăsați  BACK sau apăsați  EXIT sau opriți aplicația cu butonul său de ieșire/oprire dedicat.

Blocarea aplicațiilor

Despre blocările aplicațiilor

Puteți bloca aplicațiile care nu sunt potrivite pentru copii. Puteți bloca aplicațiile din categoria 18+ din galeria de aplicații sau puteți seta un profil restricționat în meniul Acasă.

18+

Blocarea aplicațiilor 18+ va solicita un cod PIN atunci când încercați să porniți o aplicație din categoria 18+. Această blocare este valabilă numai pentru aplicațiile din categoria 18+ din galeria de aplicații Philips.

Profil restricționat

Puteți seta un profil restricționat pentru meniul Acasă unde sunt valabile numai aplicațiile pe care le permiteți. Trebuie să introduceți un cod PIN pentru a configura și activa profilul restricționat.


Magazinul Google Play - maturitate

În magazinul Google Play, puteți ascunde aplicații conform maturității utilizatorilor/cumpărătorilor. Trebuie să introduceți un cod PIN pentru a selecta sau modifica un nivel de maturitate. Nivelul de maturitate va determina aplicațiile care sunt disponibile pentru instalare.

Blocarea aplicațiilor din categoria 18+


Puteți bloca aplicațiile din categoria 18+ din galeria de aplicații Philips. Această setare controlează setarea 18+ din setările de confidențialitate ale galeriei de aplicații Philips.


Pentru a bloca aplicațiile din categoria 18+...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Blocaj copii**, selectați **Blocare**

aplicație și apăsați pe OK.

3 - Selectați **Activat** și apăsați OK.

4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru mai multe informații, în **Asistență**, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Blocaj copii**, **Blocare aplicație** pentru mai multe informații.

Profil restricționat

Despre profilul restricționat

Puteți restricționa utilizarea anumitor aplicații comutând televizorul pe un profil restricționat. Meniul Acasă va afișa numai aplicațiile pe care le-ați permis. Aveți nevoie de un cod PIN pentru a ieși din profilul restricționat.

Cu televizorul comutat pe un profil restricționat, nu puteți...

- Găsi sau deschide aplicații care sunt marcate drept Nepermise
- Accesa magazinul Google Play
- Face cumpărături prin Google Play Movies & TV sau Google Play Games
- Utiliza aplicații ale unor terțe părți care nu folosesc conectarea la Google



Cu televizorul comutat la un profil restricționat puteți...

- Viziona conținut deja închiriat sau cumpărat de la Google Play Movies & TV
- Juca jocuri deja cumpărate și instalate de la Google Play Games
- Accesa următoarele setări: rețeaua Wi-Fi, vorbire și accesibilitate
- Adăuga accesorii Bluetooth

Contul Google de pe televizor va rămâne conectat. Folosirea unui profil restricționat nu schimbă contul Google.

Configurare

Pentru a configura profilul restricționat...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări Android**, și apăsați OK.
- 3 - Apăsați  (jos) și selectați **Personal** > **Securitate și restricții** și apăsați OK.
- 4 - Selectați **Profil restricționat** și apăsați OK.
- 5 - Selectați **Setări** și apăsați pe OK.
- 6 - Introduceți un cod PIN cu telecomanda.
- 7 - Selectați **Aplicații permise** și apăsați pe OK.
- 8 - În lista de aplicații disponibile, selectați o aplicație și apăsați OK pentru a permite sau a nu permite această aplicație.

9 - Apăsați **←** BACK pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **TV** EXIT pentru a închide meniul.

Acum puteți intra în profilul restricționat.

Cu codul PIN, puteți schimba oricând codul PIN sau edita lista de aplicații permise sau nepermise.

Enter

Pentru a accesa (comuta la) profilul restricționat...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări Android** și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați **▼** (jos) și selectați **Personal > Securitate și restricții** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Enter** profil restricționat și apăsați **OK**.
- 5 - Introduceți un cod PIN cu telecomanda.
- 6 - Apăsați **←** BACK pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **TV** EXIT pentru a închide meniul.

Puteți vedea când se intră într-un profil restricționat dacă apare o pictogramă în ecranul Acasă. Derulați în jos până la **⚙️ Setări** și derulați complet la dreapta.

Ieșire

Pentru a ieși din profilul restricționat...

- 1 - Apăsați **🏠 HOME**, derulați în jos până la **⚙️ Setări** și derulați complet la dreapta.
- 2 - Selectați **Profil restricționat** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Ieșire profil restricționat** și apăsați **OK**.
- 4 - Introduceți codul PIN. Televizorul va ieși din profilul restricționat.

8.6

Gestionare aplicații

Dacă opriți o aplicație și vă întoarceți la meniul Acasă, aplicația nu se oprește de fapt. Aplicația încă funcționează în fundal pentru a fi imediat disponibilă atunci când o veți porni din nou. Pentru a funcționa fluent, cele mai multe aplicații trebuie să salveze unele date în memoria cache a televizorului. Poate fi bine să opriți o aplicație complet sau să ștergeți datele cache ale unei anumite aplicații pentru a optimiza funcționarea generală a aplicațiilor și pentru a păstra utilizarea memoriei la un nivel scăzut pe televizorul dvs. Android. De asemenea, este cel mai bine să dezinstalați aplicațiile pe care nu le mai folosiți.

8.7

Stocare

Puteți vedea cât spațiu de stocare - memorie internă a televizorului - folosiți pentru aplicații, clipuri video, muzică etc. Puteți vedea cât spațiu liber mai aveți disponibil pentru a instala noi aplicații. Verificați-vă spațiul de stocare dacă aplicațiile încep să funcționeze încet sau în cazul în care aveți probleme cu aplicațiile.

Pentru a vedea cât spațiu de stocare utilizați...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări Android** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Dispozitiv > Stocare și resetare** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Vizualizați utilizarea spațiului de stocare al memoriei TV.
- 5 - Apăsați **←** BACK pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **TV** EXIT pentru a închide meniul.

Hard disk USB

Dacă conectați un hard disk USB, puteți utiliza unitatea pentru a extinde memoria televizorului pentru a stoca mai multe aplicații. Permiteți ca hard disk-ul USB să fie folosit ca memorie suplimentară a televizorului în timpul procesului de formatare. Televizorul va încerca să stocheze noi aplicații mai întâi pe hard disk-ul USB. Unele aplicații nu permit stocarea pe un hard disk USB.

Pentru a vă migra datele existente, accesați **Toate setările > Setări Android > Dispozitiv > Stocare și resetare** și selectați **Hard disk USB**.

Internet






9.1

Pornire Internet

Puteți naviga pe internet pe televizorul dvs. La televizorul dvs., puteți vizualiza orice site Web din Internet, dar majoritatea nu sunt adaptate pentru ecranele televizoarelor.

- Unele plug-in-uri (de ex. pentru vizualizarea paginilor sau a clipurilor video) nu sunt disponibile la televizorul dvs.
- Nu puteți trimite sau descărca fișiere.
- Paginile de internet sunt afișate pe rând, în format de ecran complet.

Pentru a porni browserul de internet...

- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos și selectați **Aplicații** >  **Internet** și apăsați **OK**.
- 3 - Introduceți o adresă de internet și selectați , apăsați **OK**.
- 4 - Pentru a închide internetul, apăsați  HOME sau  EXIT.

9.2

Opțiuni pe internet

Sunt disponibile unele suplimente pentru internet.

Pentru a deschide suplimentele...

- 1 - Cu site-ul web deschis, apăsați **+** **OPTIONS**.
 - 2 - Selectați unul dintre elemente și apăsați **OK**.
- Adăugare la tasta de apelare rapidă: Pentru a introduce o nouă adresă de internet.
 - Adăugare la semne: adăugați pagina ca semn
 - Securitate pagină: Pentru a vizualiza nivelul de securitate al paginii curente.
 - Filă privată nouă: deschideți o filă privată nouă și beneficiați de navigare confidențială
 - Setări: setări pentru Zoom, Dimensiune text, Modul de accesibilitate, Afișare întotdeauna bara de meniu și ștergere istoric (de navigare)
 - Asistență: informații despre browserul de Internet
 - ieșire din browserul de Internet: închideți browserul de Internet

MENIUL TV


Despre meniul TV

Dacă televizorul nu poate fi conectat la internet, puteți folosi meniul TV ca meniu Acasă.

În meniul TV, veți găsi toate funcțiile televizorului.

Deschideți meniul TV

Pentru a deschide meniul TV și a deschide un element...



- 1 - Apăsați  pentru a deschide meniul TV.
- 2 - Selectați un element și apăsați pe **OK** pentru a-l deschide sau porni.
- 3 - Apăsați **← BACK** pentru a închide meniul TV fără a porni nimic.

Surse


Comutarea la un dispozitiv

Din lista de Surse, puteți comuta la oricare dintre dispozitivele conectate. Puteți comuta la un tuner pentru a vă uita la televizor, deschide conținutul unei unități flash USB sau vedea înregistrările pe care le-ați făcut pe un Hard disk USB conectat. Puteți comuta la dispozitivele dvs. conectate pentru a viziona programul acestora, la un receptor digital sau la un Player Disc Blu-ray.

Pentru a comuta la un dispozitiv conectat...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** pentru a deschide meniul Surse.
- 2 - Selectați unul dintre elementele din lista surselor și apăsați **OK**. Televizorul va reda programul sau conținutul de pe dispozitiv.
- 3 - Apăsați  **SOURCES** din nou pentru a închide meniul.


Redare la atingere

Cu televizorul în standby, puteți porni un player de discuri cu ajutorul telecomenzii televizorului. Pentru pornirea atât a playerului de discuri, cât și a televizorului din modul standby și pentru începerea imediată a redării discului, apăsați pe butonul  (redare) de pe telecomanda televizorului. Dispozitivul trebuie să fie conectat prin intermediul unui cablu HDMI, iar funcția HDMI CEC trebuie să fie activată atât la televizor, cât și la dispozitiv.

Opțiunile pentru o intrare TV

Unele dispozitive de intrare TV oferă setări specifice.

Pentru a seta opțiunile pentru o anumită intrare TV ...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCES**.
- 2 - Selectați intrarea TV din listă și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați **+** **OPTIONS**. Puteți seta opțiunile pentru intrarea TV selectată aici.
- 4 - Apăsați **+** **OPTIONS** din nou pentru a închide meniul Opțiuni.

Opțiuni posibile...

Comenzi

Cu această opțiune puteți controla dispozitivul conectat cu telecomanda TV. Dispozitivul trebuie să fie conectat prin intermediul unui cablu HDMI, iar funcția HDMI CEC trebuie să fie activată atât la televizor, cât și la dispozitiv.

Informații dispozitiv


Deschideți această opțiune pentru a vizualiza informații pe dispozitivul conectat.

Numele și tipul dispozitivului





Atunci când conectați un nou dispozitiv la televizor și televizorul detectează dispozitivul, puteți atribui o pictogramă care se potrivește tipului dispozitivului. Dacă conectați un dispozitiv cu un cablu HDMI și HDMI CEC, televizorul detectează automat tipul de dispozitiv și dispozitivul primește o pictogramă corespunzătoare.

Tipul dispozitivului determină stilurile de imagine și de sunet, valorile rezoluției, setările specifice sau poziția din cadrul meniului Surse. Nu trebuie să vă faceți griji privind setările ideale.

Redenumirea sau modificarea tipului

Puteți oricând să schimbați numele sau să schimbați tipul unui dispozitiv conectat. Căutați pictograma  în dreapta numelui dispozitivului în meniul Surse. Unele surse de intrare TV nu permit o schimbare de nume.





Pentru a schimba tipul dispozitivului...

- 1 - Selectați dispozitivul în meniul Surse.
- 2 - Apăsați  (dreapta) pentru a selecta pictograma  și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați  **BACK** pentru a ascunde tastatura de pe ecran.
- 4 - Apăsați  (jos) pentru a găsi toate tipurile de dispozitive disponibile. Selectați tipul dorit și apăsați **OK**.

5 - Dacă doriți să resetați tipul dispozitivului la tipul original de conector, selectați **Resetare** și apăsați **OK**.

6 - Selectați **Închidere** și apăsați pe **OK** pentru a închide acest meniu.

Pentru a schimba numele dispozitivului...



- 1 - Selectați dispozitivul în meniul Surse.
- 2 - Apăsați  (dreapta) pentru a selecta pictograma  și apăsați **OK**.
- 3 - Utilizați tastatura de pe ecran pentru a șterge numele curent și a introduce unul nou. Apăsați  pentru a confirma.
- 4 - Apăsați  **BACK** pentru a ascunde tastatura de pe ecran.
- 5 - Dacă doriți să resetați numele dispozitivului la numele original al conectorului, selectați **Resetare** și apăsați **OK**.
- 6 - Selectați **Închidere** și apăsați pe **OK** pentru a închide acest meniu.

Rescanarea conexiunilor

Puteți rescana toate conexiunile TV pentru a actualiza meniul Surse cu dispozitive recent conectate.

Pentru a rescana conexiunile...

1 - Apăsați pe  **SOURCES** pentru a deschide meniul Surse.

2 - Apăsați  (sus) pentru a selecta pictograma  din partea dreaptă sus a meniului Surse.

3 - Apăsați **OK** pentru a începe scanarea conexiunilor. Dispozitivele nou conectate vor fi adăugate în meniul Surse.

Rețele

12.1

Rețea

Pentru mai multe informații, în **Asistență**, apăsați tasta colorată **—** Cuvinte cheie și căutați **Rețea**, pentru mai multe informații despre conectarea televizorului la o rețea.

12.2

Bluetooth

Sincronizarea unui dispozitiv

Pentru mai multe informații, în **Asistență**, apăsați tasta color **—** Cuvinte cheie și căutați **Bluetooth**, **Sincronizare** pentru mai multe informații despre sincronizarea dispozitivelor wireless.

Selectați un dispozitiv

Pentru mai multe informații, în **Asistență**, apăsați tasta color **—** Cuvinte cheie și căutați **Bluetooth**, **Selectare dispozitiv** pentru mai multe informații despre modul de selectare a unei boxe wireless.

Eliminați un dispozitiv

Pentru mai multe informații, în **Asistență**, apăsați tasta color **—** Cuvinte cheie și căutați **Bluetooth**, **Eliminați un dispozitiv** pentru mai multe informații despre modul de desincronizare (eliminare) a unei boxe wireless.

Bluetooth pornit sau oprit

Pentru a conecta dispozitive Bluetooth wireless, asigurați-vă că Bluetooth este pornit.

Pentru a porni Bluetooth...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Bluetooth > Activare/Dezactivare Bluetooth** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Pornit sau Oprit** și apăsați pe **OK**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări


13.1

Imagine




Setări de imagine

Stil imagine

Selectarea unui stil

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Stil imagine.

Pentru reglarea ușoară a imaginilor, puteți selecta un stil de imagine presetat.


- Personal - Preferințele de imagine setate la prima pornire.
- Intens - Ideal pentru vizionare în timpul zilei
- Natural - Setări pentru imagine naturală
-  Standard - Setare care asigură cel mai mic consum de energie - Setare din fabrică
- Film - Ideal pentru a viziona filme
- Joc - Ideal pentru jocuri
-  Zi - Pentru calibrare ISF
-  Noapte - Pentru calibrare ISF

Când televizorul recepționează semnal HDR, selectați un stil de imagine de mai jos:

- HDR Personal
- HDR Viu
- HDR Natural
- Film HDR
- HDR Joc

Resetarea unui stil

1 - Selectați stilul de imagine pe care doriți să-l restaurați.

2 - Apăsați tasta colorată  Restabilire stil și apăsați OK. Stilul este resetat.

Personalizarea unui stil



Orice setare de imagine pe care o ajustați, cum ar fi Culoare sau Contrast, este memorată în **Picture Style** selectat curent. Acest lucru vă permite să personalizați fiecare stil.

Numai stilul **Personal** își poate salva setările pentru fiecare sursă din meniul Surse.

Culoare, Contrast, Claritate, Luminozitate



Reglarea culorii imaginii

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Culoare.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea de saturație a imaginii.

Reglarea contrastului imaginii



 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Contrast.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea de contrast a imaginii.

Puteți micșora valoarea contrastului pentru a reduce consumul de energie.



Reglarea clarității imaginii

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Claritate.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea pentru claritatea imaginii.

Reglarea luminozității

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Luminozitate.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a seta nivelul de luminozitate al semnalului imaginii.

Notă: Setarea luminozității la o valoare îndepărtată de valoarea de referință (50) poate duce la un contrast mai redus.

Setări de imagine avansate

Setarea calculatorului

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Calculator

Setați la Pornit pentru a obține setarea ideală de imagine pentru a folosi televizorul ca monitor pentru calculator.

Setări de culoare

Setări de culoare avansate

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Culoare.

Reglarea accentuării culorii

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Culoare > Accentuare culoare.



Selectați **Maxim**, **Mediu**, sau **Minim** pentru a seta nivelul intensității culorii și detaliile în culorile strălucitoare.



Selectarea temperaturii de culoare presetate

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Culoare > Temperatură culoare.

Selectați Normal, Cald, sau Rece pentru a seta temperatura dorită de culoare.

Personalizarea temperaturii de culoare

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Culoare > Temperatură culoare personalizată.

Selectați Setări personalizate din meniul Temperatură culoare pentru a personaliza o temperatură de culoare. Apăsăți săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea. WP reprezintă punctul alb, iar BL reprezintă nivelul de negru. De asemenea, puteți selecta una dintre presetările disponibile în acest meniu.

Setări de culoare ISF

Despre ISF







Cu ajutorul opțiunii Calibrare ISF®, puteți beneficia la maximum de afișajul televizorului. Solicitați unui expert în calibrare ISF să se deplaseze la domiciliul dvs. și să seteze televizorul la setarea de imagine optimă.

Solicitați-i distribuitorului o calibrare ISF.

Beneficiile calibrării sunt...



- o mai mare claritate și claritate a imaginii
- detalii mai fine în părțile strălucitoare și întunecate
- culori închise mai profunde și mai intense
- puritate și calitate ale culorilor mai bune
- optimizarea efectului de vizualizare a imaginii la locuință atât pentru condiții de zi, cât și pentru condiții de noapte

Expertul în calibrare ISF stochează și blochează setările ISF ca două stiluri de imagine.

După terminarea Calibrării ISF, apăsați  (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Stil imagine >  Zi sau  Noapte. Selectați  Zi pentru a viziona la televizor în condiții de lumină strălucitoare sau selectați  Noapte dacă este întuneric.

Control culori (nuanță, saturație)

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Culoare > Control culori.

Apăsăți  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea Nuanței și Saturației sau selectați Reset. toate pentru a reseta toate valorile la cele implicite.

Numai modul RGB

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Culoare > Mod Numai RGB.

Selectați Roșu, Verde sau Albastru pentru a schimba imaginea doar la culoarea selectată sau selectați Oprit pentru a dezactiva modul RGB.

Setări de contrast avansate

Moduri de contrast

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Contrast > Mod Contrast.

Selectați Normal, Optimizat pentru imagine sau Optimizat pentru economisirea energiei pentru a seta televizorul să reducă automat contrastul pentru cel mai mic consum de energie sau pentru cea mai bună imagine sau selectați Oprit pentru a dezactiva reglajul.

Setările HDR

Dacă urmăriți programe HDR - programe înregistrate în HDR - nu este nevoie să efectuați conversia la HDR, iar setarea HDR este indisponibilă. Televizorul poate rula programele HDR de la o conexiune HDMI, de la o sursă de internet sau de la un dispozitiv USB de memorie conectat.

Dacă urmăriți programe HDR (gamă dinamică înaltă) - programe înregistrate în HDR - televizorul va comuta automat la modul HDR, indicând acest lucru.

Controlul conversiei HDR este indisponibil. Televizorul poate reda programe HDR* de la o conexiune HDMI 1 sau HDMI 2, transmitând de la o sursă de internet sau de la un dispozitiv USB de memorie conectat.

* Sunt acceptate numai HDR10 și Hybrid Log Gamma HDR

Conversia HDR

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Contrast > Conversie HDR.

Selectați Pornit pentru a amplifica luminozitatea și contrastul imaginii. Imaginea este mult mai luminoasă și are un nivel de contrast mai ridicat între părțile mai luminoase și cele mai întunecate. Funcția Conversie HDR menține intensitatea și saturația culorilor.

Notă:

- Disponibilă când se detectează semnal SDR (gamă dinamică standard).
- Nu este disponibilă când conținutul video acceptă

HDR.

HDR Plus

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Contrast > HDR Plus.

Selectați HDR Plus pentru contrast superior și efect de luminozitate.

Notă: Disponibil când se detectează semnal HDR (gamă dinamică înaltă).

Contrast dinamic



 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Contrast > Contrast dinamic.

Selectați Maxim, Mediu sau Minim pentru a seta nivelul la care televizorul îmbunătățește automat detaliile în zonele întunecate, de mijloc și luminoase ale imaginii.

Contrast video, Gamma



Contrast video

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Contrast > Contrast video.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla nivelul contrastului video.

Gamma

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Contrast > Gamma.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla o setare non-liniară pentru iluminarea și contrastul imaginii.

Ultra Resolution

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Claritate > Ultra rezoluție.

Selectați Pornit pentru a beneficia de claritate superioară a marginilor și a detaliilor liniilor.

Curățare imagine



Reducerea zgomotului

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Curățare imagine > Reducere zgomot.

Selectați Maxim, Mediu sau Minim pentru a seta nivelul de eliminare a zgomotului din conținutul video.

Zgomotul este vizibil în principal ca puncte mici care se mișcă pe imaginea de pe ecran.

Claritate, reducerea artefactelor MPEG

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Curățare imagine > Reducere artefact MPEG.

Selectați Maxim, Mediu sau Minim pentru a beneficia de diverse grade de atenuare a artefactelor din conținutul video digital.

Artefactele MPEG sunt în mare parte vizibile sub forma unor blocuri mici sau a unor margini zimțate ale imaginilor de pe ecran.

Setări de mișcare





Stiluri de mișcare

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Mișcare > Stiluri de mișcare.

Stilurile de mișcare oferă moduri de setare a mișcării optimizate pentru diferite conținuturi video.

Selectați unul dintre stilurile de mișcare pentru a beneficia de o experiență de vizionare mai bună. (Filme, Sporturi, Standard, Lin, Personal)

Nu sunt disponibile pentru cazurile de mai jos:

-  (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Calculator setat la Pornit.
-  (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Stil imagine > Joc.

Natural Motion

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Mișcare > Natural Motion.

Natural Motion uniformizează și fluidizează orice mișcare.

Selectați Maxim, Mediu sau Minim pentru diverse grade de reducere a tremurăturii imaginii, vizibil la filmele de la televizor. Selectați Minim sau Oprit când apare zgomot la redarea imaginilor în mișcare pe ecran.

Notă: Setare disponibilă numai când Stilurile de mișcare sunt setate la Personal.

Perfect Clear Motion*

 (Meniu TV) >  Setări > Imagine > Setări avansate > Mișcare > Perfect Clear Motion.

Perfect Clear Motion uniformizează și fluidizează orice mișcare.

Selectați Maxim, Mediu sau Minim pentru diverse

grade de reducere a tremuratului imaginii, vizibil la filmele de la televizor. Selectați Minim sau Oprit când apare zgomot la redarea imaginilor în mișcare pe ecran.


Notă: Setare disponibilă numai când Stilurile de mișcare sunt setate la Personal.

* Numai pentru seria 7502


Format imagine

Dacă imaginea nu acoperă tot ecranul, dacă apar benzi negre sus sau jos sau pe margini, puteți regla imaginea astfel încât să umple ecranul.

Pentru a selecta una dintre setările de bază pentru umplerea ecranului...

1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe .

2 - Selectați **Format imagine** > **Umplere ecran**, **Ajustare la ecran** Ecran lat și **Original** și apăsați **OK**.

3 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.


• **Umplere ecran** – mărește automat imaginea astfel încât să umple ecranul. Distorsiunea imaginii este minimă, subtitrările rămân vizibile. Nu este o setare adecvată pentru imagini provenite de la calculator. Unele formate de imagine extreme pot prezenta, în continuare, benzi negre.

• **Ajustare la ecran** – mărește automat imaginea, pentru a umple cât mai mult ecranul, fără distorsiuni. Pot fi vizibile benzi negre. Nu este o setare adecvată pentru imagini provenite de la calculator.

• **Ecran lat** – mărește automat imaginea până la ecran lat.

• **Original** – mărește automat imaginea până la ecran lat.

Pentru stabilirea manuală a formatului imaginii...

1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe .

2 - Selectați **Setări avansate** și apăsați **OK**.

3 - Utilizați **Comutare**, **Zoom** și **Extindere** pentru a ajusta imaginea.

4 - Sau selectați **Anulare** pentru a reveni la setarea pe care a avut-o imaginea când ați deschis **Format imagine**.

• **Comutare** – Selectați săgețile pentru a deplasa imaginea. O puteți deplasa numai când este mărită.

• **Zoom** – Selectați săgețile pentru a mări imaginea.

• **Extindere** – Selectați săgețile pentru a extinde imaginea pe verticală sau pe orizontală.


• **Anulare** – Selectați pentru a reveni la formatul de imagine cu care ați început.

Setare rapidă imagine

La prima instalare, ați efectuat câteva setări de imagine printr-o succesiune de pași simpli. Puteți reface acești pași cu opțiunea **Setare rapidă imagine**. Pentru a-i efectua, verificați dacă televizorul poate fi comutat la un canal sau dacă poate afișa un program redat de pe un dispozitiv conectat.


Pentru setarea imaginii în câțiva pași simpli...

1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Setare rapidă imagine** și apăsați **OK**.

4 - Utilizați tastele de navigație pentru a selecta opțiunea dorită.

5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

13.2

Sunet

Stil sunet

Selectarea unui stil

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Stil sunet.

Pentru reglarea ușoară a sunetului, puteți selecta o setare presetată cu opțiunea Stil sunet.

• Personal - Preferințele de sunet setate la prima pornire.

• Original - Cea mai neutră setare a sunetului

• Film - Ideal pentru a viziona filme

• Muzică - Ideal pentru a asculta muzică

• Joc - Ideal pentru jocuri

• Știri - Ideal pentru vorbire

Resetarea unui stil



1 - Selectați stilul de sunet pe care doriți să-l restaurați.

2 - Apăsați tasta colorată  Restabilire stil și apăsați **OK**. Stilul este resetat.

Sunete joase, Sunete înalte, Volum căști, Sunet surround



Sunete joase

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Sunete joase.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla nivelul frecvențelor joase ale sunetului.



Sunete înalte

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Sunete înalte.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla nivelul frecvențelor înalte ale sunetului.

Volum căști

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Volum căști.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla separat volumul unor căști conectate.



Activarea efectului de sunet surround

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Sunet surround > Pornit.

Setări avansate de sunet

Controlul volumului



Echilibrare automată volum

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Setări avansate > Echilibrare automată volum.

Selectați Pornit pentru a echilibra automat diferențele bruște de volum. Opțiune folosită de obicei când schimbați canalele.

Volum Delta

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Setări avansate > Volum delta.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a ajusta valoarea delta pentru volumul difuzorului televizorului.

Setări de ieșire audio

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Setări avansate > Audio dezactivat.

setați televizorul să redea sunetul prin propriile difuzoare sau prin sistemul audio conectat.

Puteți selecta unde doriți să auziți sunetul televizorului și cum să îl controlați.

- Dacă selectați Boxe TV dezactivate, dezactivați permanent boxe televizorului.
- Dacă selectați Boxe TV, difuzoarele televizorului sunt tot timpul activate.

Cu un dispozitiv audio conectat prin HDMI CEC, selectați sistemul de sunet HDMI. Televizorul își va dezactiva difuzoarele atunci când dispozitivul va reda

sunetul.

Clear Dialogue

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Setări avansate > Clear Dialogue.

Selectați Pornit pentru a îmbunătăți sunetul pentru voce. Ideal pentru programele de știri.

Setări de ieșire digitală

Setările de ieșire digitală sunt disponibile pentru semnalele de sunet optice și HDMI ARC.

Format ieșire digitală

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Setări avansate > Format ieșire digitală.

Setați semnalul audio de ieșire al televizorului pentru a se adapta capacității sonore a sistemului Home Theatre conectat.

- **Stereo:** dacă dispozitivele de redare audio nu dispun de procesare a sunetului multicanal, alegeți să redați doar conținut stereo pe dispozitivele de redare audio.
- **Multicanal:** alegeți să redați doar conținut audio pe 5.1 canale (semnal de sunet multicanal comprimat) pe dispozitivele de redare audio.
- **Multicanal (derivație):** alegeți să redați conținut Dolby Digital Plus sau DTS pe dispozitivele de redare audio sau sistemul Home Theatre.

- Asigurați-vă că dispozitivele de redare audio acceptă caracteristica Dolby Atmos.

- Ieșirea SPDIF (DIGITAL AUDIO OUT) va fi dezactivată când redați în flux conținut Dolby Digital Plus.



Uniformizarea ieșirii digitale

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Setări avansate > Uniformizarea ieșirii digitale.

Reglați nivelul de intensitate sonoră de la dispozitivul care este conectat la ieșirea audio digitală (SPDIF) sau HDMI.

- Selectați Mai mult pentru un volum mai ridicat.
- Selectați M. puțin pentru un volum mai redus.

Întârziere ieșire digitală

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Setări avansate > Întârziere ieșire digitală.

Este posibil ca unele sisteme Home Theatre să necesite reglarea întârzierii sincronizării audio pentru a sincroniza semnalul audio cu semnalul

video. Selectați Oprit dacă este setată o întârziere de sunet pe sistemul Home Theatre.

Decalaj ieșire digitală (disponibil doar când este activată Întârzierea de ieșire digitală)

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Setări avansate > Decalaj ieșire digitală.

Dacă nu puteți seta o întârziere la sistemul Home Theatre, puteți seta televizorul astfel încât să sincronizeze sunetul. Puteți seta un decalaj care să compenseze timpul necesar sistemului Home Theatre pentru a procesa sunetul aferent imaginilor TV. Puteți seta valoarea în pași de 5 ms. Setarea maximă este 60 ms.

Poziționare TV

 (Meniu TV) >  Setări > Sunet > Poziționare TV.

Selectați Pe un suport TV sau Pe perete pentru a beneficia de cea mai bună reproducere a sunetului în funcție de amplasare.

13.3

Setările Ambilight

Activarea sau dezactivarea Ambilight

Dezactivarea Ambilight

Apăsați  AMBILIGHT și selectați Oprit sau dezactivați apăsând  (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Stil Ambilight > Oprit.

Stil Ambilight

Puteți selecta modul de urmărire Ambilight.

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Stil Ambilight.

Urmați Video

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Stil Ambilight > Urmați video.

Selectați unul dintre stilurile care urmează dinamica imaginii pe ecranul TV.

- Standard - Ideal pentru vizionarea la televizor zi de zi
- Natural - Urmează imaginea sau sunetul cu

maximum de fidelitate

- Captivant - Ideal pentru filmele de acțiune
- Intens - Ideal pentru vizionare în timpul zilei
- Joc - Ideal pentru jocuri
- Confort - Ideal pentru o seară liniștită
- Relaxare - Ideal pentru o senzație de relaxare

Urmați Audio

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Stil Ambilight > Urmați Audio.


Selectați unul dintre stilurile care urmează dinamica sunetului.

- Lumina - Combină dinamica audio cu culori video
- Colorat - Bazat pe dinamica audio
- Retro - Bazat pe dinamica audio
- Spectru - Bazat pe dinamica audio
- Scanner - Bazat pe dinamica audio
- Ritm - Bazat pe dinamica audio
- Petrecere - O combinație între toate stilurile Urmați Audio, unul după celălalt

Urmați Culoare

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Stil Ambilight > Urmați Culoare.

Selectați unul dintre stilurile de culoare presetate.

- Lavă fierbinte - Variații de roșu
- Apă adâncă - Variații de albastru
- Natură proaspătă - Variații de verde
-  alb cald - Culoare statică
- Alb rece - Culoare statică

Urmați App



 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Stil Ambilight > Urmați App.

Această funcție este disponibilă atunci când controlați Ambilight printr-o aplicație.

Luminozitate, Saturație Ambilight



Luminozitate

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Luminozitate.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a seta nivelul de luminozitate pentru Ambilight.

Saturație

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Saturație.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a seta nivelul de saturație pentru Ambilight.

Ambilight + hue

Configurare

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Ambilight+hue > Configurare.



Oprire

Oprirea Ambilight+hue

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Ambilight+hue > Oprire.

Imersiune



 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Ambilight+hue > Imersiune.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla cu câtă precizie trebuie să se adapteze becurile hue la Ambilight.

Lounge Light+hue

Dacă ați instalat Ambilight+hue, puteți lăsa becurile hue să urmeze setarea Lounge Light din cadrul Ambilight. Becurile Philips hue răspândesc efectul de lumină Lounge Light în întreaga cameră.

Pornirea/Oprirea becurilor hue



 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Ambilight+hue > Lounge light+hue.

Vizualizare configurare sau resetare

Vizualizarea configurării curente pentru Ambilight+hue, rețea, Bridge și becuri

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Ambilight+hue > Vizualizare configurare.

Resetarea configurației curente pentru Ambilight+hue

 (Meniu TV) > 

Setări > Ambilight > Ambilight+hue > Resetare configurație.

Setări Ambilight avansate

Neutralizați influența unui perete colorat asupra culorilor Ambilight

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Setări avansate > Culoare perete.

Selectați culoarea peretelui din spatele televizorului, iar televizorul va adapta culorile Ambilight pentru ca acestea să se vadă în mod corespunzător.

Reglare ISF

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Setări avansate >  Reglare ISF.

Setați Ambilight să se oprească imediat sau să se întrerupă gradat, atunci când opriți televizorul

 (Meniu TV) >  Setări > Ambilight > Setări avansate > Oprire televizor.

13.4

Setări ecologice

Setarea nivelului de economisire a energiei

 (Meniu TV) >  Setări > Setări ecologice > Economie de energie.



Selectați Maxim, Mediu sau Minim pentru diverse grade de economisire a energiei sau selectați Oprit pentru a dezactiva modul de economisire a energiei.

Dezactivarea ecranului pentru reducerea consumului de energie

 (Meniu TV) >  Setări > Setări ecologice > Dezactivare ecran.

Selectați Dezactivare ecran, iar ecranul televizorului va fi dezactivat. Pentru a reactiva ecranul, apăsați orice tastă a telecomenzii.



Pornirea senzorului de lumină ambiantă încorporat

 (Meniu TV) >  Setări > Setări ecologice > Senzor lumină.

Selectați Senzor lumină; senzorul de lumină ambientă încorporat reduce luminozitatea ecranului televizorului când lumina înconjurătoare se diminuează. Senzorul de lumină încorporat reglează automat imaginea în funcție de condițiile de iluminare din încăpere.

Setarea opririi automate a televizorului

 (Meniu TV) >  Setări > Setări ecologice > Oprire automată.

Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea. Valoarea 0 (Oprit) dezactivează oprirea automată.

Selectați Oprire automată; televizorul se oprește automat pentru a economisi energie.

* Televizorul se oprește dacă primește semnal TV, dar nu apăsați nicio tastă de pe telecomandă timp de 4 ore.

* Televizorul se oprește dacă nu primește semnal TV și nu este apăsată nicio tastă de pe telecomandă timp de 10 minute.

* Dacă utilizați televizorul ca monitor sau dacă folosiți un receiver digital pentru a viziona la televizor (un dispozitiv set-top box - STB) și nu utilizați telecomanda televizorului, dezactivați oprirea automată pentru a seta valoarea la 0.

13.5

Setări generale

EasyLink – HDMI CEC



Conectați dispozitive compatibile HDMI CEC la televizor; le puteți controla de la telecomanda televizorului.

EasyLink HDMI CEC trebuie să fie pornit pe televizor și pe dispozitivul conectat.

Pornirea EasyLink

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > EasyLink > EasyLink > Pornit.

Controlarea dispozitivelor compatibile HDMI CEC de la telecomanda televizorului

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > EasyLink > Telecomandă cu EasyLink > Pornit.

Notă:


• Este posibil ca EasyLink să nu funcționeze cu dispozitive de alte mărci.

• Funcționalitatea HDMI CEC are diferite nume, în funcție de marcă. Unele exemple sunt: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink și Viera Link. Nu toate mărcile sunt complet compatibile cu EasyLink. Numele de mărci HDMI CEC indicate ca exemple reprezintă proprietatea deținătorilor respectivi.

HDMI Ultra HD

În cazul conectării unui dispozitiv HDMI, este posibil ca redarea semnalului Ultra HD pe televizor să nu funcționeze corect sau să fie redată imagini sau sunete distorsionate. Pentru a evita funcționarea defectuoasă a unui astfel de dispozitiv, puteți seta calitatea semnalului la un nivel pe care dispozitivul îl poate procesa.



Setarea calității semnalului pentru fiecare conector HDMI

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > HDMI Ultra HD > HDMI 1&2 > UHD 4:2:0, UHD 4:4:4/4:2:2.

Setarea **UHD 4:4:4/4:2:2** permite semnale UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2. Setarea **UHD 4:2:0** permite semnale UHD YCbCr 4:2:0.



Dacă dispozitivul nu utilizează semnale Ultra HD, puteți opri Ultra HD pentru această conexiune HDMI.

Setarea calității semnalului pentru fiecare conector HDMI

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > HDMI Ultra HD > HDMI 1&2 > UHD oprit.

Hard disk USB

Trebuie să configurați și să formatați un hard disk USB înainte de a înregistra un canal.

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Hard disk USB.

Pentru a putea întrerupe sau înregistra o emisiune sau stoca aplicații, trebuie să conectați și să formatați un hard disk USB. Prin formatare se elimină toate fișierele de pe hard disk-ul USB conectat. Dacă doriți să înregistrați emisiuni cu date din ghidul TV preluate de pe Internet, trebuie să configurați mai întâi conexiunea la Internet, înainte de a instala hard disk-ul USB.

Avertisment

Hard disk-ul USB este formatat exclusiv pentru acest



televizor; nu puteți utiliza înregistrările stocate pe alt televizor sau pe PC. Nu copiați și nu modificați fișierele cu înregistrări de pe Hard disk-ul USB cu nicio aplicație de pe PC. Aceasta vă va distruge înregistrările. Atunci când formatați un alt Hard disk USB, conținutul de pe hard disk-ul anterior se va pierde. Un Hard disk USB instalat la televizor va necesita reformatare pentru a putea fi utilizat la un calculator.

Pentru a formata un hard disk USB...

- 1 - Conectați hard diskul USB la una dintre conexiunile USB ale televizorului. Nu conectați un alt dispozitiv USB la celelalte porturi USB în timp ce formatați.
- 2 - Porniți hard diskul USB și televizorul.
- 3 - Selectați **Înregistrări** dacă doriți să efectuați **Pause TV** și înregistrare sau selectați **Aplicații** pentru a stoca aplicații. Urmați instrucțiunile de pe ecran.
- 4 - Toate fișierele și datele vor fi eliminate după formatare.
- 5 - În timpul formatării hard disk-ului USB, lăsați-l conectat în permanență.

Setări tastatură USB

Configurarea aspectului tastaturii pentru tastatura USB instalată

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Setări tastatură USB.

Conectați tastatura USB la unul dintre porturile USB ale televizorului. Când televizorul detectează tastatura pentru prima dată, puteți selecta aspectul dorit al tastaturii și puteți testa selecția.

Nume profil CAM

Setarea numelui profilului pentru modulul CI+/CAM instalat

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Nume profil CAM.

Setări HbbTV - Hybrid Broadcast Broadband TV

Pornirea HbbTV

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Setări avansate > Setări HbbTV > HbbTV > Activ.

Oprirea urmării istoricului HbbTV

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Setări avansate > Setări HbbTV >

Urmărire HbbTV > Oprit.

Eliminarea modulelor cookie HbbTV

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Setări avansate > Setări HbbTV > Module cookie HbbTV > Pornit.

Acasă sau Magazin

Selectarea locației televizorului

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Locație.

Selectați Magazin, stilul imaginii revine la Vivid și puteți regla setările pentru modul Magazin. Modul Magazin este conceput pentru promovarea în magazin.

Reglarea setărilor pentru magazin

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Configurație pentru magazin.

Ghid TV

Ghid TV primește informații (date) de la furnizori sau de pe Internet. Televizorul poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canalele instalate pe televizor.

Selectați de unde primește date ghidul TV

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Setări avansate > Ghid TV.

Notă:

- În unele regiuni și pentru unele canale, este posibil ca informațiile pentru Ghidul TV să nu fie disponibile.
- Televizorul nu poate colecta informații pentru Ghidul TV de la canale vizionate de la un receiver digital sau de la un decodor.

Logo-uri canale

Dezactivarea logo-urilor de canale

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Setări avansate > Logouri canale.

Resetarea setărilor televizorului și reinstalarea televizorului

Resetați toate setările la valorile inițiale ale televizorului

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Setări fabrică.

Reinstalați integral televizorul și readuceți-l la starea în care era la prima pornire

 (Meniu TV) >  Setări > Setări generale > Reinstalare televizor.

Introduceți codul PIN și selectați Da, iar televizorul se va reinstala complet.



Toate setările vor fi resetate și canalele instalate vor fi înlocuite.

Instalarea poate dura câteva minute

13.6

Setările pentru ceas, regiune și limbă

Limbă

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și limbă > Limbă.

Schimbați limba meniurilor și a mesajelor TV

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și limbă > Limbă > Limbă meniu.

Setați limba preferată pentru conținutul audio

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și limbă > Limbă > Audio - Principal, Audio - Secundar.

Canalele TV digitale pot transmite un program care conține și alte limbi vorbite, în afara limbii originale. Puteți seta o limbă audio preferată principală și una secundară. Dacă sunetul este disponibil într-una dintre aceste limbi, televizorul va comuta la acest tip de audio.

Setați limba preferată pentru subtitrări

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și limbă > Limbă > Subtitrări - Principal, Subtitrări - Secundar.

Canalele digitale pot oferi subtitrări în mai multe limbi

pentru un program. Puteți seta o limbă principală și una secundară pentru subtitrări. Dacă sunt disponibile subtitrări într-una din aceste limbi, televizorul le afișează.

Setați limba preferată pentru teletex

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și limbă > Limbă > Teletex - Principal, Teletex - Secundar.

Unele televiziuni digitale oferă serviciul de Teletext în mai multe limbi.

Ceas

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și limbă > Ceas.



Corectarea automată a ceasului

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și limbă > Ceas > Mod automat ceas.

- Setarea standard pentru ceasul televizorului este Automat. Informațiile despre oră provin din informațiile UTC (Timp universal coordonat) transmise.
- Dacă ora nu este corectă, puteți seta ceasul televizorului la În funcție de țară.

Corectarea manuală a ceasului

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și limbă > Ceas > Mod automat ceas > Manual.

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și limbă > Ceas > Dată, oră.

Mergeți la meniul anterior și selectați Data și ora pentru a ajusta valoarea.

Notă:

- Dacă niciuna dintre setările automate nu afișează corect ora, o puteți seta manual.
- Dacă programați înregistrări din Ghidul TV, vă recomandăm să nu schimbați ora și data manual.

Setați fusul orar și setați un decalaj de timp pentru regiunea dvs.

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și limbă > Ceas > Fus orar.

Setați televizorul să intre automat în modul standby după o perioadă de timp presetată

 (Meniu TV) >  Setări > Regiune și

13.7

Setări Android

 (Meniu TV) >  Setări > Setări Android.

Vizualizați lista de aplicații instalate, verificați spațiul liber disponibil pentru a descărca mai multe sau dezinstalați o aplicație.

13.8

Setări de acces universal



 (Meniu TV) >  Setări > Acces universal.

Cu opțiunea Acces universal activată, televizorul poate fi folosit pentru persoane fără auz, cu deficiențe de auz, fără vedere sau cu deficiențe de vedere.

Activați setările de acces universal



 (Meniu TV) >  Setări > Acces universal > Acces universal > Pornit.

Acces universal pentru persoane cu deficiențe de auz



 (Meniu TV) >  Setări > Acces universal > Pentru pers. cu deficiențe de auz > Pornit.



- Unele canale TV digitale transmit semnal audio special și subtitrări adaptate pentru persoane cu deficiențe de auz.
- Cu această opțiune activată, televizorul comută automat la sunetul și la subtitrările adaptate, dacă sunt disponibile.

Acces universal pentru persoane nevăzătoare sau cu deficiențe de vedere

 (Meniu TV) >  Setări > Acces universal > Descriere audio > Descriere audio > Pornit.

Canalele TV digitale pot transmite comentarii audio speciale prin care se descrie ce se întâmplă pe ecran.

 (Meniu TV) >  Setări > Acces universal > Descriere audio > Volum mixt, Efecte audio, Vorbire.

- Selectați Volum mixt; puteți mixa volumul semnalului audio normal cu cel al comentariului audio. Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru

a regla valoarea.



- Setati Efectele audio la Pornit pentru efecte audio suplimentare în comentariul audio, precum stereo sau sunete care se estompează treptat.
- Selectați Vorbire pentru a seta preferința pentru vorbire, Descriere sau Subtitrare.

13.9

Setări de blocare

Instalare cod și Schimbare cod

Setarea noului cod sau schimbarea codului

 (Meniu TV) >  Setări > Blocaj copii > Instalare cod, Schimbare cod.

Codul pentru funcția Blocaj copii se folosește pentru blocarea sau deblocarea canalelor sau a programelor.

Notă:

Dacă ați uitat codul PIN, puteți suprascrie codul curent folosind 8888 și puteți introduce un cod nou.

Blocarea unui program

Setarea unei vârste minime pentru urmărirea programelor cu limită de vârstă

 (Meniu TV) >  Setări > Blocaj copii > Control parental.

Blocarea unei aplicații

Setarea blocajului pentru aplicațiile din Galeria de aplicații

 (Meniu TV) >  Setări > Blocaj copii > Blocare aplicație.

Puteți bloca aplicațiile care nu sunt potrivite pentru copii. Puteți bloca aplicațiile din categoria 18+ din galeria de aplicații sau puteți seta un profil restricționat în meniul Acasă.

18+

Blocarea aplicațiilor 18+ va solicita un cod PIN atunci când încercați să porniți o aplicație din categoria 18+. Această blocare este valabilă numai pentru aplicațiile din categoria 18+ din galeria de aplicații Philips.

Profil restricționat

Puteți seta un profil restricționat pentru meniul Acasă unde sunt valabile numai aplicațiile pe care le permiteți. Trebuie să introduceți un cod PIN pentru a configura și activa profilul restricționat.

Magazinul Google Play - maturitate

În magazinul Google Play, puteți ascunde aplicații conform maturității utilizatorilor/cumpărătorilor. Trebuie să introduceți un cod PIN pentru a selecta sau modifica un nivel de maturitate. Nivelul de maturitate va determina aplicațiile care sunt disponibile pentru instalare.

Blocarea modulului CAM

Setarea codului PIN CAM pentru înregistrare

 (Meniu TV) >  Setări > Blocaj copii > PIN CAM.

Clipuri video, fotografii și muzică

De pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea






Puteți vizualiza fotografiile sau puteți reda muzica și clipurile video de pe un calculator sau de pe un dispozitiv NAS (Network Attached Storage - dispozitiv de stocare atașat la rețea) din rețeaua de domiciliu.

Televizorul și calculatorul sau dispozitivul de stocare conectat la rețea trebuie să fie în aceeași rețea de domiciliu. Pe calculator sau pe dispozitivul de stocare conectat la rețea trebuie să instalați un software pentru servere media, cum ar fi Twonky™. Serverul media trebuie să fie setat să permită vizualizarea fișierelor și de pe televizor. Televizorul afișează fișierele și folderurile așa cum sunt organizate de serverul media sau așa cum sunt structurate pe calculator sau pe dispozitivul de stocare conectat la rețea.

Televizorul nu acceptă subtitrare pe fluxuri video de la un calculator sau NAS.





Dacă serverul media acceptă căutare de fișiere, este disponibil un câmp de căutare.

Pentru a răsfoi și reda fișierele pe computerul dvs...





- 1 - Apăsați  SOURCES, selectați  Rețea și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive SimplyShare și apăsați  (dreapta) pentru a selecta dispozitivul de care aveți nevoie.
- 3 - Puteți răsfoi și reda fișierele dvs.
- 4 - Pentru a opri redarea clipurilor video, a fotografiilor și a muzicii, apăsați  EXIT.

Meniul Programe favorite

Adăugarea unui folder sau a unui fișier la meniul Programe favorite






- 1 - Apăsați  SOURCES, selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și selectați un folder sau un fișier.
- 3 - Apăsați  Marcare Favorite (verde) pentru a adăuga folderul sau fișierul selectat la meniul Programe favorite.

Vizualizarea fișierelor favorite






- 1 - Apăsați  SOURCES, selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și selectați  Programe favorite.
- 3 - Puteți vizualiza toate fișierele favorite din listă.

Meniul Cele mai populare și meniul Ultimele redate

Vizualizarea celor mai populare fișiere sau ștergerea listei

- 1 - Apăsați  SOURCES, selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și selectați  Cele mai populare.
- 3 - Selectați unul dintre fișiere și apăsați OK pentru a vedea fișierele sau apăsați  Șterg. tot pentru a șterge lista.

Vizualizarea ultimelor fișiere redate









- 1 - Apăsați  SOURCES, selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și selectați  Ultimele redate.
- 3 - Selectați unul dintre fișiere și apăsați OK pentru a vedea fișierele sau apăsați  Șterg. tot pentru a șterge lista.

De pe o conexiune USB

Puteți să vizualizați fotografii sau să redați muzică și clipuri video de pe o unitate flash USB sau de pe un hard disk USB conectat.

Cu televizorul pornit, conectați o unitate flash USB sau un hard disk USB la unul dintre porturile USB. Televizorul detectează dispozitivul și afișează fișierele media.

Dacă lista fișierelor nu apare automat...

- 1 - Apăsați  SOURCES, selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și apăsați  (dreapta) pentru a selecta dispozitivul USB de care aveți nevoie.
- 3 - Vă puteți răsfoi fișierele din structura folderului pe care l-ați organizat pe unitate.
- 4 - Apăsați  Redare toate pentru a reda toate fișierele din folderul USB sau apăsați  Marcare Favorite pentru a adăuga folderul selectat la meniul de favorite -  Programe favorite.
- 5 - Pentru a opri redarea clipurilor video, a fotografiilor și a muzicii, apăsați  EXIT.

Avertisment







Dacă încercați să întrerupeți sau să înregistrați un program cu un hard disk USB conectat, vi se va solicita să formatați hard disk-ul USB. Prin formatare se vor șterge toate fișierele curente de pe hard disk-ul USB.

14.5








Redarea clipurilor video

Redarea clipurilor video

Deschiderea dosarului de clipuri video

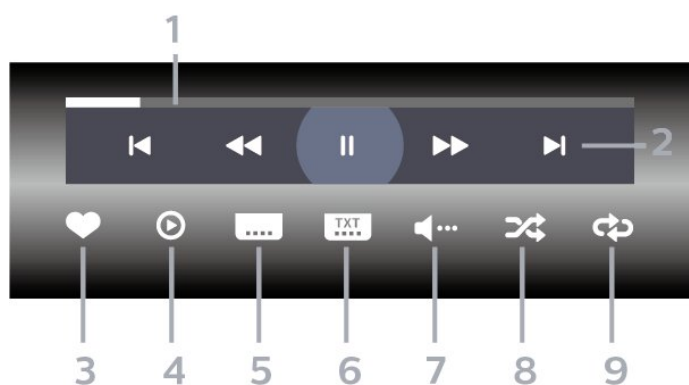
- 1 - Apăsați , selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și apăsați  (dreapta) pentru a selecta dispozitivul USB de care aveți nevoie.
- 3 - Selectați **Clipuri video**, apoi apăsați  **Marcare Favorite** pentru a adăuga folderul cu clipuri video la meniul de favorite - .




Redarea unui clip video

- 1 - Apăsați , selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și apăsați  (dreapta) pentru a selecta dispozitivul USB de care aveți nevoie.
- 3 - Selectați **Clipuri video** și selectați un clip video, apoi apăsați  **Redare toate** pentru a reda toate fișierele din folder sau apăsați  **Marcare ca favorit** pentru a adăuga clipul video selectat la meniul de favorite - .

Bara de control

Pentru a afișa sau a ascunde bara de control în timpul redării unui clip video, apăsați OK.



- 1 - Bara de progres
- 2 - Bara de control al redării
-  : accesați clipul video anterior dintr-un folder
-  : accesați clipul video următor dintr-un folder
-  : derulați înapoi

-  : derulați rapid înainte
-  : întrerupeți redarea

- 3 - Marcare ca favorite
- 4 - Redați toate clipurile video
- 5 - Subtitrare: comutați între opțiunile Subtitrare pornită, Subtitrare oprită sau Activ fără sonor.
- 6 - Limbă subtitrări: selectați o limbă pentru subtitrări
- 7 - Limbă audio: selectați o limbă audio
- 8 - Redare aleatorie: redați fișierele în ordine aleatorie
- 9 - Repetare: redă toate clipurile video din acest folder o dată sau continuu

Opțiuni video

Răsfoire fișiere video...

- **Listă/Miniaturi** – Vizualizări listă sau miniaturi
- **Redare aleatorie** – Redați fișierele în ordine aleatorie
- **Repetare** – Redă toate clipurile video din acest folder o dată sau continuu
- **Informații** – Afișați informații despre piesă

Redare fișiere video...








- **Marcare ca favorit** – Marcați piesa ca favorită
- **Setare subtitrare** – Setați dimensiunea, culoarea, poziția etc. pentru fontul de subtitrare
- **Informații** – Afișați informații despre piesă

14.6




Vizualizarea fotografiilor

Vizualizarea fotografiilor

Deschiderea dosarului de fotografii

- 1 - Apăsați , selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și apăsați  (dreapta) pentru a selecta dispozitivul USB de care aveți nevoie.
- 3 - Selectați **Fotogr.**, apoi apăsați  **Marcare Favorite** pentru a adăuga folderul cu fotografiile la meniul de favorite -  **Programe favorite** sau apăsați  **Sortare** pentru a găsi rapid o fotografie.

Vizualizarea unei fotografii

- 1 - Apăsați , selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și

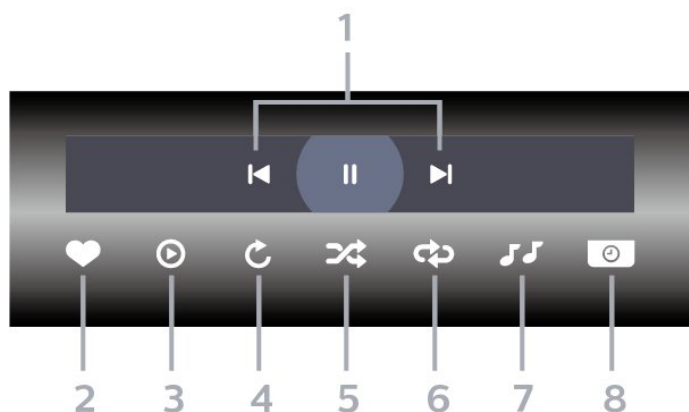
apăsați **>** (dreapta) pentru a selecta dispozitivul USB de care aveți nevoie.

3 - Selectați **Fotogr.** și selectați o fotografie, apoi apăsați **Diaporamă** pentru a reda toate fișierele din folder sau apăsați **Marcare Favorite** pentru a adăuga fotografia selectată la meniul de favorite

- **♥ Programe favorite.**

Bara de control

Pentru a afișa sau a ascunde bara de control în timpul redării unei diaporamă, apăsați **OK**.



1 - Bara de control al redării

- **◀**: accesați fotografia anterioară dintr-un folder
- **▶**: accesați fotografia următoare dintr-un folder
- ||**: întrerupeți redarea diaporamăi

2 - Marcare ca favorite

3 - Începeți o diaporamă

4 - Rotiți fotografia

5 - Redare aleatorie: redați fișierele în ordine aleatorie

6 - Repetare: redă toate fotografiile din acest folder o dată sau continuu

7 - Opriți muzica redată în fundal

8 - Setări viteza de redare a diaporamăi

Opțiuni pentru fotografii

Răsfoire fișiere foto...

- **Listă/Miniaturi** – Vizualizări listă sau miniaturi
- **Redare aleatorie** – Redați fișierele în ordine aleatorie
- **Repetare** – Redați diaporama o dată sau continuu

- **Viteză diaporamă** – Setări viteza diaporamăi

- **Tranziție diaporamă** – Setări stilul de tranziție al fotografiilor

Redare fișiere foto...

- **Marcare ca favorit** – Marcați fotografia ca favorită

• **Informații** – Afișați informații despre piesă

14.7

Redarea muzicii

Redarea melodiilor

Deschiderea dosarului de fotografii

1 - Apăsați **SOURCES**, selectați **USB** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Dispozitive USB** și apăsați **>** (dreapta) pentru a selecta dispozitivul USB de care aveți nevoie.

3 - Selectați **Muzică**, apoi apăsați **Marcare Favorite** pentru a adăuga folderul cu muzică la meniul de favorite - **♥ Programe favorite.**

4 - Puteți găsi rapid o melodie folosind clasificarea

- **Genuri, Artiști, Albume, Piese.**

Redarea muzicii

1 - Apăsați **SOURCES**, selectați **USB** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Dispozitive USB** și

apăsați **>** (dreapta) pentru a selecta dispozitivul USB de care aveți nevoie.

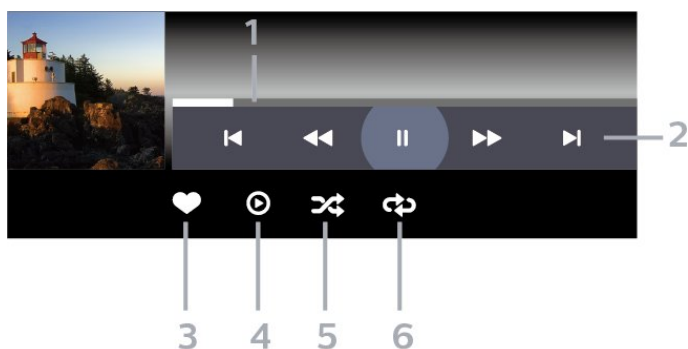
3 - Selectați **Muzică** și alegeți o clasificare pentru a vedea fișierele de muzică.

4 - Selectați o melodie, apoi apăsați **Redare toate** pentru a reda toate fișierele din folder sau apăsați **Marcare Favorite** pentru a adăuga melodia selectată la meniul de favorite

- **♥ Programe favorite.**

Bara de control

Pentru a afișa sau a ascunde bara de control în timpul redării unei melodii, apăsați **OK**.



1 - Bara de progres

2 - Bara de control al redării

- **◀**: accesați melodia anterioară dintr-un folder

- **▶**: accesați melodia următoare dintr-un folder

- **◀◀**: derulați înapoi

- **▶▶**: derulați rapid înainte

- **||**: întrerupeți redarea

- 3 - Marcare ca favorite
 - 4 - Redați toate melodiile
 - 5 - Redare aleatorie: redați fișierele în ordine aleatorie
 - 6 - Repetare: redați toate melodiile din acest folder o dată sau continuu
-

Opțiuni pentru muzică

Răsfoire fișiere de muzică...

- **Redare aleatorie** – Redați fișierele în ordine aleatorie.
- **Repetare** – Redați toate melodiile din acest folder o dată sau încontinuu.

Redare fișiere de muzică...

- **Marcare ca favorit** – Marcați melodia ca favorită
- **Informații** – Afișați informații despre melodie

Ghid TV

15.1

De ce aveți nevoie?

Cu ajutorul Ghidului TV, puteți vizualiza o listă a programelor TV curente și a celor programate de pe canalele dvs. În funcție de proveniența informațiilor (datelor) din Ghidul TV, sunt afișate canalele analogice și cele digitale sau numai canalele digitale. Nu toate canalele oferă informații pentru Ghidul TV.

Televizorul poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canalele instalate pe televizor. Televizorul nu poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canale vizionate de la un receptor digital sau de la un decodor.

15.2

Datele din Ghid TV

Ghid TV primește informații (date) de la furnizori sau de pe Internet. În unele regiuni și pentru unele canale, este posibil ca informațiile pentru Ghidul TV să nu fie disponibile. Televizorul poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canalele instalate pe televizor. Televizorul nu poate colecta informații pentru Ghidul TV de la canale vizionate de la un receptor digital sau de la un decodor.


Televizorul este livrat cu informațiile setate la **De la furnizor**.

Dacă informațiile din Ghidul TV provin de pe Internet, Ghidul TV poate lista și canale analogice alături de canalele digitale. Meniul Ghidului TV mai afișează și un ecran mic în care se poate observa canalul curent.

De pe Internet

Dacă televizorul este conectat la Internet, puteți seta televizorul să primească informații de pe Internet pentru Ghidul TV.

Pentru setarea informațiilor pentru Ghidul TV...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **➤**(dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate > Ghid TV > De pe Internet** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Înregistrări lipsă

Este posibil ca atunci când unele înregistrări par să fi dispărut din lista de înregistrări, informațiile (datele) din Ghidul TV să se fi modificat. Înregistrările

efectuate cu ajutorul setării **De la furnizor** devin invizibile în listă dacă modificați setarea și alegeți opțiunea **De pe Internet** sau invers. Este posibil ca televizorul să fi trecut în mod automat la setarea **De pe Internet**.


Pentru a efectua înregistrări care să fie disponibile în lista de înregistrări, treceți la setarea care era selectată atunci când au fost efectuate înregistrările.

15.3

Utilizarea ghidului TV

Deschiderea ghidului TV


Pentru a deschide Ghidul TV, apăsați pe  **TV GUIDE**. Ghidul TV afișează canalele tunerului selectat.

Apăsați  **TV GUIDE** din nou pentru a închide.

Prima dată când deschideți Ghidul TV, televizorul scanează toate canalele TV pentru a găsi informații despre programe. Aceasta poate dura câteva minute. Datele Ghidului TV sunt memorate în televizor.


Schimbare zi

Ghidul TV poate afișa programele planificate pentru zilele următoare (cu maximum 8 zile în avans).



Apăsați tasta colorată  **Ziua** și selectați ziua dorită.

Setarea unui memento



Puteți seta un memento pentru un program. La începutul programului, veți fi anunțat printr-un mesaj. Puteți comuta pe acest canal imediat.

În Ghidul TV, un program cu un memento este marcat cu un  (ceas).

Pentru a seta un memento...

- 1 - Apăsați  **TV GUIDE** și selectați un program ce urmează să fie difuzat.
- 2 - Apăsați tasta colorată  **Setare memento** și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați pe **← BACK** pentru a închide meniul.




Pentru a șterge un memento...


- 1 - Apăsați  **TV GUIDE** și selectați un program cu memento.
- 2 - Apăsați tasta colorată  **Ștergere memento** și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați pe **← BACK** pentru a închide meniul.

Căutare după gen

Dacă aceste informații sunt disponibile, puteți căuta programele planificate după gen, precum filme, emisiuni sportive etc.

Pentru a căuta programele după gen...

- 1 - Apăsați pe  TV GUIDE.
- 2 - Apăsați  OPTIONS.
- 3 - Selectați **Căutare după gen** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați genul dorit și apăsați **OK**. Va apărea o listă cu programele găsite.
- 5 - Puteți seta memento-uri sau programa o înregistrare a unui program selectat.
- 6 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Pentru mai multe informații despre înregistrare, apăsați pe tasta colorată  Cuvinte cheie și căutați **Înregistrare**.







* Nu este disponibilă la selectarea canalului DVB-S

Listă de memento-uri

Puteți viziona o listă a memento-urilor pe care le-ați setat.



Listă de memento-uri

Pentru a deschide o listă de memento-uri...




- 1 - Apăsați pe  TV GUIDE.
- 2 - Apăsați tasta colorată  Înregistrări .
- 3 - În partea de sus a ecranului, selectați  Programat și apăsați **OK**.
- 4 - În lista înregistrărilor și a memento-urilor programate, selectați fila **Memento-uri** și apăsați **OK** pentru a vizualiza numai memento-urile.
- 5 - Apăsați tasta colorată  Eliminare pentru a elimina memento-ul selectat. Apăsați tasta colorată  Înregistrare pentru a înregistra programul selectat.
- 6 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Setarea unei înregistrări


Puteți seta o înregistrare în Ghidul TV*.

Pentru a vedea lista de înregistrare, apăsați  Înregistrări , un program setat pentru a fi înregistrat este marcat cu un  (punct roșu) pe numele programului.

Pentru a înregistra un program...

- 1 - Apăsați pe  TV GUIDE și selectați un program viitor sau care este în desfășurare.
- 2 - Apăsați tasta colorată  Înregistrare .
- 3 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Pentru a anula o înregistrare...

1 - Apăsați  TV GUIDE și selectați programul setat pentru înregistrare.

2 - Apăsați tasta colorată  Ștergere înregistrare .

3 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

* Consultați capitolul **Pause TV și înregistrări** pentru mai multe informații.

Înregistrare și Pauză TV

Înregistrare

De ce aveți nevoie?

Puteți înregistra o transmisie TV digitală și o puteți viziona mai târziu.

Pentru înregistrarea unui program TV trebuie...

- conectați un hard disk USB formatat pe acest televizor
- să aveți canale TV digitale instalate pe acest televizor
- să primiți informații despre canal pentru Ghidul TV de pe ecran
- să setați corect ora televizorului. Dacă resetați manual ceasul televizorului, este posibil ca înregistrările să nu se realizeze.

Nu puteți înregistra atunci când folosiți Pauză TV.

Din punctul de vedere al aplicării legislației privind drepturile de autor, unii furnizori DVB pot să aplice diferite restricții prin intermediul tehnologiei DRM (Digital Right Management - Gestionarea drepturilor digitale). În cazul difuzării canalelor protejate, înregistrarea, validitatea înregistrării sau numărul de vizionări pot fi restricționate. Înregistrarea poate fi complet interzisă. În cazul în care încercați să înregistrați o transmisie protejată sau să redați o înregistrare expirată, poate apărea un mesaj de eroare.

Pentru mai multe informații despre instalarea unui hard disk USB, în **Asistență** apăsați tasta colorată **■** **Cuvinte cheie** și căutați **Hard disk USB, instalare**.

Înregistrarea unui program

Înregistrați acum

Pentru a înregistra un program pe care îl vizionați chiar în acel moment, apăsați pe **●** (Înregistrare) de pe telecomandă. Înregistrarea începe imediat.

Pentru a opri înregistrarea, apăsați pe **■** (Oprire).

Când sunt disponibile datele pentru Ghidul TV, programul pe care îl urmăriți va fi înregistrat din momentul în care apăsați tasta de înregistrare, până când programul se încheie. Dacă nu sunt disponibile date pentru Ghidul TV, înregistrarea durează numai

30 de minute. Puteți modifica ora de încheiere a înregistrării în lista de Înregistrări.

Programare înregistrare

Puteți programa înregistrarea unui program ce urmează să fie difuzat în ziua curentă sau la câteva zile după ziua curentă (într-un interval maxim de 8 zile). Televizorul va utiliza date din Ghidul TV pentru a începe și încheia înregistrarea.

Pentru a înregistra un program...

- 1 - Apăsați pe **☰** **TV GUIDE**.
- 2 - În Ghidul TV, selectați canalul și programul pe care doriți să le înregistrați. Apăsați pe **➤** (dreapta) sau pe **➤** (stânga) pentru a derula programele unui canal. Folosiți tasta colorată **■** **Ziua** pentru a selecta ziua de care aveți nevoie.
- 3 - Cu programul evidențiat, apăsați tasta colorată **■** **Înregistrare**. Programul este programat pentru înregistrare. Când se programează înregistrări suprapuse, se afișează automat un avertisment. Dacă intenționați să înregistrați un program în absența dvs., amintiți-vă să lăsați televizorul în standby și hard disk-ul USB pornit.
- 4 - Televizorul adaugă o anumită marjă de timp la sfârșitul programului. Puteți ajusta această marjă cu **Marjă de final automată**.
- 5 - Apăsați pe **⬅** **BACK** pentru a închide meniul.

Listă înregistrări

Vă puteți vizualiza și gestiona înregistrările în lista de înregistrări. Lângă lista de înregistrări, există o listă separată pentru înregistrările programate și pentru memento-uri.

Pentru deschiderea listei de înregistrări...

- 1 - Apăsați pe **☰** **TV GUIDE**.
- 2 - Apăsați tasta colorată **■** **Înregistrări**.
- 3 - În lista înregistrărilor, selectați filele **Nou**, **Vizionat** sau **Expirat** și apăsați **OK** pentru a vă filtra vizualizările.
- 4 - Cu o înregistrare selectată în listă, puteți elimina înregistrarea cu tasta colorată **■** **Eliminare** sau opri o înregistrare aflată în curs cu tasta colorată **■** **Oprire înregistrare**. Puteți elimina o înregistrare cu tasta colorată **■** **Redenumire**.
- 5 - Apăsați pe **⬅** **BACK** pentru a închide meniul.








Furnizorii pot limita numărul de zile în care o înregistrare poate fi vizualizată. Când această perioadă expiră, înregistrarea va fi marcată drept expirată. O înregistrare din listă poate afișa numărul de zile rămase până la expirare.

Atunci când o înregistrare programată a fost interzisă de către furnizor sau atunci când transmisia a fost întreruptă, o înregistrare este marcată ca **Eșuat**.

Conflicte de înregistrări

Când două înregistrări programate se suprapun în timp, există un conflict de înregistrări. Pentru a rezolva un conflict de înregistrări, puteți ajusta timpul de pornire și ora finală ale uneia sau al ambelor înregistrări programate.







Pentru a ajusta timpul de pornire sau ora finală ale unei înregistrări programate...

- 1 - Apăsați pe  TV GUIDE.
- 2 - Apăsați tasta colorată  Înregistrări .
- 3 - În partea de sus a ecranului, selectați  Programat și apăsați OK.
- 4 - În lista înregistrărilor și a memento-urilor programate, selectați fila Înregistrări și apăsați OK pentru a vizualiza numai înregistrările programate.
- 5 - Selectați înregistrarea programată care este în conflict cu o altă înregistrare programată și apăsați tasta colorată  Ajustare timp .
- 6 - Selectați timpul de pornire sau ora finală și modificați timpul cu tastele  (sus) sau  (jos). Selectați Aplică și apăsați pe OK.
- 7 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Marjă de final automată

Puteți seta marja de timp pe care televizorul o va adăuga automat la finalul fiecărei înregistrări programate.





Pentru a seta marja de final automată...

- 1 - Apăsați pe  TV GUIDE.
- 2 - Apăsați tasta colorată  Înregistrări .
- 3 - Apăsați  OPTIONS și selectați Marjă de final automată și apăsați OK.
- 4 - Apăsați  (sus) sau  (jos) și apăsați OK pentru a seta marja de timp adăugată automat la o înregistrare. Puteți adăuga până la 45 de minute la o înregistrare.
- 5 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Înregistrare manuală



Puteți programa o înregistrare care nu este legată de un program TV. Setati tipul de tuner, canalul și timpul de început și de sfârșit dvs. înșivă.

Pentru a programa o înregistrare manuală...

- 1 - Apăsați pe  TV GUIDE.
- 2 - Apăsați tasta colorată  Înregistrări .
- 3 - În partea de sus a ecranului, selectați  Programat și apăsați OK.
- 4 - Apăsați  OPTIONS , selectați Programare și apăsați OK.
- 5 - Selectați tunerul de unde doriți să înregistrați și apăsați OK.

6 - Selectați canalul de unde înregistrați și apăsați OK.

7 - Selectați ziua înregistrării și apăsați OK.









8 - Setati timpul de pornire și ora finală a înregistrării. Selectați un buton și utilizați tastele  (sus) sau  (jos) pentru a seta orele și minutele.

9 - Selectați Înregistrare și apăsați OK pentru a programa înregistrarea manuală.

Înregistrarea va apărea în lista înregistrărilor și a memento-urilor programate.

Vizionarea unei înregistrări

Pentru vizionarea unei înregistrări...

- 1 - Apăsați pe  TV GUIDE.
- 2 - Apăsați tasta colorată  Înregistrări .
- 3 - În lista înregistrărilor, selectați înregistrarea de care aveți nevoie și apăsați OK pentru a începe vizionarea.
- 4 - Puteți utiliza tastele  (pauză),  (redare),  (derulare rapidă înapoi),  (derulare rapidă înainte) sau  (oprire).
- 5 - Pentru a comuta înapoi la vizionare TV, apăsați  IEȘIRE.

16.2

Pauză TV

De ce aveți nevoie?


Puteți întrerupe o transmisie TV digitală pentru a relua vizionarea puțin mai târziu.

Pentru întreruperea unui program TV trebuie...

- conectați un hard disk USB formatat pe acest televizor
- să aveți canale TV digitale instalate pe acest televizor
- să primiți informații despre canal pentru Ghidul TV de pe ecran

Cu hard disk-ul USB conectat și formatat, televizorul memorează continuu transmisia TV la care vă uitați. Când schimbați canalul, transmisia ultimului canal se șterge. Transmisia se șterge și atunci când treceți televizorul în standby.

Nu puteți folosi Pauză TV în timp ce înregistrați.

Pentru mai multe informații, în Asistență, apăsați tasta colorată  Cuvinte cheie și căutați Hard disk USB, instalare.

Înteruperea unui program

Pentru a întrerupe sau a relua o transmisie...

- Pentru a întrerupe o transmisie, apăsați pe **||** (Pauză). Apare pentru scurt timp o bară de progres în partea de jos a ecranului.
- Pentru a afișa bara de progres, apăsați din nou pe **||** (Pauză).
- Pentru a relua vizionarea, apăsați pe **▶** (Redare).

Având bara de progres pe ecran, apăsați pe **◀◀** (Derulare înapoi) sau apăsați pe **▶▶** (Derulare înainte) pentru a selecta punctul din care doriți să începeți vizionarea transmisiei întrerupte. Apăsați aceste taste de mai multe ori, pentru a schimba viteza.

Puteți întrerupe o transmisie pentru un interval maxim de 90 de minute.

Pentru a reveni la transmisia TV live, apăsați pe **■** (Oprire).

Reluare

Pentru că televizorul memorează transmisia la care vă uitați, puteți reda din nou transmisia pentru câteva secunde.

Pentru repetarea redării transmisiei curente...

- 1 - Apăsați pe **||** (Pauză)
- 2 - Apăsați **◀◀** (Derulare rapidă înapoi). Puteți apăsa **◀◀** de mai multe ori pentru a selecta momentul de unde doriți să începeți vizualizarea transmisiunii întrerupte. Apăsați aceste taste de mai multe ori, pentru a schimba viteza. La un moment dat veți ajunge la începutul stocării transmisiunii sau la intervalul de timp maxim.
- 3 - Apăsați **▶** (Redare) pentru a viziona transmisiunea din nou.
- 4 - Apăsați **■** (Oprire) pentru a viziona transmisiunea live.

Smartphone-uri și tablete

17.1

Aplicația Philips TV Remote

Noua Philips TV Remote App de pe smartphone-ul sau tableta dvs. este noul dvs. prieten TV.

Cu TV Remote App, stăpâniți mediile de stocare din jurul dvs. Trimiteți fotografii, melodii sau clipuri video pe ecranul mare al televizorului sau vizionați orice canal TV în direct pe tabletă sau pe telefon. Căutați ceea ce doriți să vizionați în Ghidul TV și vizionați pe telefon sau televizor. Cu TV Remote App vă puteți folosi telefonul ca telecomandă.

Descărcați acum Aplicația Philips TV Remote din magazinul de aplicații preferat.

Philips TV Remote App este disponibilă pentru iOS și Android și este gratuită.

17.2

Google Cast

De ce aveți nevoie?

Dacă o aplicație de pe dispozitivul dvs. mobil are Google Cast, puteți transfera aplicația pe acest televizor. Pe aplicația mobilă, căutați pictograma Google Cast. Vă puteți folosi dispozitivul mobil pentru a controla ce este la televizor. Google Cast funcționează cu Android și iOS.

Dispozitivul dvs. mobil trebuie să fie conectat la aceeași rețea Wi-Fi de domiciliu ca și televizorul dvs.

Aplicații cu Google Cast

Noi aplicații Google Cast devin disponibile în fiecare zi. O puteți deja încerca cu YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... sau Big Web Quiz pentru Chromecast. Consultați și google.com/cast

Unele produse și caracteristici Google Play nu sunt disponibile în toate țările.

Găsiți mai multe informații pe support.google.com/androidtv

Transfer pe televizor

Pentru a transfera o aplicație pe ecranul televizorului...

- 1 - Pe smartphone-ul sau tableta dvs., deschideți o aplicație care acceptă Google Cast.
- 2 - Atingeți pictograma Google Cast.
- 3 - Selectați televizorul pe care doriți să transferați.
- 4 - Apăsăți butonul de redare pe smartphone sau tabletă. Ceea ce ați selectat trebuie să înceapă să fie redat pe televizor.

17.3

Airplay

Pentru a adăuga funcționalitatea AirPlay televizorului dvs. Android, puteți descărca și instala una dintre cele câteva aplicații Android care fac exact acest lucru. Puteți găsi mai multe dintre aceste aplicații în magazinul Google Play.

17.4

MHL

Acest televizor este compatibil cu MHL™.

Dacă și dispozitivul dvs. mobil este compatibil cu MHL, vă puteți conecta dispozitivul mobil cu un cablu MHL la TV. Cu cablul MHL conectat, puteți partaja conținutul dispozitivului dvs. mobil pe ecranul televizorului. În același timp, dispozitivul dvs. mobil își încarcă bateria. Conexiunea MHL este ideală pentru a viziona filme sau a juca jocuri de pe dispozitivul dvs. mobil pe televizor pentru o perioadă mai lungă de timp.

Încărcare

Cu cablul MHL conectat, dispozitivul dvs. se va încărca în timp ce televizorul este pornit (nu în standby).

Cablul MHL

Aveți nevoie de un cablu MHL pasiv (HDMI la Micro USB) pentru a vă conecta dispozitivul mobil la televizor. Este posibil să aveți nevoie de un adaptor suplimentar pentru a vă conecta la dispozitivul dvs. mobil. Pentru a conecta cablul MHL la televizor, utilizați conexiunea HDMI 1 MHL.



MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale MHL, LLC.

Primele selecții

18.1

Despre primele selecții

Prin  Primele selecții televizorul dvs. vă recomandă...




- programe TV curente în **Nou la TV**
- servicii TV online (Catch Up TV) în **TV on Demand**
- cele mai noi filme de închiriat în **Video la cerere**
- servicii TV online (Catch Up TV) de la Freeview în **Freeview Play**

Pentru a beneficia de Primele selecții conectați televizorul la Internet. Asigurați-vă că sunteți de acord cu Termenii de utilizare. Informațiile și serviciile Primele selecții sunt disponibile numai în anumite țări.

Condiții de utilizare

Pentru a permite televizorului să facă aceste recomandări, trebuie să fiți de acord cu Termenii de utilizare. Pentru a obține recomandări personalizate pe baza obiceiurilor dvs. de vizionare, asigurați-vă că ați bifat caseta **Abonare serviciu Recomandări personalizate**.


Pentru a deschide Condițiile de utilizare...

- 1 - Apăsați  **TOP PICKS**.
- 2 - Apăsați  **OPTIONS**, selectați **Termeni de utilizare** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Setări de confidențialitate** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Abonare serviciu Recomandări personalizate** și apăsați **OK** pentru a bifa caseta. Apăsați pe **OK** din nou pentru a debifa.
- 5 - Apăsați pe  **BACK** pentru a închide meniul.

18.2

Acum pe televizorul dvs.


Despre Acum la TV

Cu serviciul  **Acum la TV**, televizorul recomandă cele mai populare 10 programe care se pot viziona în momentul respectiv.

Televizorul recomandă programe TV care se difuzează în momentul respectiv sau care urmează să înceapă peste 15 minute. Programele recomandate sunt selectate de pe canalele instalate de dvs. Selecția se realizează dintre canalele din țara dvs. De asemenea, puteți lăsa serviciul **Acum la TV** să vă facă recomandări personalizate pe baza programelor pe care le urmăriți frecvent.

Pentru a beneficia de serviciul Acum la TV...




- serviciul Acum la TV trebuie să fie disponibil în țara în care vă aflați.
- televizorul trebuie să aibă canale instalate.
- televizorul trebuie să fie conectat la Internet.
- ceasul televizorului trebuie să fie setat la Automat sau În funcție de țară.
- trebuie să acceptați Condițiile de utilizare (Probabil le-ați acceptat deja atunci când v-ați conectat la Internet.)

Pictograma  este afișată în partea superioară a ecranului numai când este disponibil serviciul Acum la TV.

Televizorul nu memorează recomandările anterioare.

Folosirea serviciului Acum la TV

Pentru a deschide Acum la TV...

- 1 - Apăsați  **TOP PICKS** pentru a deschide meniul Primele selecții.
- 2 - Selectați  **Acum la TV** din partea superioară a ecranului și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați  **BACK** pentru a închide.

Când deschideți **Acum la TV**, televizorul ar putea avea nevoie de câteva secunde pentru a actualiza informațiile de pe pagină.

Dacă deschideți Acum la TV puteți să...

- selectați și apăsați **OK** pe pictograma unui program pentru a comuta la programul aflat în curs.
- selectați și apăsați **OK** pe pictograma unui program programat pentru a comuta deja la canal.


Puteți utiliza tastele colorate de pe telecomandă pentru a începe, termina sau șterge o înregistrare programată. De asemenea, puteți seta sau șterge un memento care vă anunță când începe un program.

Pentru a ieși din Acum la TV fără a comuta la un alt canal, apăsați  **BACK**.


18.3

TV online

Despre Televiziune la cerere





Cu serviciul  **TV on Demand**, puteți viziona programele TV pe care le-ați pierdut sau puteți viziona programele preferate oricând doriți. Acest serviciu se mai numește Catch Up TV, Replay TV sau Online TV. Programele disponibile la TV on Demand se pot urmări gratis.

De asemenea, puteți lăsa serviciul TV on Demand să vă facă recomandări personalizate de programe pe baza tipului de instalare a televizorului și pe baza programelor pe care le urmăriți frecvent.



Pictograma  este afișată în partea superioară a ecranului numai când este disponibil serviciul TV on Demand.

Utilizarea TV on Demand

Pentru a deschide TV on Demand...

- 1 - Apăsați  TOP PICKS pentru a deschide meniul Primele selecții.
- 2 - Selectați  TV on Demand din partea superioară a ecranului și apăsați OK.
- 3 - Apăsați  (jos) pentru a deschide ecranul complet al paginii.
- 4 - Puteți selecta o anumită televiziune dacă sunt disponibile mai multe.
- 5 - Selectați pictograma unui program și apăsați pe OK pentru a începe vizionarea.
- 6 - Apăsați  BACK pentru a închide.


Când deschideți TV on Demand, televizorul ar putea avea nevoie de câteva secunde pentru a actualiza informațiile de pe pagină.

După ce a început un program, puteți utiliza tastele  (Redare) și  (Pauză).


18.4

Magazine video

Despre Video la cerere

Cu serviciul  Video la cerere, puteți închiria filme de la un Magazin video online.

De asemenea, puteți lăsa serviciul Video la cerere să vă ofere recomandări personalizate privind filmele, în funcție de țara în care vă aflați, de tipul de instalare a televizorului și de programele pe care le vizionați cu regularitate.

Pictograma  este afișată în partea superioară a ecranului numai când este disponibil serviciul Video la cerere.

Plata




Atunci când închiriați sau cumpărați un film, puteți plăti la magazinul video în siguranță cu cardul de credit. Majoritatea magazinelor video vă solicită crearea unui cont de conectare prima dată când închiriați un film.

Trafic pe Internet

Este posibil ca streaming-ul multor clipuri video să ducă la depășirea limitei dvs. lunare de trafic pe Internet.

Utilizarea Video la cerere



Pentru a deschide Video la cerere...

- 1 - Apăsați  TOP PICKS pentru a deschide meniul Primele selecții.
- 2 - Selectați  Video la cerere în partea superioară a ecranului și apăsați OK.
- 3 - Folosiți tastele de navigație pentru a selecta un poster de film.
- 4 - Apăsați  BACK pentru a închide.

Când deschideți Video la cerere, televizorul ar putea avea nevoie de câteva secunde pentru a actualiza informațiile de pe pagină.

Puteți selecta un magazin video anume dacă sunt disponibile mai multe.

Pentru închirierea unui film...


- 1 - Mișcați chenarul de evidențiere pe un poster de film. Vor fi afișate informații limitate după câteva secunde.
- 2 - Apăsați OK pentru a deschide pagina despre film a magazinului video pentru un sinopsis al filmului.
- 3 - Confirmați comanda.
- 4 - Faceți plata pe televizor.
- 5 - Începeți vizionarea. Puteți utiliza tastele  (Redare) și  (Pauză).

Meniu Acasă


19.1

Deschiderea meniului Acasă

Pentru a deschide meniul Acasă și a deschide un element...

1 - Apăsați  HOME.

2 - Selectați un element și apăsați pe **OK** pentru a-l deschide sau porni.

3 - Apăsați  **BACK** pentru a închide meniul Acasă fără a porni nimic.

19.2

Profil restricționat

Puteți restricționa utilizarea anumitor aplicații comutând televizorul pe un profil restricționat. Acest profil restricționat va permite numai utilizarea aplicațiilor pe care le-ați selectat. Puteți să ieșiți din acest profil numai cu un cod PIN.

Cu televizorul comutat pe un profil restricționat, nu puteți...

- Găsi sau deschide aplicații care sunt marcate drept Nepermise
- Accesa magazinul Google Play
- Face cumpărături prin Google Play Movies & TV sau Google Play Games
- Utiliza aplicații ale unor terțe părți care nu folosesc conectarea la Google

Cu televizorul comutat la un profil restricționat puteți...

- Viziona conținut deja închiriat sau cumpărat de la Google Play Movies & TV
- Juca jocuri deja cumpărate și instalate de la Google Play Games
- Accesa următoarele setări: rețeaua Wi-Fi, vorbire și accesibilitate
- Adăuga accesorii Bluetooth

Contul Google de pe televizor va rămâne conectat. Folosirea unui profil restricționat nu schimbă contul Google.

Netflix

Dacă aveți abonament Netflix, puteți să vă bucurați de Netflix pe acest televizor. Televizorul trebuie să fie conectat la internet. În regiunea dvs., este posibil ca Netflix să devină disponibil doar cu viitoarele actualizări software.

Pentru a deschide Netflix, apăsați **NETFLIX** pentru a deschide aplicația Netflix. Puteți deschide Netflix imediat de pe un TV în standby.

www.netflix.com

Software


Actualizare software

Actualizare de pe Internet



Dacă televizorul este conectat la Internet, este posibil să primiți un mesaj care vă sugerează să actualizați software-ul televizorului. Aveți nevoie de o conexiune de Internet de mare viteză (bandă largă). Dacă primiți acest mesaj, vă recomandăm să realizați actualizarea.

Cu mesajul afișat pe ecran, selectați **Actualizare** și urmați instrucțiunile de pe ecran.

De asemenea, puteți căuta personal o actualizare de software.

În timpul actualizării de software, nu există imagine și televizorul se va opri și va reporni. Este posibil ca acest lucru să se întâmple de câteva ori. Actualizarea poate dura câteva minute. Așteptați până când imaginea televizorului apare din nou. Nu apăsați pe butonul de alimentare  al televizorului sau pe cel de pe telecomandă în timpul actualizării de software.

Pentru a căuta personal o actualizare a software-ului...


- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software > Căutare actualizări** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Selectați **Internet** și apăsați **OK**.
- 4 - Televizorul va căuta o actualizare pe Internet.
- 5 - Dacă este disponibilă o actualizare, puteți actualiza software-ul imediat.
- 6 - O actualizare de software poate dura câteva minute. Nu apăsați tasta  pe televizor sau pe telecomandă.
- 7 - Când actualizarea este finalizată, televizorul va reveni la canalul pe care îl vizionați.

Actualizare prin USB

Poate fi necesară actualizarea software-ului televizorului.

Aveți nevoie de un calculator cu o conexiune de Internet de mare viteză și de o unitate flash USB pentru a încărca software-ul pe televizor. Utilizați o unitate flash USB cu spațiu liber de cel puțin 500 MB. Asigurați-vă că protecția la scriere este dezactivată.

Pentru a actualiza software-ul televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software > Căutare**

actualizări și apăsați pe **OK**.

3 - Selectați **USB** și apăsați **OK**.

Identificarea televizorului

1 - Introduceți dispozitivul de memorie USB în unul din porturile USB ale televizorului.

2 - Selectați **Scrieți pe USB** și apăsați **OK**. Pe unitatea flash USB se scrie un fișier de identificare.

Descărcarea software-ului

1 - Introduceți dispozitivul USB în calculatorul dvs.

2 - Pe dispozitivul USB, localizați fișierul **update.htm** și efectuați dublu-clic pe acesta.


3 - Click pe **Trimitere ID**.

4 - Dacă este disponibil un software nou, descărcați fișierul cu extensia **.zip**.

5 - După descărcare, dezarhivați fișierul și copiați fișierul **autorun.upg** pe unitatea flash USB. Nu puneți acest fișier într-un folder.

Actualizarea software-ului televizorului

1 - Introduceți din nou unitatea flash USB în televizor. Actualizarea începe automat.

2 - O actualizare de software poate dura câteva minute. Nu apăsați tasta  pe televizor sau pe telecomandă. Nu eliminați unitatea flash USB.



3 - Când actualizarea este finalizată, televizorul va reveni la canalul pe care îl vizionați.

Dacă o are loc o pană de curent în timpul actualizării, nu scoateți dispozitivul de memorie USB din televizor. Când alimentarea cu energie electrică revine, actualizarea va continua.

Pentru a împiedica o actualizare accidentală a software-ului televizorului, ștergeți fișierul **autorun.upg** de pe dispozitivul de memorie USB.



Versiune software

Pentru a vizualiza versiunea curentă de software instalat pe televizor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software > Informații despre progr. curent** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Sunt afișate versiunea, notele de difuzare și data creării. De asemenea, este afișat numărul Netflix ESN, dacă este disponibil.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Actualizarea automată a software-ului

Activați actualizarea automată a software-ului pentru a actualiza automat software-ul televizorului. Lăsați televizorul în standby.

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software** > **Actualizare automată a software-ului** și apăsați **OK**.
- 3 - Urmați instrucțiunile de pe ecran.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Software open source

Acest televizor conține software open source. Prin prezenta, TP Vision Europe B.V. se oferă să livreze la cerere o copie a codului sursă complet corespunzător pentru acele pachetele de software open source cu drepturi de autor utilizate în cadrul acestui produs, pentru care o astfel de ofertă este solicitată prin licențele respective.

Această ofertă este valabilă timp de maximum 3 ani de la achiziționarea produsului pentru orice persoană vizată de aceste informații. Pentru a obține codul sursă, vă rugăm să scrieți în limba engleză la . . .

open.source@tpvision.com

Licența open source

Despre licența Open Source

README pentru codul sursă al părților din software-ul televizorului TP Vision Netherlands B.V. care intră sub incidența licențelor open source.

Acest document descrie distribuirea codului sursă utilizat la televizorul TP Vision Netherlands B.V., care intră fie sub incidența Licenței publice generale GNU (GPL), a Licenței publice generale limitate GNU (LGPL) sau a oricărei licențe open source. Instrucțiunile pentru obținerea unor copii ale acestui software se pot găsi în Instrucțiunile de utilizare.

TP Vision Netherlands B.V. NU OFERĂ NICIO GARANȚIE, SUB NICIO FORMĂ, NICI EXPRES, NICI IMPLICIT, INCLUSIV GARANȚII COMERCIALE SAU DE CONFORMITATE PENTRU O DESTINAȚIE SPECIFICĂ, CU PRIVIRE LA ACEST SOFTWARE. TP Vision Netherlands B.V. nu oferă asistență pentru acest

software. Afirmarea precedentă nu vă afectează garanțiile și drepturile legale asupra oricăror produse TP Vision Netherlands B.V. pe care le-ați achiziționat. Aceasta se aplică numai prezentului cod sursă pus la dispoziția dvs.

Open Source

Android (6+)

This tv contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.google.com>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>) This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT>

AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission

for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections. The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing

objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AsyncHttpClientThe original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation.The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocatorThe original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod).The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion>Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved.Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library.* The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images).The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html>Freeware License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappingsThe original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk>Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which

is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it

is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licence (MPL) as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : www.openssl.org OpenSSL license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is :
<https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1>
<https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/>
Additional IP Rights Grant (Patents)"This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

Zlib (1.2.3)

Opera uses zlib as compression library The original download site for this software is :
<http://zlib.net> Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly jloup@gzip.org Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

TPVision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as

separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or

unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and

change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License,

applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software

library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as

separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not

they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that

do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN

THE SOFTWARE.

License Apache
Version 2.0,
January 2004
<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or

written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of

their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the

attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein

shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for

loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-

Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of

such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived

from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library

and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE
Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or

Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with

You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable

version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail

that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License,

provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla

Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim

against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations

Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

-----.

The Initial Developer of the Original Code is

-----.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

-----.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

Specificații

Protecția mediului

Eticheta energetică europeană

Eticheta energetică europeană vă informează asupra clasei de eficiență energetică a acestui produs. Cu cât clasa de eficiență energetică a produsului este mai ecologică, cu atât energia consumată de acesta este mai redusă.

Pe etichetă găsiți clasa de eficiență energetică, consumul de curent mediu al acestui produs când este în uz și consumul de curent mediu pentru 1 an. De asemenea, puteți găsi valorile de consum electric al acestui produs pe site-ul web Philips pentru țara dvs. la www.philips.com/TV

Casare

Casarea produsului și a bateriilor uzate

Produsul dvs. este proiectat și fabricat din materiale și componente de înaltă calitate, care pot fi reciclate și reutilizate.



Când acest simbol în formă de pubelă tăiată este atașat la un produs, înseamnă că produsul este acoperit de Directiva Europeană 2012/19/UE.



Vă rugăm să vă informați cu privire la sistemul de colectare separată pentru produse electrice și electronice.

Acționați conform reglementărilor locale și nu aruncați produsele vechi împreună cu gunoiul menajer uzual. Scoaterea din uz corectă a produselor vechi ajută la prevenirea consecințelor cu potențial negativ asupra mediului și sănătății umane.

Produsul dumneavoastră conține baterii asupra cărora se aplică Directiva Europeană 2006/66/CE, ce nu pot fi evacuate împreună cu gunoiul menajer.



Vă rugăm să vă informați cu privire la reglementările locale referitoare la colectarea separată a bateriilor, întrucât scoaterea din uz corectă ajută la prevenirea consecințelor cu potențial negativ asupra mediului și sănătății umane.

Alimentare

Specificațiile produsului pot fi modificate fără preaviz. Pentru mai multe detalii privind specificațiile acestui produs, consultați www.philips.com/support

Alimentare

- Sursă de alimentare rețea: CA 220-240V +/-10%
- Temperatură ambientă: de la 5°C la 35°C
- Funcții economisire energie: Mod Eco, Dezactivare sonor imagine (pentru radio), Cronometru deconectare automată, Meniu setări eco.

Pentru informații privind consumul de energie, consultați capitolul **Fișă de produs**.

Clasa de putere menționată pe placa de tip a produsului reprezintă consumul de energie pentru acest produs în timpul utilizării casnice normale (IEC 62087 Ed.2). Puterea nominală maximă, menționată între paranteze, este utilizată pentru siguranța electrică (IEC 60065 Ed. 7,2).

Sistem de operare

SO Android

Android Marshmallow 6.0

Recepție

- Intrare antenă: 75 ohmi, coaxial (IEC75)
- Benzi pentru tuner: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (cablu) QAM
- Redare video analogică: SECAM, PAL
- Redare video digitală: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10), HEVC*
- Redare audio digitală (ISO/IEC 13818-3)
- Intrare antenă de satelit: 75 ohmi, tip F
- Domeniu frecvențe de intrare: 950 până la 2150MHz
- Domeniu nivel intrare: 25 până la 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, rată simbol 2 - 45 M simboluri, SCPC și MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, de la 1 până la 4 LNB-uri acceptate, Selecție polaritate 14/18V, Selecție bandă 22 kHz, Mod explozie ton, Curent LNB max. 300 mA

* Numai pentru DVB-T2, DVB-S2

22.5

Rezoluție ecran

Dimensiune diagonală ecran

- 108 cm/43 inchi
- – 123 cm / 49 inchi
- 126 cm/50 inchi
- 139 cm / 55 inchi
- – 164 cm / 65 inchi

Rezoluție ecran

- 3840 x 2160

22.6

Rezoluție intrare ecran

Formate video

Rezoluție - Rată de reîmprospătare

- 480i - 60 Hz
- 480p - 60 Hz
- 576i - 50 Hz
- 576p - 50 Hz
- 720p - 50 Hz, 60 Hz
- 1080i - 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Formate pentru calculator

Rezoluții (printre altele)

- 640 x 480p - 60 Hz
- 800 x 600p - 60 Hz
- 1024 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 768p - 60 Hz
- 1360 x 765p - 60 Hz
- 1360 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 1024p - 60 Hz
- 1920 x 1080p - 60 Hz
- 3840 x 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

22.7

Conectivitate

Parte laterală televizor

- Slot pentru interfața comună: CI+/CAM
- USB 1 - USB 2.0
- USB 2 - USB 3.0
- Căști - Mini jack stereo 3,5 mm
- Intrare HDMI 1 - ARC - MHL - Ultra HD - HDR
- Intrare HDMI 2 - ARC - Ultra HD - HDR

Partea inferioară a televizorului

- Ieșire audio - Optică, Toslink
- Rețea LAN - RJ45
- YPbPr, L/R
- Intrare HDMI 4 - ARC
- Intrare HDMI 3 - ARC

- Antenă (75 ohmi)
- YPbPr, L/R
- Tuner de satelit

22.8

Sunet

- Putere de ieșire (RMS): 20W
- Dolby Audio
- DTS Premium Sound™

22.9

Multimedia

Conexiuni

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (încorporat)
- BT2.1 cu EDR & BT4.0 cu BLE (* Televizorul nu acceptă subwoofere și boxe Bluetooth)

Sisteme de fișiere USB acceptate

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Servere media acceptate

- Video Codecs: AVI, MKV, H264/MPEG-4 AVC, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, WMV9/VC1, HEVC
- Codecuri audio: AAC, MP3, WAV, WMA (v2 până la v9.2), WMA-PRO (v9 și v10)

• Subtitrări:

- Formate: SRT, SUB, TXT, SMI
- Codificări caractere: UTF-8, Europa Centrală și de Est (Windows-1250), Chirilice (Windows-1251), Greacă (Windows-1253), Turcă (Windows-1254), Europa de Vest (Windows-1252)

• Codecuri de imagine: JPEG

• Limitări:

- Rata totală de biți maximă acceptată pentru un fișier media este de 30 Mbps.
- Rata de biți video maximă acceptată pentru un fișier media este de 20 Mbps.
- MPEG-4 AVC (H.264) este acceptat până la High Profile @ L5.1.
- H.265 (HEVC) este acceptat până la Profilul Main / Main 10 până la nivelul 5.1
- VC-1 este acceptat până la Advanced Profile @ L3.

Software pentru server media acceptat (DMS)

- Puteți folosi orice software de server media DLNA V1.5 certificat (clasa DMS).
- Puteți folosi aplicația Philips TV Remote (iOS și Android) pe dispozitive mobile.

Este posibil ca performanțele să varieze, în funcție de caracteristicile dispozitivului mobil și de programul software utilizat.

Ajutor și asistență

23.1


Înregistrați televizorul

Înregistrați-vă televizorul și bucurați-vă de o serie de beneficii printre care asistență integrală (inclusiv materiale pentru descărcare), acces privilegiat la informații despre produse noi, oferte și reduceri exclusive, ocazia de a câștiga premii și chiar de a participa la sondaje speciale despre noile lansări.



Vizitați www.philips.com/welcome

23.2


Utilizarea asistenței

Acest televizor oferă asistență pe ecran .


Deschideți Asistență

Apăsați tasta  (albastră) pentru a deschide imediat meniul Asistență. Meniul Asistență se deschide la capitolul relevant pentru ceea ce faceți sau pentru ceea ce este selectat pe televizor. Pentru a căuta subiectele în ordine alfabetică, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie**.

Pentru a citi meniul Asistență sub formă de carte, selectați **Carte**.

De asemenea, puteți deschide  **Asistență** în meniul Acasă sau în meniul TV.

Înainte de a executa instrucțiunile de Asistență, închideți Asistență.

Pentru a închide meniul Asistență, apăsați pe tasta colorată  **Închidere**.

Pentru unele activități, precum Text (Teletext), tastele colorate au anumite funcții și nu pot deschide meniul de Ajutor.

Asistență pentru televizor pe tabletă, smartphone sau calculator

Pentru a derula mai ușor secvențe extinse de instrucțiuni, puteți descărca sistemul de Ajutor TV în format PDF pe care să îl citiți pe smartphone, pe tabletă sau pe calculator. Alternativ, puteți tipări pagina de Ajutor dorită de pe calculator.

Pentru a descărca Asistența (manualul utilizatorului), accesați www.philips.com/support

Probleme

Pornirea și telecomanda

Televizorul nu pornește

- Deconectați cablul de alimentare de la priză. Așteptați un minut, apoi reconectați-l.
- Verificați dacă cablul de alimentare este conectat bine.

Se aude un scârțâit la pornire sau la oprire

Atunci când porniți, opriți sau treceți în standby televizorul auziți un scârțâit de la carcasa televizorului. Acesta este cauzat de dilatarea și contragerea televizorului, care sunt normale atunci când acesta se răcește și se încălzește. Nu îi afectează performanța.

Televizorul nu reacționează la telecomandă


Televizorul are nevoie de puțin timp pentru a porni. În acest timp, nu reacționează la telecomandă sau la butoanele televizorului. Este un comportament normal.

Dacă televizorul tot nu reacționează la telecomandă, puteți verifica dacă telecomanda funcționează, cu ajutorul camerei unui telefon mobil. Treceți telefonul în modul cameră și îndreptați telecomanda către obiectivul camerei. Dacă apăsați orice buton al telecomenzii și observați LED-ul infraroșu clipind prin cameră, înseamnă că telecomanda funcționează. Trebuie să verificați televizorul.

Dacă nu observați clipirea, este posibil ca telecomanda să fie defectă sau ca bateriile să i se fi descărcat.

Această metodă de verificare a telecomenzii nu este valabilă pentru telecomenzile sincronizate wireless cu televizorul.

Televizorul revine în modul standby după ce afișează ecranul de pornire Philips

Atunci când televizorul se află în modul standby, este afișat un ecran de pornire Philips, apoi televizorul reintră în modul standby. Este un comportament normal. Când televizorul este deconectat și reconectat la sursa de alimentare, la următoarea pornire este afișat ecranul de pornire. Pentru a porni televizorul din modul standby, apăsați butonul  de pe telecomandă sau de pe televizor.

Indicatorul de standby clipește

Deconectați cablul de alimentare de la priză. Așteptați timp de 5 minute înainte de a-l reconecta. Dacă indicatorul încă mai clipește, contactați Serviciul de asistență pentru clienți al Philips.

Canale

Nu s-a găsit niciun canal digital în timpul instalării

Consultați specificațiile tehnice, pentru a vă asigura că televizorul acceptă DVB-T sau DVB-C în țara dvs. Verificați dacă toate cablurile sunt conectate corect și dacă ați selectat rețeaua corespunzătoare.

Canalele instalate anterior nu se regăsesc pe lista de canale

Verificați dacă este selectată lista de canale corespunzătoare.

Imagine

Nu există imagine/imaginea este distorsionată

- Verificați dacă antena este conectată corect la televizor.
- Verificați dacă dispozitivul corect este selectat ca sursă de afișare.
- Verificați dacă dispozitivul extern sau sursa este conectat(ă) corect.

Sunet fără imagine

- Verificați dacă setările de imagine sunt corecte.

Antena nu recepționează corect

- Verificați dacă antena este conectată corect la televizor.
- Difuzoarele, dispozitivele audio fără legare la pământ, becurile neon, clădirile înalte și alte obiecte de mari dimensiuni pot influența calitatea recepției. Dacă este posibil, încercați să îmbunătățiți calitatea recepției schimbând direcția antenei sau mutând dispozitivele departe de televizor.
- Dacă recepționarea unui singur canal este defectuoasă, reglați fin canalul.

Imagine neclară de pe un dispozitiv

- Verificați dacă dispozitivul este conectat corect.
- Verificați dacă setările de imagine sunt corecte.

Setările de imagine se schimbă după un timp

Asigurați-vă că opțiunea **Locație** este setată la **Acasă** . Puteți modifica și salva setările în acest mod.

Apare o reclamă

Asigurați-vă că opțiunea **Locație** este setată la **Acasă** .

Imaginea nu se încadrează în ecran

Schimbați formatul de imagine.

Poziția imaginii este incorectă

Este posibil ca semnalele de transmitere a imaginilor emise de anumite dispozitive să nu se potrivească cu ecranul. Verificați semnalul de ieșire al dispozitivului conectat.

Imaginea de pe calculator nu este stabilă

Verificați dacă PC-ul folosește rezoluția și rata de reîmprospătare acceptate.

Sunet

Nu există sunet sau calitatea sunetului este redusă

Dacă nu se detectează semnal audio, televizorul dezactivează automat ieșirea audio – acest lucru nu indică o defecțiune.

- Verificați dacă setările de sunet sunt corecte.
 - Verificați dacă toate cablurile sunt conectate corect.
 - Verificați dacă volumul este dezactivat sau reglat la zero.
 - Verificați dacă ieșirea audio a televizorului este conectată la intrarea audio a sistemului Home Theatre.
- Sunetul trebuie să se audă din difuzoarele sistemului Home Theatre.
- Este posibil ca unele dispozitive să vă solicite să activați manual ieșirea audio HDMI. Dacă ieșirea audio HDMI este deja activată, dar tot nu auziți sunetul, încercați să schimbați formatul audio digital al dispozitivului cu PCM (Pulse Code Modulation). Pentru instrucțiuni, consultați documentația care însoțește dispozitivul.

HDMI și USB

HDMI

- Nu uitați că suportul HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) poate întârzia durata necesară unui televizor pentru a afișa conținutul de pe un dispozitiv HDMI.
- Dacă televizorul nu recunoaște dispozitivul HDMI și nu este afișată nicio imagine, comutați sursa de la un dispozitiv la celălalt și înapoi.
- Dacă imaginea și sunetul unui dispozitiv conectat la **HDMI 3** sau la **HDMI 4** sunt distorsionate, conectați dispozitivul la **HDMI 1** sau la **HDMI 2** pe acest televizor.
- Dacă imaginea și sunetul unui dispozitiv conectat cu HDMI sunt distorsionate, verificați dacă o setare diferită **HDMI Ultra HD** poate rezolva această problemă. În Asistență, apăsați tasta colorată **■** **Cuvinte cheie** și căutați **HDMI Ultra HD**.
- Dacă există întreruperi ale sunetului, verificați dacă setările ieșirii dispozitivului HDMI sunt corecte.
- Dacă folosiți un adaptor HDMI-la-DVI sau un cablu HDMI-la-DVI, verificați dacă este conectat un alt cablu audio la intrarea audio AUDIO IN (numai mini-jack), dacă este disponibilă.

HDMI EasyLink nu funcționează

- Verificați dacă dispozitivele HDMI sunt compatibile cu HDMI-CEC. Funcțiile EasyLink funcționează numai

cu dispozitive compatibile cu HDMI-CEC.

Nu este afișată pictograma de volum

• Când un dispozitiv audio HDMI-CEC este conectat și utilizați telecomanda televizorului pentru a regla nivelul volumului de pe dispozitiv, acest comportament este normal.

Fotografiile, clipurile video și muzica de pe un dispozitiv USB nu sunt afișate

• Verificați dacă dispozitivul de memorie USB este setat la compatibilitate Mass Storage Class, conform descrierii din documentația dispozitivului de memorie.
• Verificați dacă dispozitivul de memorie USB este compatibil cu televizorul.
• Verificați dacă formatele fișierelor audio și imagine sunt acceptate de televizor.






Fișierele de pe dispozitivul USB sunt redade distorsionat

• Performanța de transfer a dispozitivului de memorie USB poate limita viteza transferului de date către televizor, ceea ce distorsionează redarea.

Limba meniului este greșită

Limba meniului este greșită

Schimbați limba cu cea dorită.

- 1 - Apăsați  (tasta rotundă de deasupra tastei OK).
- 2 - Selectați pictograma  (Setări) și apăsați OK.
- 3 - Apăsați de 5 ori  (jos).
- 4 - Apăsați de 3 ori  (dreapta), selectați limba și apăsați OK.
- 5 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

23.4

Asistență online

Pentru a rezolva eventualele probleme legate de televizorul Philips, puteți consulta asistența noastră online. Puteți selecta limba dvs. și introduce numărul modelului pentru televizorul dvs.

Accesați www.philips.com/support.

Puteți găsi pe site-ul de asistență numărul de telefon de contact pentru țara dvs., precum și răspunsuri la întrebări frecvente (FAQ). În anumite țări, puteți discuta online cu unul din colaboratorii noștri și adresa întrebările dvs. direct sau prin e-mail. Puteți descărca software nou pentru televizor sau manualul, pentru a-l citi pe calculatorul dvs.

23.5

Asistență și reparații

Pentru asistență și reparații, puteți apela linia telefonică de asistență pentru clienți din țara dvs. Inginerii noștri de service se vor ocupa de reparație, dacă este cazul.

Puteți găsi numărul de telefon în documentația tipărită care însoțește televizorul.

Sau consultați site-ul nostru

www.philips.com/support și selectați țara dvs. dacă este necesar.

Modelul și numărul de serie al televizorului

Este posibil să vi se solicite să precizați numărul modelului și numărul de serie ale televizorului. Puteți găsi aceste numere pe eticheta de pe ambalaj ori pe eticheta cu tipul televizorului, de pe spatele televizorului, sau din partea inferioară a acestuia.

Avertizare

Nu încercați să reparați personal televizorul. Vă puteți răni grav, puteți provoca daune iremediabile televizorului sau vi se poate anula garanția.

Siguranța și Întreținerea

Siguranță

Important!

Înainte de a utiliza televizorul, citiți și înțelegeți toate instrucțiunile de siguranță. Garanția produsului nu se aplică în cazul în care deteriorarea se datorează nerespectării instrucțiunilor.

Risc de șoc electric sau incendiu

- Nu expuneți niciodată televizorul la ploaie sau apă. Nu așezați recipiente cu lichid, cum ar fi vasele, în apropierea televizorului. Dacă sar stropi pe sau în televizor, deconectați-l imediat de la priza de alimentare. Contactați Serviciul de asistență pentru clienți Philips pentru ca televizorul să fie verificat înainte de utilizare.
- Nu expuneți televizorul, telecomanda sau bateriile la căldură excesivă. Nu le așezați lângă lumânări aprinse, surse de flacără deschisă sau alte surse de căldură, inclusiv lumina directă a soarelui.
- Niciodată nu introduceți obiecte în fantele de ventilație sau alte deschideri ale televizorului.
- Nu amplasați obiecte grele pe cablul de alimentare.
- Evitați exercitarea forței asupra prizelor. Prizele care nu sunt fixate corespunzător pot cauza arcuri electrice sau incendii. Asigurați-vă că nu se exercită presiuni pe cablul de alimentare atunci când rotiți ecranul televizorului.
- Pentru a scoate televizorul din priză, trebuie scoasă mufa de alimentare. La scoaterea din priză, trageți întotdeauna de mufa de alimentare și nu de cablu. Asigurați-vă că în orice moment aveți acces deplin la mufa de alimentare, la cablul de alimentare și la priză.

Risc de vătămare corporală sau de deteriorare a televizorului

- Pentru a ridica și transporta un televizor de peste 25 kg sau 55 lbs sunt necesare două persoane.
- Dacă montați televizorul pe un stand, folosiți numai standul inclus. Prindeți bine standul de televizor. Puneți televizorul pe o suprafață plată, plană, care poate suporta greutatea televizorului și a standului.
- La montarea pe perete, asigurați-vă că dispozitivul aferent poate suporta în condiții de siguranță

greutatea televizorului. TP Vision nu își asumă nicio răspundere pentru accidente, leziunile sau daunele cauzate de montarea necorespunzătoare pe perete.

- Unele componente ale acestui produs sunt fabricate din sticlă. Manipulați-le cu grijă pentru a evita vătămarea dvs. sau deteriorarea echipamentului.

Risc de deteriorare a televizorului!

Înainte de a conecta televizorul la sursa de alimentare, asigurați-vă că tensiunea corespunde cu valoarea inscripționată în partea din spate a televizorului. Nu conectați televizorul la sursa de alimentare dacă tensiunea este diferită.

Risc de vătămare a copiilor

Urmați aceste precauții pentru a preveni răsturnarea televizorului și vătămarea copiilor:

- Nu așezați niciodată televizorul pe o suprafață acoperită cu o pânză sau alt material care pot fi trase.
- Asigurați-vă că nicio parte a televizorului nu atârână deasupra marginii suprafeței.
- Nu așezați niciodată televizorul pe o piesă de mobilier înaltă (cum ar fi un raft de cărți) fără a asigura atât mobilierul cât și televizorul de perete sau de un suport adecvat.
- Educați copiii cu privire la pericolele cățărării pe mobilier pentru a ajunge la televizor.

Risc de înghițire a bateriilor!

Telecomanda poate fi prevăzută cu baterii cu o formă similară monedelor, ce pot fi înghițite cu ușurință de copiii mici. Nu lăsați niciodată aceste baterii la îndemâna copiilor.

Risc de supraîncălzire

Nu instalați televizorul într-un spațiu închis. Lăsați întotdeauna în jurul produsului un spațiu de cel puțin 10 cm sau 4 inchi pentru ventilație. Asigurați-vă că perdelele sau alte obiecte nu acoperă fantele de ventilație ale televizorului.

Furtuni cu descărcări electrice

Deconectați televizorul de la sursa de alimentare și scoateți antena înainte de furtuni cu descărcări electrice.

În timpul furtunilor cu descărcări electrice, niciodată nu atingeți nicio parte a televizorului, a cablului de alimentare sau a cablului antenei.

Risc de deteriorare a auzului

Evitați utilizarea căștilor la volum ridicat sau pentru perioade prelungite de timp.

Temperaturi scăzute

Dacă televizorul este transportat la temperaturi mai mici de 5 °C sau 41 °F, înainte de a-l conecta la priză, despachetați-l și așteptați până când temperatura televizorului ajunge la temperatura camerei.

Umiditate

În situații rare, în funcție de temperatură și de umiditate, poate apărea puțin condens pe interiorul părții frontale din sticlă a televizorului (la unele modele). Pentru a preveni acest lucru, nu expuneți televizorul la lumina directă a soarelui, căldură sau umiditate extremă. În caz de apariție a condensului, acesta va dispărea spontan după câteva ore de funcționare a televizorului.

Umezeala din condens nu afectează televizorul și nu cauzează defecțiuni.

24.2

Întreținerea ecranului

- Nu atingeți, nu împingeți, nu frecați și nu loviți ecranul cu niciun fel de obiecte.
- Scoateți televizorul din priză înainte de curățare.
- Curățați televizorul și cadrul cu o lavetă moale, umezită și ștergeți ușor. Evitați să atingeți suprafața LED-urilor Ambilight din partea posterioară a televizorului. Nu utilizați pe televizor substanțe precum alcool, substanțe chimice sau agenți de curățare de uz casnic pentru curățarea televizorului.
- Pentru a evita deformarea imaginii și estomparea culorilor, ștergeți picăturile de apă cât mai rapid posibil.
- Evitați pe cât posibil imaginile staționare. Imaginile staționare sunt imaginile care rămân pe ecran o perioadă îndelungată de timp. Acestea includ meniurile pe ecran, benzile negre, afișarea orei etc. Dacă trebuie să utilizați imagini staționare, micșorați contrastul și luminozitatea ecranului, pentru a evita deteriorarea acestuia.

Condiții de utilizare

25.1

Condiții de utilizare - televizorul

2017 © TP Vision Europe B.V. Toate drepturile rezervate.

Acest produs a fost pus pe piață de TP Vision Europe B.V. sau de una dintre filialele acesteia, numite în continuare TP Vision, care este fabricantul acestui produs. TP Vision este garantul televizorului însoțit de această broșură. Philips și emblema Philips în formă de scut sunt mărci înregistrate ale Koninklijke Philips N.V.

Specificațiile pot fi modificate fără preaviz. Mărcile comerciale sunt proprietatea Koninklijke Philips Electronics N.V sau a deținătorilor lor legali. TP Vision își rezervă dreptul de a modifica produsele în orice moment, fără a fi obligat să ajusteze componentele anterioare în conformitate cu respectiva modificare.

Materialele scrise ambalate cu televizorul și manualul stocat în memoria televizorului sau descărcat de pe site-ul web Philips www.philips.com/support sunt considerate corespunzătoare pentru scopul utilizării sistemului.

Materialul din acest manual este considerat corespunzător pentru domeniul de utilizare al sistemului. Dacă produsul sau modulele separate ale acestuia sau procedurile se folosesc cu alt scop decât cel specificat aici, trebuie să se obțină confirmarea valabilității sau a corectitudinii. TP Vision garantează că materialul ca atare nu contravine niciunui brevet american. Nu se acordă nicio garanție explicită sau implicită. TP Vision nu poate fi trasă la răspundere nici pentru erorile de conținut ale acestui document, nici pentru alte probleme cauzate de conținutul acestui document. Erorile sesizate către compania Philips vor fi adaptate și publicate pe site-ul web de asistență Philips cât mai curând posibil.

Termeni de garanție - Pericol de vătămare, deteriorare a televizorului sau anulare a garanției! Nu încercați niciodată să reparați singur televizorul. Folosiți televizorul și accesoriile numai conform instrucțiunilor producătorului. Semnul de avertizare de pe spatele televizorului indică pericolul de șoc electric. Nu demontați niciodată capacul televizorului. Pentru reparații sau service, contactați întotdeauna Serviciul de asistență pentru clienți Philips. Puteți găsi numărul de telefon în documentația tipărită care însoțește televizorul. Sau consultați site-ul nostru www.philips.com/support și selectați țara dvs. dacă este necesar. Orice operațiune interzisă în mod expres în acest document sau orice proceduri de

modificare sau asamblare nerecomandate sau neautorizate prin acest document atrag după sine anularea garanției.

Caracteristicile pixelilor

Acest produs LCD/LED are un număr mare de pixeli colorați. Deși are pixeli utili în procent de 99,999% sau mai mult, pe ecran pot apărea constant puncte negre sau luminoase (roșu, verde sau albastru). Aceasta este o proprietate structurală a ecranului (care se încadrează în standardele din domeniu) și nu este o defecțiune.

Conformitate CE

Prin prezenta, TP Vision Europe B.V. declară că acest televizor este în conformitate cu cerințele esențiale și cu alte prevederi relevante ale Directivelor 1999/5/CE (Echipamente radio și echipamente terminale de telecomunicații), 2004/108/CE (CEM), 2006/95/CE (Joasă tensiune), 2009/125/CE (Etichetare energetică) și 2011/65/CE (RoHS).

Începând cu luna iunie 2016, sunt valabile următoarele directive: 2014/53/UE (RED), 2009/125/CE (Eco Design), 2010/30/UE (Etichetare energetică) și 2011/65/CE (RoHS).

Conformitatea cu EMF

TP Vision fabrică și vinde numeroase produse de larg consum, care, ca orice alte aparate electronice, au, în general, abilitatea de a emite și de a recepționa semnale electromagnetice. Unul dintre cele mai importante principii de afaceri ale TP Vision este acela de a se asigura că toate produsele respectă regulile referitoare la siguranță și sănătate, de a respecta toate prevederile legal aplicabile și de a se încadra în standardele privind câmpurile electromagnetice (EMF) aplicabile în momentul fabricării produselor.


TP Vision depune eforturi să conceapă, să realizeze și să comercializeze produse care nu au efecte negative asupra sănătății. TP Vision confirmă că, atât timp cât produsele sale sunt utilizate în scopul pentru care au fost concepute, sunt sigure, conform dovezilor științifice disponibile momentan. TP Vision joacă un rol activ în dezvoltarea standardelor internaționale referitoare la câmpuri electromagnetice și siguranță, ceea ce îi permite să anticipeze progrese de standardizare pentru integrarea timpurie în produsele sale.

25.2

Condiții de utilizare - televizorul

Puteți vedea condițiile de utilizare, politica de confidențialitate, și puteți seta setările de confidențialitate pentru Smart TV.

Pentru a deschide condițiile de utilizare ale paginii Smart TV...

1 - Apăsați  HOME pentru a deschide meniul Acasă.

2 - Selectați  Apps pentru a deschide Aplicații.

Drepturi de autor

26.1

MHL

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale MHL, LLC.



26.2

Ultra HD

Ultra HD

Sigla DIGITALEUROPE UHD Display este o marcă comercială a DIGITALEUROPE.



26.3

HDMI

HDMI

Termenii HDMI și HDMI High-Definition Multimedia Interface și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.



Dolby Audio

Produs sub licența Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio și simbolul D dublu sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.



26.5

DTS Premium Sound™

DTS Premium Sound™

Pentru brevete DTS, consultați <http://patents.dts.com>. Fabricate sub licență DTS Licensing Limited. DTS, Simbolul și DTS și Simbolul împreună sunt mărci comerciale înregistrate, iar DTS Premium Sound este marcă comercială a DTS, Inc. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.



26.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi

Wi-Fi®, logo-ul Wi-Fi CERTIFIED, logo-ul Wi-Fi sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance.



26.7

Kensington

Kensington

(Dacă este cazul)

Kensington și MicroSaver sunt mărci comerciale înregistrate în SUA ale ACCO World Corporation, cu

înregistrări emise și cereri de înregistrare în curs în alte țări din lume.



26.8

Alte mărci comerciale

Toate celelalte mărci înregistrate și neînregistrate sunt proprietatea deținătorilor acestora.

Index

A

Acces universal 54
Actualizare automată canal 20
Acum pe televizorul dvs. 66
Ambilight+hue, configurație 50
Ambilight+hue, Imersiune 50
Ambilight+hue, pornit sau oprit 50
Ambilight, setări 49
Antenă, Instalare manuală 22
Aplicații 35
Aruncarea televizorului sau a bateriilor 99
Asistența online 103
Asistență pentru clienți 103
Asistență, online 103

Î

Înregistrare 62
Înregistrare, datele din Ghid TV 60
Înregistrați-vă produsul 101
Întreținerea ecranului 105

B

Becuri Hue 50
Blocaj copii, Blocare aplicație 54
Blocare pentru copii 54
Blocarea aplicațiilor 37
Bluetooth, eliminați un dispozitiv 28
Bluetooth, selectare dispozitiv 28
Bluetooth, sincronizare 28
Butoane de pe televizor 9

C

Cablu, Instalare manuală 22
Calculator, conectare 31
Calculator, setare 44
Calitatea recepției 22
CAM, modul de acces condiționat 26
Cameră foto, conectare 31
Cameră video, conectare 31
Canal 10
Canal, actualizarea automată a canalelor 20
Canal, actualizarea manuală a canalelor 20
Canal, blocare în funcție de vârstă 11
Canal, comutare la un canal 11
Canal, ghid TV 60
Canal, Instalare antenă 20
Canal, Instalare cablu 20
Canal, opțiuni 12
Canal, reinstalare 21
Casare 99
CI+ 26
Claritate, reducerea artefactelor MPEG 46
Clasificare pentru vârstă 11
Clear Dialogue 48
Condiții de utilizare 106
Conectare, Unitate flash USB 30
Conectarea la sursa de alimentare 4
Conexiune antenă 5
Consolă de jocuri, conectare 29
Contactați Philips 103
Contrast, contrast dinamic 46
Contrast, mod de contrast 45

Control parental 11
Copiere listă canale 23
Copiere listă canale, încărcare 23
Copiere listă canale, copiere 23
Copiere listă canale, versiunea curentă 23
Culoare, Accentuare culoare 44
Culoare, control culori 45
Căutare cu ajutorul funcției Voce, aplicație 7
Căști, conectare 28

D

Deficiențe de auz 54
Deficiențe de vedere 54
Dimensiune pas frecvență 22
Distanța de vizionare 4
DVB (Digital Video Broadcast) 21
DVD player 28

E

EasyLink HDMI CEC 51
Echilibrare automată volum 48
European Ecolabel 99
Extindere HDR 45

F

Fișiere media, de pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea 56
Fișiere media, de pe un hard disk USB 56
Fișă de produs 99
Fotografii, clipuri video și muzică 56
Frecvență rețea 21

G

Ghid de conectivitate 25
Ghid TV 60
Ghid TV, date și informații 60
Ghid TV, memento 60

H

Hard disk USB, instalare 29
Hard disk USB, spațiu pe disc 29
HDMI MHL 25
HDMI Ultra HD 51
HDMI, ARC 25
Hue Bridge 50

I

Imagine, extindere HDR 45
Imagine, format imagine 47
Imagine, setări rapide 47
Instalare rețea 32
Instalare TV 21
Instrucțiuni de siguranță 104

L

Limbă audio 12
Limbă audio, principal 12
Limbă audio, secundar 12
Limbă subtitrări 12
Limbă subtitrări, principal 12
Limbă subtitrări, secundar 12
Limbă teletext, principală 15
Limbă teletext, secundară 15

Listă de canale 10
Listă de canale, căutare 10
Listă de canale, deschidere 10
Listă de canale, despre 10
Listă de canale, filtrare 10
Logo-uri canale 52

M

Magazine video 67
Magazinul Google Play 36
Memorie Internet, ștergere 33
Meniu Acasă 68
Mesaj actualizare canal 20
Mod Frecvență rețea 21

N

Nume rețea TV 33

O

Opțiuni pe un canal 12

P

Pauză TV 62
Player disc Blu-ray, conectați 27
Pornire 9
Pornit și Oprit 9
Posturi radio 10
Poziționare TV 4
Probleme 101
Probleme la Sistemul Home Theatre 27
Probleme, Canale 102
Probleme, conexiune HDMI 102
Probleme, conexiune USB 102
Probleme, Imagine 102
Probleme, Limba meniului 103
Probleme, Sunet 102
Probleme, Telecomandă 101
Programe HDR 45
Programe, recomandări 66

R

Reducere artefact MPEG 46
Reinstalare televizor 21
Reparare 103
Rețea cu cablu 33
Rețea wireless 32
Rețea, conectare 32
Rețea, cu cablu 33
Rețea, setări 33
Rețea, WPS cu cod PIN 32

S

Scanare frecvență 22
Setări Android 34
Setări ecologice 50
Slot standard de interfață 26
Smart Card, CAM 26
Software open source 71
Software, actualizare 70
Standby 9
Stil imagine 44
Stil sunet 47
Subtitlu 12
Sunet, Clear Dialogue 48
Sunet, Echilibrare automată volum 48
Sunet, Volum căști 49
Suport media 56

T

Tastatură USB 30
Tastatură USB, conectare 30
Teletext 14
Testați recepția 22
Text 14
Text Digital 14
TV online 66

V

Verificarea consumului de energie 50
Vizionare TV 11
Voice 7
Volum căști 49

W

Wi-Fi 32



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Kəçürüldü zəng edin 0,17€/min

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0,15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetztarif Ihres
Anbieters)

Ελλάδα
Τηλέμα καταναλωτών
211983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon opérateur
réseau)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қонырау шалу тегін)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietinai tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznícka podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienți
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)

Argentina
Consumer Care
0800 444 77 49
- Buenos Aires
0810 444 7782

Brasil
Suporte ao Consumidor
0800 701 02 45
- São Paulo
29 38 02 45

Australia
03 9002 0009

Indonesia
62 2140809086

Philippines/Pilipinas
(02) 633-3636

Malaysia
1800 220 180

Singapore/新加坡
65 6286 7333

Thailand/ประเทศไทย
02 321 3992 ext. 601



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2017 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com